

PMP, abgekürzt von Portable Multimedia Player, ist ein tragbarer multimedialer Player, womit Sie jeder Zeit und überall nicht nur die Filmen, Musik, Fotos genießen, sondern auch ihn als elektronisches Wörterbuch usw. nutzen können.

Lesen Sie bitte diese Gebrauchsanweisung sorgfältig durch, bevor Sie den Player in Betrieb setzen.

Inhalt

Vor der Inbetriebsetzung des Players / 3

1. Vorbereitung vor der Inbetriebsetzung / 4
2. Bezeichnung der Einzelteile / 7
3. Ein-/Ausschalten / 10
4. Batterie / 10
5. Anschliessen des Players an PC / 14
6. TouchPen/Taste / 20
7. Fernbedienung / 21
8. Aktualisieren / 22

Player bedienen / 24

1. VideoPlayer / 25
2. AudioPlayer / 31
3. Fotoalbum / 42
4. Wörterbuch / 47
5. Game (Unterhaltung) / 49
6. DateiManager / 50

- 7. eBook / 52
- 8. FM-Radio / 56
- 9. Anstrich / 62
- 10. Aufnahme / 64
- 11. Taschenrechner / 69
- 12. Einstellungen & Hilfe / 71
- 13. Anschliessen des Players an TV / 76

Sonstiges / 79

- 1. Häufig gestellte Fragen (FAQs) / 80
- 2. Technische Daten / 81

Vor der Inbetriebsetzung des Players

1. Vorbereitung vor der Inbetriebsetzung

1. Sicherheitshinweise

Der als ein Massenspeicher mit USB-Laufwerk dienende wiederaufladbare Player erfordert eine vorsichtige sorgsame Behandlung. .

- 1) Da der Player als ein tragbares USB-Laufwerk mit Massenspeicher dient, ist es nicht gewährleistet, die Daten darauf dauerhaft und stabil zu tragen. Wichtige Daten sollten also immer mit Sicherungskopie gesichert werden.
- 2) Halten Sie den Player von magnetischen Feldern fern. Insbesondere magnetische Haltevorrichtung (magnetischen Halter) zum Fahrzeug dürfen Sie nicht nutzen.
- 3) Schützen Sie den mitgelieferten Li-Ion-Akkus vor hohen Temperaturen.
- 4) Achten Sie darauf, daß der Player während dessen Anwendung nicht äußerlichen Stößen ausgesetzt wird. Beim Sporttreiben ist der Player nicht anzuwenden.
- 5) Bewahren Sie den Player weder unter direktem Sonnenlicht noch nahe einem Heizgerät auf. Lassen Sie den Player v.a. nicht stundenlang im Auto mit Hochtemperatur (in der Sommerzeit).
- 6) Halten Sie den Player von Feuchtigkeit oder Wasser fern.
- 7) Innentemperatur eines Autos kann im Sommer über 60°C betragen. Achten Sie darauf, den Player nicht in so einer Umgebung stundenlang liegenzulassen. (normale Betriebstemperatur: 5°C~45°C)
- 8) Reinigen Sie den Player auf keinen Fall mit chemischen Lösungsmitteln wie Alkohol oder Benzol; Sie können ihn in Störung versetzen.

9) Wenn Sie den Player dauerhaft ununterbrochen anwenden sollten, nutzen Sie einen separaten AC-Adapter nach Entfernung der Batterie vom Player.

10) Übermäßig lauter Kopfhörerbetrieb kann Ihr Gehör dauerhaft schädigen.

11) Nutzen Sie den Player nicht während Sie ein Fahrzeug lenken.

2. Mitgelieferte Teile

Die Bauteile des Players können unerwartet geändert werden, deren Leistungen oder Qualität zu verbessern.

: i-STATION

Ohrhörer

USB-Kabel

USB-Hostkabel

AC-Adapter (Wechselstromadapter)

Li-Polymer-Akku

Tragegriff

CD

Gemischtadriges Kabel für TV (CVDS-Kabel)

Audiokabel, S-Videokabel, Drahtlose Fernbedienung

LCD-Reinigungstuch

Weiches Etui

3. Minimale Anforderungen des PCs

- 1) CPU : Pentium III 500MHz oder höher
- 2) OS : Windows 98SE/XP
- 3) CD-ROM Laufwerk
- 4) Farbmonitor (SVGA oder höher)
- 5) RAM mit 128 MB(oder mehr)
- 6) USB-Port (USB 2.0 empfohlen)
- 7) Festplatte mit mehr als 1 GB freiem Speicherplatz

2. Bezeichnung der Einzelteile

1. Oberteil / Vorderseite



- 1) Power/Hold : Mit dieser Taste kann der Player ein-/ausgeschaltet oder sogar gesperrt werden.
- 2) TFT LCD: Mit seinem Touch Screen können Sie den Player steuern.
- 3) Lautsprecher
- 4) Steuerhebel : Sie können den Steuerhebel nach oben/unten oder links/rechts schieben und dann drücken um ein Menü ohne Anwendung des TouchPens zu wählen.
- 5) Tab : Bei Nutzung des Players ohne TouchPen nehmen Sie die TAB-Taste im Gebrauch.
- 6) Mikrofon : Mikrofon ist im Player eingebaut, das die Sprachaufnahme ermöglicht.
- 7) Enter : Drücken Sie diese Taste um das ausgewählte Symbol ohne TouchPen auszuführen.

2. Links/rechts



1) Ohrhörerstecker : Mitgelieferter Ohrhörer oder aber auch andere Ohrhörer mit Standarddurchmesser von 3.5mm sind nutzbar.

3) S-Video Ausgang : Wenn Sie einen Videomodus mit hoher Bildqualität geniessen wollen, nutzen Sie den S-Video-Ausgang um den Player an Fernsehapparat anzuschliessen, der das S-Video unterstützt.

4) RESET : Sie können den Player neu booten, indem Sie die RESET-Taste mit TouchPen drücken (Gummikappe aufnehmen um die RESET-Taste zu sehen).

5) TV-Ausgang : Verbinden Sie den TV-OUT -Stecker mit TV-Video-Eingang um einen Videomodus zu genießen.

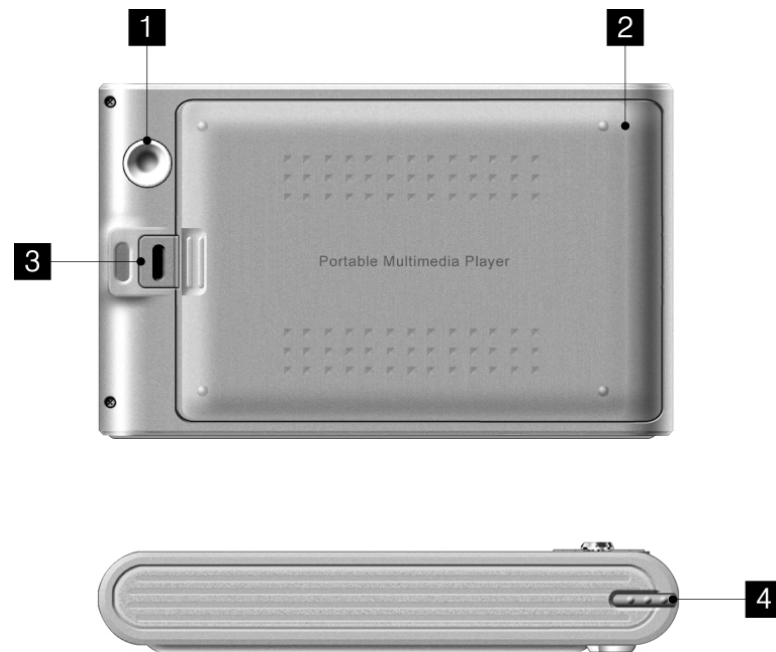
6) Lautstärke : Drehen Sie diese Taste um die Lautstärke des Players einzustellen (0~40).

7) Ring für Tragegriff : Hier können Sie den Tragegriff je nach Bedarf einhängen.

8) USB-Stecker : Es ist zu nutzen um das USB-Kabel an PC oder das USB-Hostkabel an ein anderes externes Gerät anzuschliessen.

9) DC-Adapterstecker : Schliessen Sie hier den AC-Adapter an um den Player zu nutzen oder Batterie aufzuladen.

3. Rückseite / unten



- 1) Lücke zum Ständer : Stecken Sie den TouchPen in diese Lücke hinein, um den Player schräg hinzustellen. Der Winkel der Neigung ist einstellbar, indem Sie TouchPen verlängern oder verkürzen.
- 2) Batterie : Die Batterie ist ein abnehmbarer Lithium-Polymer Akku.
- 3) Abnahmetaste der Batterie: Durch Drücken der Abnahmetaste können Sie die Batterie vom Player entfernen.
- 4) TouchPen : Benutzen Sie den TouchPen um ein Menü auf Touch Screen zu wählen.

3. Ein-/Ausschalten

1. Sperrung(HOLD) auflösen

Wenn HOLD eingeschaltet ist, werden alle Tasten eingesperrt.

2. Einschalten

- 1) Wenn Sie diesen Schalter nach links über 2 Sekundenlang gedrückt halten, erscheint ein Startfenster, und die Version wird überprüft.
- 2) Hauptbild erscheint, worauf Sie ein Untermenü wählen können.

3. Ausschalten

- 1) Wenn Sie diesen Schalter nach links etwa 2 Sekundenlang gedrückt halten, erscheint "POWER OFF" auf LCD, und der Player wird ausgeschaltet.

< Hinweise >

. Wenn der Player plötzlich nicht funktioniert, drücken Sie RESET-Taste um den Player neu zu starten.

Die RESET-Taste befindet sich zwischen Steckern zum S-Video und TV-Ausgang.

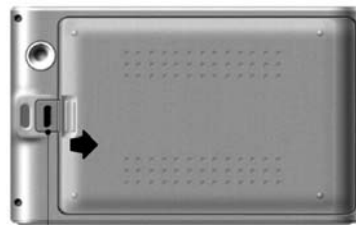
. Beenden Sie das anwendende Programm erst, bevor Sie den Player ausschalten.

4. Batterie

1. Batterie be- und entladen

- 1) Batterie ist zu entnehmen, indem Sie die Abnahmetaste drücken und die Batterie in die Richtung des Pfeilzeichen schieben.

- 2) Um die Batterie in den Player reinzustecken, schieben Sie sie in die Richtung der Abnahmetaste, bis ein Knack zu hören ist.



Abnahmetaste der Batterie

※Achtung: Schalten Sie den Player erst aus, bevor Sie die Batterie entnehmen.

2. Batterie aufladen

- 1) Schliessen Sie den AC-Adapter an die Buchse des DC-Adapters des Players an.
- 2) Stecken Sie den Adapter in Stromversorgungsteil ein. Dann ist ein blaues Licht auf dem Player zu sehen.
- 3) LED blinkt während der Aufladung. Wenn die Aufladung vollendet, leuchtet LED ohne zu blinken.

3. Wenn die Batterie nicht ausreichend aufgeladen ist

- 1) Wenn die Batterie unterschreitet, wird es angezeigt.
- 2) Wenn Sie trotz der Unzulänglichkeit der Batterie den Player weiter nutzen, erscheint ein Überlagerungsfenster, das die Ausschaltung des Players meldet, und dann wird der Player automatisch ausgeschaltet.

< Hinweise >

. Falls die Batterie vollkommen entleert ist, schalten Sie den Player erst nach der Aufladung von min. 1 Stunde wieder ein.

. Wenn die Meldung der Unzulänglichkeit der Batterie erscheint, laden Sie sie sofort auf.

Weiterer Einsatz der entleerten Batterie kann deren Beschädigung verursachen.

4. Achtung bei Anwendung des Akkus

Die dem Player dienende Akku ist ein Lithium-Polymer Akku (2700mAh/3.7V).

Kontakte des Akkus niemals mit Metall berühren oder kurzschließen. Explosionsgefahr!

- 1) Halten Sie die Akku von Heizgeräten oder chemischen Mitteln fern.
- 2) Bei Aufladung der Akku nehmen Sie nur den mitgelieferten Adapter im Gebrauch.
- 3) Setzen Sie niemals genäBte Akku in den Player ein.
- 4) Akku niemals ins Feuer werfen. Explosionsgefahr!
- 5) Falls die Akku vollkommen entladen ist, laden Sie sie vor der Anwendung min. über 1 Stunde wieder auf.
- 6) Wenn Sie eine Weile lang ununterbrochen den Player nutzen sollten, ist es empfehlenswert, die Akku vom Player zu entnehmen und den AC-Adapter zu nutzen.
- 7) Wenn die Akku zum ersten Mal oder nach einer lange Zeit wieder genutzt wird, soll sie erst vollladen werden.
- 8) Akku hat eine begrenzte Standzeit. Z.B., kann die Lithium-Polymer Batterie beim normalen Betriebszustand etwa 500 Male neu aufgeladen werden. Danach kann sog. "Memory Effekt" auftreten, wodurch die Standzeit der Akku verkürzt werden kann.

9) Anders als Nickel-Kadmium(NiCad)- oder Nickel-Metal Hydrid(Ni-MH)-Batterien, zeigen die Lithium-Polymer-Batterien am Anfang keinen ‘Memory-Effekt’ vor. Es ist also besser die noch nicht völlig entladene Batterie häufig und kurz neu aufzuladen, als die vollkommen entleerte Batterie einmal länger aufzuladen.

Was ist ‘Memory-Effekt’?

Wenn eine Nickel-Kadmium- oder Nickel-Metall-Hydrid-Batterie neu aufgeladen wird, ohne vorher völlig zu entladen, wird ihre Standzeit verkürzt, weil sie von der Stelle ab wieder aufzuladen sind, wo zuletzt entladen waren. Das nennt man ‘Memory-Effekt’.

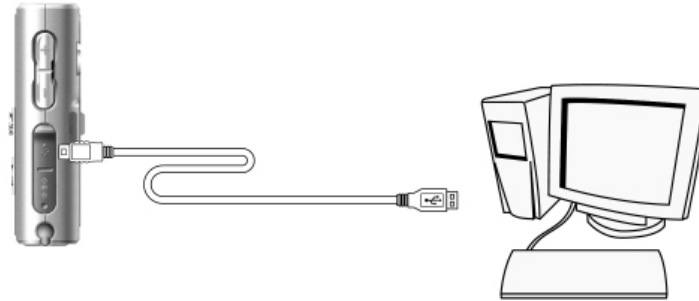
5. Laufzeit der Batterie

Aufladungszeit	Abspielzeit	
	Video	Audio(bei Ausschaltung von LCD)
Etwa 4 Stdn.	Etwa 3 tdn.	Etwa 5 Stdn.

5. Anschliessen des Players an PC

1. Anschliessen des Players an PC

Schalten Sie den Player ein. Dann schliessen Sie ihn an PC mittels eines USB-Kabels wie im Bild.



2. Installieren des USB-Treibers bei Versionen über Windows ME

Bei Windows ME, 2000, XP brauchen Sie keinen USB-Treiber extra zu installieren.

Wenn Sie den Player an PC anschliessen, erkennt Ihr PC den Player automatisch.

- 1) Nach Einschalten des Players schliessen Sie ihn an PC an.
- 2) Auf LCD des Players ist ein Symbol zu sehen, daß er an PC erfolgreich angeschlossen ist.

3. Installieren des USB-Treibers für Windows 98SE

Bei Windows 98SE ist es erforderlich einen Windows 98SE-Treiber vor dem Anschluss des Players an PC zu installieren.

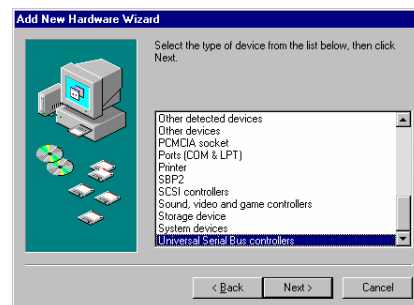
Schieben Sie die mitgelieferte CD(Windows 98SE-Treiber eingeschlossen) in die CD-ROM hinein. Schliessen Sie dann den Player an PC mittels USB-Kabels an:



1) Auf "Next" klicken wenn ein Fenster von "Add New Hardware Wizard" auf Monitor erscheint.



2) An "Select an applicable driver among a list of displayed drivers" markieren und auf "Next" klicken.

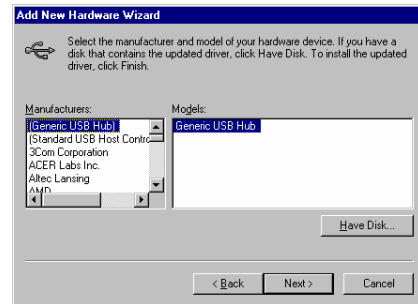


3) "Universal Series Bus(USB)-Kontroller" wählen und dann auf "Next" klicken.

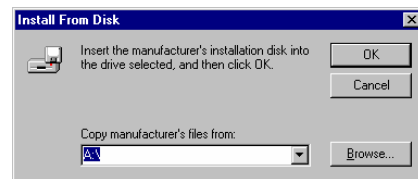
- Falls der PC den Player nicht erkennt:

a. "Hard Disc Controllers" wählen und auf "Next" klicken.

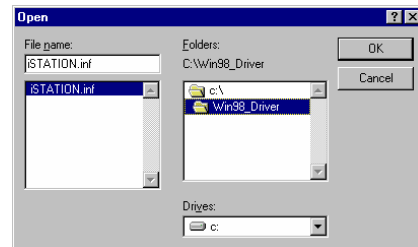
b. Auf "Have Disc" klicken.



4) "General USB Hub" wählen und auf "Have Disc" klicken.



5) Auf "Browse" klicken um die Position zu suchen zu wählen.



6) Laufwerk der CD-ROM wählen und dann iSTATION.inf-Datei im Ordner Win98_Driver wählen. Auf "Confirm" klicken umfortzusetzen.



7) Feststellen, wo sich die zutreffende Datei befindet, dann auf "Confirm" klicken.



8) Feststellen, wie der USB-Treiber erkannt ist, und auf "Next" klicken.

9) Feststellen, wo sich der USB-Treiber befindet und auf "Next" klicken.



10) Auf "Finish" klicken um die Installation des USB-Treibers zu beenden.

4. Überprüfen ob der Player an PC erfolgreich angeschlossen ist

Wenn der Player erfolgreich an PC angeschlossen ist, ist eine Wechselplatte namens "i2" an My Computer zu sehen.

5. Trennen des Players vom PC

Um den Player vom PC gesichert zu trennen, folgen Sie den folgenden Schritten:

- 1) Die rechte Maustaste auf Symbol in rechter Hardware-Trennung der Funktionsleiste klicken um "Stop USB Mass Storage Device Drive" zu sehen. Darauf die linke Maustaste klicken.



 Achtung :

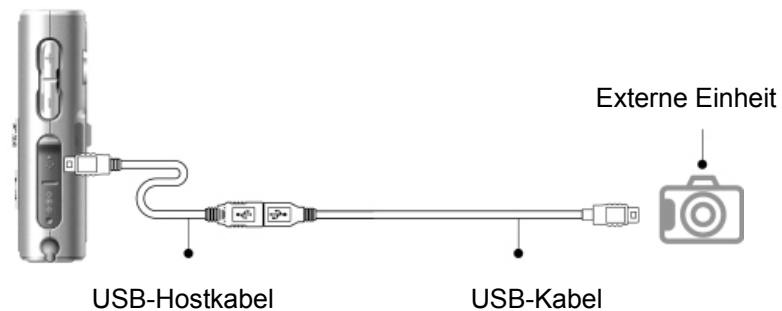
Symbole können eventuell versteckt sein. "Display Hidden Icons" überprüfen umfortzufahren.

6. USB OTG(On-The-Go): Anschliessen anderes USB-Treibers an Player

Sie können den Player an andere USB-Einheiten(z.B. Digitalkamera) anschliessen, um ihre Daten direkt auf Player zu übertragen.

Schieben Sie den Leistungsschalter über 2 Sekunden nach links um den Player einzuschalten.

Und folgen Sie den unteren Schritten nach:





Achtung :

Der Player hat die Funktion von USB OTH(HOST). Abhängig vom Cameramodell ist die Datenübertragung von der Camera zur I-Station eventuell nicht möglich.

7. USB OTG(On-The-Go): Daten übertragen

- 1) Wenn das Kabel erfolgreich angeschlossen ist, erscheint ein Fenster zum Anschluss des USB-Hostkabels.
- 2) Auf "Transfer" klicken um die Daten von einem externen Laufwerk auf Player zu übertragen.
- 3) Wenn die Daten erfolgreich übertragen wurden, erscheint "Transferred".

Dann das USB-Hostkabel entfernen.



Achtung :

Während der Datenübertragung auf den Player achten Sie bitte darauf, das USB-Hostkabel nicht zu entfernen.

< Hinweise >

. Wenn die Datenübertragung verfehlt, erscheint die Meldung: "Transfer Error".

Dann schliessen Sie das USB-Hostkabel erneut an.

. Wenn es keinen freien Speicherplatz im PMP gibt, erscheint die Meldung: "Disc Full".

In diesem Fall sollen Sie erst freien Speicherplatz im PMP verschaffen und nochmals versuchen die Daten auf den Player zu übertragen.

. Die übertragene Daten werden in aufeinandererstellten Ordnern gespeichert, die mit "DSK00000" anfangen.

8. Datei übertragen / speichern / löschen

- 1) Überprüfen, ob das "i2"-Laufwerk erfolgreich erkannt ist.
- 2) Die gewünschte Datei in PC kopieren(Contrl+C) oder abschneiden(Contrl+X).
- 3) Auf "i2"-Laufwerk klicken. Und dann die kopierte oder abgeschnittene Datei in einen geeigneten Ordner hineinfügen (Ctrl+V).
- 4) "Delete" auf Tastatur drücken um eine Datei im "i2"-Laufwerk zu löschen.

6. TouchPen/Taste

1. TouchPen anwenden

. Click: Sie können ein Symbol der Anzeige mit TouchPen antasten um es zu klicken.

2. Hinstellen des Players mittels TouchPens

- 1) TouchPen vom Player herausziehen.
- 2) Der Winkel des Players ist einstellbar, indem die Länge des TouchPens geändert wird.
- 3) TouchPen in die Lücke zum Ständer hineinstecken und den Player an TouchPen schräg anlegen.



3. Taste anwenden

1) Steuerhebel

Ausschwenkbar in 4 Richtungen: Der Steuerhebel ist nach links/rechts/oben/unten beweglich.

Select(click): Drücken Sie den Steuerhebel auf gewünschtem Symbol um es auszuführen.

2) Tab

Tab-Taste ist anzuwenden, um andres Symbol oder andere Gruppe eines Menüs zu wählen.

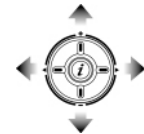
3) Enter(Eingabe)

Eingabetaste klicken, um das gewünschte Symbol auszuführen.



4) Lautstärke

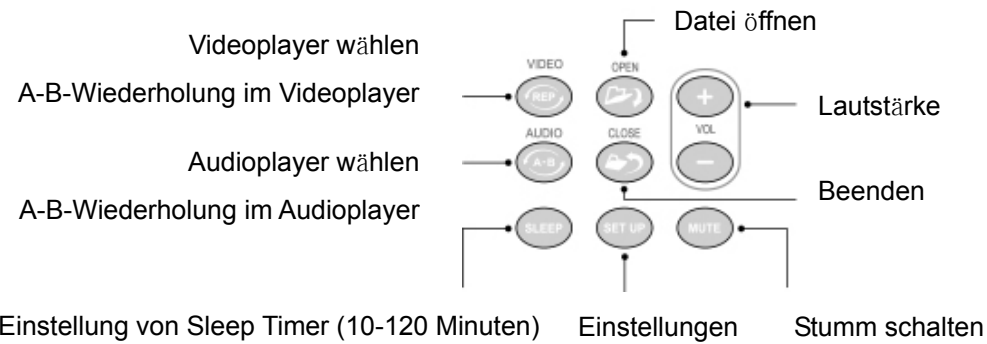
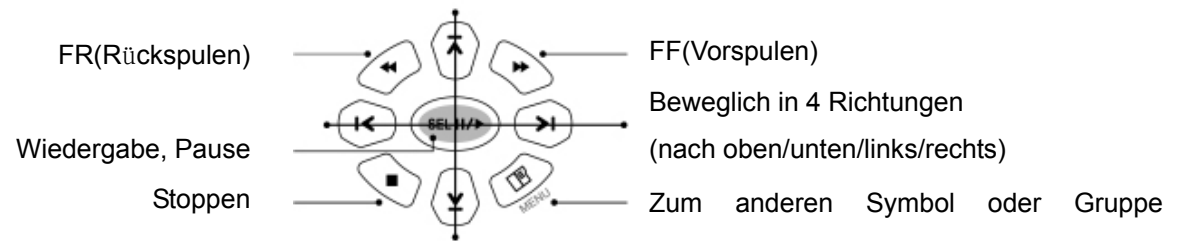
Mit dieser Taste können Sie die Lautstärke einstellen.



7. Fernbedienung

1. Drahtlose Fernbedienung

Zum Ausschalten des Players  OFF



< Gefahrenhinweis >

. Lithium-Batterie der Fernbedienung nicht kurzschließen, nicht mit Pinzette oder Zange greifen, nicht ins Feuer werfen.
Explosionsgefahr!

Ersatz nur durch denselben oder gleichwertigen Typ.

8. Aktualisieren

1. BIOS(Update.bin) aktualisiern

Für dieses Gerät sind keine Firmware-Updates geplant / erhältlich. Die Anschlussbuchse neben der Kopfhörerbuchse ist für eine andere Hardware-Version vorgesehen. Sie lässt sich deshalb nicht mit einem Firmware-Update aktivieren.

2. Firmware nach Formatierung installieren

. Aller Programme, Systemdateien und Daten zum Betrieb des Players sind unter "System"-Ordner installiert, deren Beseitigung eine Fehlfunktion des Players verursachen kann. D.h., nach Formatierung der Festplatte sollten Sie mittels der Wiederherstellungs-CD die Firmware erneut installieren.

Die Firmware ist unter "System"-Ordner installiert.

3. Source Code

Informationen zum Source Code erhalten Sie unter overseas@digital-cube.co.kr


Player bedienen

Der Hauptpunkt dieser Gebrauchsanweisung liegt in der Anwendung des Players mit Hilfe des TouchPens.
Der Umgang mit Tasten des Players ist hier nur ergänzend erklärt.

1. VideoPlayer anwenden

1. Videodatei öffnen / wiedergeben



- 1) Symbol des Videoplayers wählen.
- 2) Auf das gewünschte Menü klicken, wenn einleitendes Überlagerungsfenster erscheint.
 - . **Fortsetzen des letzten Films** : Sie können den zum letzten Mal angesehenen Film von der Stelle weiter genießen, wo er letztlich gestoppt war.
 - . **Neustarten des letzten Films** : Sie können den letzt angesehenen Film von Anfang an wieder ansehen.
 - . **Öffnen eines neuen Films** : Sie können sich auch einen neuen Film anschauen.
- 3) Wenn Sie “Open New Movie” wählen, erscheint der “Video File Manager”, wo nur die Dateien angezeigt werden, die im Videoplayer wiedergegeben werden können.
- 4) Wählen Sie die Datei der Dateiliste rechts von Anzeige, die wiedergegeben werden soll.
- 5) Klicken Sie auf “**Execute File**()”. Dann wird die Datei wiedergegeben.

< Hinweis >


- . Wenn die vorher angesehene Datei gelöscht oder beschädigt ist, ist nur “Open New Movie” zu wählen.
 - . Unterstützte Dateiformate: avi, mpeg, mpg, dat, vob, m1v, m2v
 - . Während der Pause oder Wiedergabe einer Datei ist keine andere Datei zu öffnen.
- Dateiöffnen ist nur nach Unterbrechung der Wiedergabe ermöglicht.
- . Wenn eine beschädigte Datei oder eine Datei mit falscher Erweiterung gewählt wird, erscheint die Meldung: “Can't be played back”. Und der Player kehrt zum Stoppzustand zurück.

2. Menü des Videoplayers

Steuerungsfenster



 Batterieanzeiger

 Öffnen der Datei

 Untertitel

 Beenden

 Wiederholung von A-B

 Dateiinformation

 Bildseitenverhältnis

 Einstellung

 Rückspulen

 Wiedergabe

 Vorspulen

 Stoppen

 03:05:24 / 0400:00 Abgelaufene Zeit / Gesamtzeit

 Stumm schalten

 18 Lautstärkeanzeige

 Lautstärkeleiste

 Navigationsleiste

3. Rück- / Vorspulen während der Wiedergabe

1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mit TouchPen leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers. In Einstellungen können Sie die Zeit einstellen, wann dies Fenster auszublenden ist.

2) Klicken Sie auf “**Rück-/vorspulen**( / )” (oder den Steuerhebel nach links/rechts) kurz, um den Film etwa 10 Sekunden rück-/vorspulen zu können.

3) Wenn Sie danach am Steuerungsfenster eine Weile lang nichts anfassen, verschwindet es.



< Hinweis >

. Wenn die Indexinformation der wiederzugebenden Videodatei nicht vollkommen ist oder wenn es kein Schlüsselbild (Key-Frame) gibt, kann die Funktion des Rück-/Vorspulens eventuell nicht unterstützt werden.

4. FR(Rückspulen)/FF(Vorspulen) während der Wiedergabe

- 1) Während der Wiedergabe Schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts etwas länger, um die Animation rück-/vorspulen zu können.
- 2) Und drücken Sie den Steuerhebel an der Stelle, wo die Wiedergabe wieder anfangen soll.



5. Pause während der Wiedergabe

- 1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayer.
- 2) Wenn Sie “**Pause**()” oder den Steuerhabel drücken, erscheint das Symbol “Play”, und die Wiedergabe des Films wird kurz angehalten.
- 3) Wenn Sie auf “**Play**()” klicken oder den Steuerhebel drücken, erscheint das Symbol “Pause” wieder, und der Film wird weiter wiedergegeben.
- 4) Wenn Sie an Steuerungsfenster nichts mehr anfassen, verschwindet es.

< Hinweis >

. Wenn die Funktion von “Privacy” in Einstellungen gewählt ist, wird die Anzeige während der Pause schwarz, und kein Ton ist zu hören.


6. Stoppen / Beenden während der Wiedergabe


- 1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayer.
- 2) Klicken Sie auf “**Stop**()” um den Film zu stoppen.
- 3) Klicken Sie auf “**Exit**()” um den Videomodus zu beenden.


4) Im Überlagerungsfenster klicken Sie auf “Yes” um den Videomodus zu beenden.

7. Wiederholung von A-B

1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers.

2) Klicken Sie auf “**A-B Repeat**()” um den Anfangspunkt der zu wiederholenden Strecke einzustellen. Nun erscheint <Start A-B Repeat> links oben der Anzeige, und das Symbol ändert sich in “A-B Repeat(B)”.

3) Klicken Sie auf “**A-B Repeat**()” um den Endpunkt der zu wiederholenden Strecke einzustellen. Nun erscheint <A-B Repeating> links oben der Anzeige, und das Symbol ändert sich in “A-B Repeat(A-B)”.

4) Klicken Sie auf “**A-B Repeat**()” um diese Wiederholung zu beenden. Nun ändert sich das Symbol in “A-B Repeat(A)”.

8. Ändern des Bildseitenverhältnisses

1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers.

2) Klicken Sie auf “**Aspecto Ratio**()”, um die Bildbreite einzustellen.

Dabei ist es ungeachtet, welches Bildseitenverhältnis des wiedergegebenen Film tatsächlich ist.


3) Klicken Sie das selbe Symbolnoch einmal um das Bild in in vollen Modus zu versetzen.

Mit nochmaligem Klick können Sie den Standardmodus wählen.

※ Standardmodus bezieht sich aufs ursprüngliche Bildseitenverhältnis des Films, der wiedergegeben wurde.


9. Ein-/Ausalten des Untertitels

1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers.

2) Wenn Sie auf “**Caption On**()” während der Wiedergabe eines Films mit Untertiteldatei klicken, wird die Untertitelfunktion ausgeschaltet. Klicken Sie das selbe Symbol noch einmal, um die Untertitelfunktion wieder zu aktivieren.

※ Es ist vorausgesetzt, daß eine Untertiteldatei für den Film vorhanden sei.


10. Ein-/Ausalten von 'Mute'

- 1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers.
- 2) Klicken Sie auf "**Mute On**()", um keinen Ton zu hören. Mit nochmaligem Klick des selben Symbols kann die "Mute"-Funktion deaktiviert werden.

11. Lautstärkeleiste/Navigationsleiste

- 1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers.
- 2) Lautstärke ist einstellbar, indem Sie geeigneten Punkt der Lautstärkeleiste drücken oder ihn in einen anderen Punkt ziehen(Drag). Die Werte der Lautstärke wird auf Anzeige verändert.
- 3) Wenn Sie gewünschten Punkt der Navigationsleiste drücken, wird der Film von diesem Punkt an wiedergegeben.

12. Einstellungen / Hilfe

- 1) Wenn Sie während der Wiedergabe die Anzeige mittels TouchPens leicht antasten, erscheint ein Steuerungsfenster des Videoplayers.
- 2) Klicken Sie auf "**Setting**()", um den Einstellungsmodus zu wählen.
- 3) Nach der gewünschten Einstellung klicken Sie auf "Confirm" um sie zu speichern.

< Hinweise >

- . Wenn Sie auf "Cancel" oder "Exit" klicken, wird die vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.
- . Wenn Sie die Anzeige relativ heller machen, wird der Energieverbrauch so gestiegen, daß die Betriebszeit des Players verkürzt werden kann.



< Einstellung des Bildschirms (mit Touchpen oder Fernbedienung) >

- . Helligkeit der LCD: Sie können das Rücklicht aufhellen oder verdunkeln (0~100%).
- . Helligkeit des Bildschirms: Sie können den Bildschirm aufhellen oder verdunkeln (0~100%).
- . Kontrast: Sie können den Kontrast des Videos einstellen(0~100%).

< Einstellung der Wiedergabe >

- . Anzeigezeit des Menüs: Das Menü erscheint so lange, wie Sie eingestellt haben(3Sek., 5Sek., 7Sek., 10Sek.)
- . Mögliche Funktionen nach Stoppen: Sie können einstellen wie der Player aufs Ende des Films reagieren soll (Stoppen, Fortsetzen der Wiedergabe, Ausschalten des Players).
- . Bildseitenverhältnis: Größe des Bildschirms ist einstellbar (Standard, Breit, Voll).
- . Transparenz des Menüs: Sie können den Transparenzgrad des Menüs auf der Anzeige einstellen (30%, 50%, 70%, Aus).
- . Privatbereich(Datenschutz): Klicken Sie auf “Enter” um den Bildschirm schwarz und den Player stumm zu machen. Klicken Sie darauf noch einmal, um sie zum vorherigen Zustand zurückkehren zu lassen (Ein, Aus).

< Hilfe >

- . Klicken Sie auf “Hilfe(?)” um kleine Hinweise über den Player zu erhalten.

13. Gruppe des Videoplayers

Der Videoplayer besteht aus 5 Gruppen.

Mit Tab-Taste können Sie eine von diesen Gruppen wählen.

Nun können Sie mittels Steuerhebels (nach links/rechts schieben) ein gewünschtes Symbol wählen.

Drücken Sie den Steuerhebel um das gewählte Symbol auszuführen.



2. AudioPlayer

1. Öffnen / Wiedergeben einer Audiodatei



1) Wählen Sie das Symbol des Audioplayers.

2) Klicken Sie auf “**Open Audio File**” () um “Audio File Manager” zu öffnen.


3) Wenn Sie einen Ordner mit Audiodateien unter vielen Ordnern des Ordnerlistefensters auswählen, werden die Audiodateien im Musiklistefenster angezeigt. Wählen Sie die Audiodateien, die Sie hören möchten.



4) Wählen Sie “ALL” um alle Dateien wiedergeben zu lassen.

Mit nochmaligem Drücken des selben Symbols wird die Wahl zurückgesetzt.

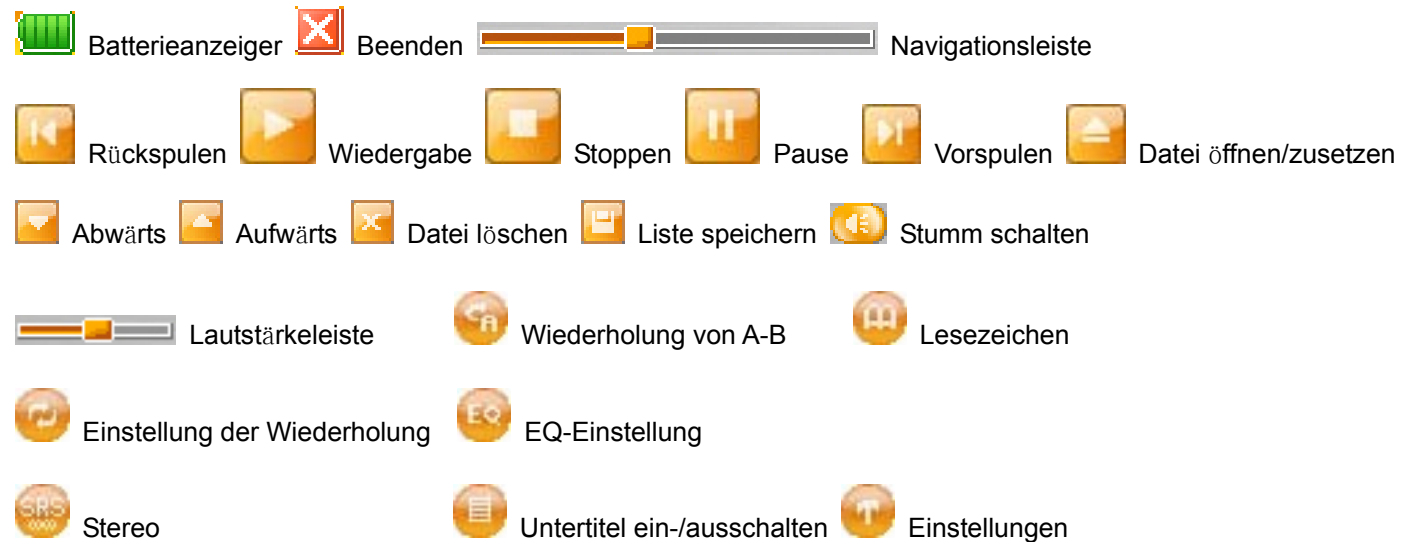


5) Klicken Sie auf “**Execute File**” () um die passende Datei zu öffnen. Mit Klick auf “Play” wird diese Datei wiedergegeben.



< Hinweis >

. Unterstützte Dateiformate: mp3, ogg, wma ohne DRM.

2. Menü des Audioplayers




3. Rückwärts/Vorwärts



1) Klicken Sie auf “**Rewind/Forward**( / )” während der Wiedergabe kurz, um die vorige/nächste Datei wiedergeben zu lassen.

2) Wenn Sie dies Symbol länger gedrückt halten und auf einer gewünschten Stelle loslassen, wird die Datei von dieser Stelle ab wiedergegeben. Sie können auch mittels TouchPens die gewünschte Stelle der Navigationsleiste antasten um den Anfangspunkt der Wiedergabe festzusetzen.


4. Pause

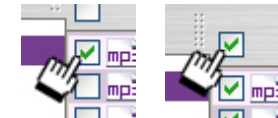
- 1) Klicken Sie auf **“Pause()”** während der Wiedergabe, um die Wiedergabe kurz anzuhalten.
- 2) Um die Wiedergabe fortzuführen, klicken Sie auf **“Play”**.

5. Stoppen / Beenden

- 1) Klicken Sie auf **“Stop()”** um die Wiedergabe zu stoppen.
- 2) Wenn Sie den Audioplayer beenden wollen, klicken Sie auf **“Exit()”**.
- 3) Wenn ein Überlagerungsfenster darauffolgend erscheint, klicken Sie auf **“Yes”** um den Audioplayer zu beenden

6. Datei zusetzen


- 1) Klicken Sie auf **“Open Audio File()”** um **“Audio File Manager”** zu öffnen.
- 2) Wählen Sie die Audiodateien im Musiklistenfenster, die Sie sich anhören wollen.
Wenn Sie alle Dateien wiedergeben wollen, markieren Sie auf **“ALL”**.
- 3) Klicken Sie auf **“Execute File”**.





Um die Markierung zurückzusetzen, klicken Sie auf **“ALL”** nochmals.

- 4) Dann erscheint ein Fenster mit Frage, ob die vorhandene Wiedergabeliste zu löschen ist. Wenn Sie hier **“Yes”** wählen, wird die vorhandene Liste gelöscht, und nur gewählte Dateien werden in Dateiliste angezeigt. Wenn Sie aber hier **“No”** wählen, werden die gewählte Dateien in der Wiedergabeliste addiert.

7. Liste speichern

- 1) Klicken Sie auf “**Save List**()” während der Wiedergabe oder des Stoppzustands, um die laufende Dateiliste zu speichern.
- 2) Dann erscheint ein Fenster mit Frage, ob die Wiedergabeliste zu speichern sei.
Wenn Sie “Yes” wählen, wird die letzte Playliste von der aktuellen überschrieben.
Wenn Sie “No” wählen, wird es als eine neue Wiedergabeliste gespeichert.




8. Liste öffnen

- 1) Klicken Sie auf “**Open File**()” um den “Audio File Manager” zu öffnen.
- 2) Klicken Sie auf “**Execute File**()” nach Wählen gewünschter Dateien im Dateilistenfenster, um die gewählten Dateien wiederzugeben. Wenn keine Dateien in Liste gespeichert sind, wird die nächste Datei wiedergegeben.

< Hinweise >


- . Listedatei wird als die Datei mit “.pls”-Format gespeichert.
- . Listedateien werden in Audioordner der Reihe nach gespeichert, die mit “Music_001.pls” anfängt.
- . Wenn Sie den Namen der Dateiliste ändern wollen, klicken Sie die rechte Maustaste auf den zu ändernden Namen.
- . Bis zu 999 Listen können Sie speichern.

9. Wiederholung von A-B

- 1) Klicken Sie auf “**A-B Repeat**()” an der Stelle, von der die Wiederholung ausgehen soll.
Symbol wird zum “A-B Repeat(B)” geändert.
- 2) Klicken Sie auf “**A-B Repeat**()” an der Stelle, wo der Endpunkt der Wiederholung zu setzen ist.
Nun ist das Symbol “A-B Repeat(A-B)” zu sehen.
- 3) Klicken Sie auf “**A-B Repeat**()” um die Wiederholung von A-B freizugeben.
Das Symbol ändert sich als “A-B Repeat(A)”.

10. Lesezeichen

Mit Lesezeichen können Sie den Anfangspunkt der Wiedergabe einstellen.

1) Klicken Sie auf **Bookmark**()” eine Weile lang während der Wiedergabe.

2) Nun ist das Lesezeichen eingestellt. Im Datei-informationsfenster ist das Anzeiger des Lesezeichens zu sehen.



3) Klicken Sie während der Wiedergabe die “Bookmark” kurz, um die Datei vom mit Lesezeichen eingestellten Anfangspunkt zu wiedergeben. Sofern die mit Lesezeichen markierte Datei in Dateiliste vorhanden ist, bleibt die Einstellung des Lesezeichens erhalten.

< Hinweise >

. Letztlich eingestelltes Lesezeichen wird automatisch gelöscht,wenn ein neues Lesezeichen eingestellt wird, wenn Audioplayer beendet wird oder wenn die mit Lesezeichen markierte Datei nicht mehr in Dateiliste vorhanden ist.

. Sie können nur ein einziges Lesezeichen im Audioplayermodus einstellen.

11. Wiederholung einstellen

1) Klicken Sie auf “Repeat Setting” während der Wiedergabe um die Einstellung der Wiederholung zu ändern.

Darauffolgend wird ihr Anzeiger im Dateiinformationsfenster auch verändert.

 Nur die aktuelle Datei (Track) wiederholen


 Alle Dateien(Tracks) der Wiedergabeliste der Reihe nach wiederholen.

 Dateien(Tracks) in der Wiedergabeliste beliebig mischen und wiederholen.

 Alle Dateien(Tracks) in der Wiedergabeliste je einmal wiedergeben.


12. EQ einstellen

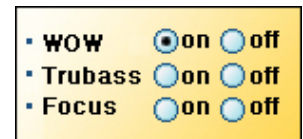
In diesem Modus können Sie EQ einstellen.

- 1) Klicken Sie auf **“EQ()”** um den EQ-Modus zu ändern. Im Dateiinformationsfenster können Sie den geänderten EQ-Modus feststellen (NORMAL, ROCK, JAZZ, CLASSIC, POP usw.).

13. SRS einstellen

Sie können 3D-Stereo-Sound genießen.

- 1) Klicken Sie auf **“Stereo()”** während der Wiedergabe. Ein WOW-Überlagerungsfenster erscheint dann.
- 2) Wählen Sie **“WOW On”** um ein anderes Menü zu wählen. Wenn WOW ausgeschaltet ist, ist weder **“Focus On”** noch **“Trubass on”** zu wählen.




< Hinweise >

• “SRS” ist eine eingetragene Handelsmarke von Fa. SRS labs.

Technische Sachkenntnisse in Bezug auf WOW sind der Fa. SRS Labs vorbehalten.



Bei Einstellung von SRS kann es sehr lauter werden. Also stellen Sie die Lautstärke angemessen ein.

14. Eine Datei von der Dateiliste löschen



- 1) Wählen Sie die Datei zu löschen.
- 2) Klicken Sie auf **“Delete()”**. Ein Überlagerungsfenster dazu erscheint. Klicken Sie auf **“Yes”** um die Datei von der Dateiliste zu löschen.

15. LDB-Manager ausführen

Mit LDB-Manager können Sie sich Texte der Lieder anschauen(s. “LDB-Manager”).

- 1) Klicken Sie auf **“Caption On()”** während der Wiedergabe. Nun ist der Untertitelanzeiger in Dateiinformationsfenster zu sehen. Text erscheint in Dateilistefenster 

16. Wiedergabeliste gestalten (Reihenfolge der Wiedergabe ändern)

1) Wählen Sie die Datei, die in einer anderen Stelle zu versetzen ist, in der Dateiliste. Klicken Sie dann auf “▲/▼( / )” um die Datei nach unten/oben umzusetzen.

Diese Funktion ist auch während der Wiedergabe anwendbar.

17. Stumm schalten


1) Klicken Sie auf “Mute()” während der Wiedergabe um den Player stumm zu schalten.

In Dateiinformationsfenster ist nun der ‘Stumm’-Anzeiger zu sehen.

< Hinweis >

. Wenn Sie im Stumm-Modus die Lautstärke ändern, wird er automatisch beendet.

18. Einstellungen / Hilfe

1) Klicken Sie auf “Setting()” um den Einstellungsmodus zu öffnen.

2) Klicken Sie auf “Confirm” nach gewünschter Einstellung, um sie zu speichern.

< Hinweis >

. Wenn Sie auf “Cancel” oder “Exit” klicken, wird die vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.



< Strom(Energie) einstellen >

- . Sparmodus: Anzeige wird nach Verlauf der eingestellter Zeit ausgeschaltet(Ein, Aus).
- . LCD Off Time: Beim Sparmodus können Sie die Zeit einstellen (10Sek., 20Sek., 30Sek.).
- . ID3 Tag: ID3 Tag-Information kann angezeigt werden(Ein, Aus).
- . Sleep Timer: Sie können die Zeit einstellen, wann der Player automatisch ausgeschaltet wird (nach 10Min., 30Min., 1Std., 2Stdn., Aus).
- . Skin: Sie können eins von verschiedenen Skins auswählen.
- . FN Reset: Sie können den Namen der aufgelisteten Dateien so wiederherstellen daß es von "Music_001" anfängt.

< Hilfe >

Klicken Sie auf "Help(?)" um kurze Hinweise über Audioplayer zu erhalten.

19. Gruppen desAudioplayers anzeigen

Audioplayer besteht aus 6 Gruppen.

Drücken Sie "Tab"-Taste um zwischen den Gruppen zu überspringen.

Und schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts bis das gewünschte Symbol zu sehen ist.

Drücken Sie nun den Steuerhebel um das Symbol zu wählen.



20. LDB-Manager installieren

Mit LDB-Manager können Sie die Liedtexte der Audiodateien edieren.

Klicken Sie auf “i-STATION_LDB Manager Setup” des “LDB-Manager”-Ordners in der mitgelieferten CD.

Installieren Sie den LDB-Manager wie folgt:

- 1) Klicken Sie das LDB-Managerprogramm doppelt.
- 2) Wählen Sie eine Sprache zu installieren.
- 3) Klicken Sie auf “Next” um die Installation fortzuführen.
- 4) Der Lizenzvertrag wird dargestellt. Nach Durchlesen klicken Sie auf “Yes”.
- 5) Klicken Sie auf “Next” um die Installation fortzuführen.
- 6) Klicken Sie auf “Finish” um die Installation zu beenden.

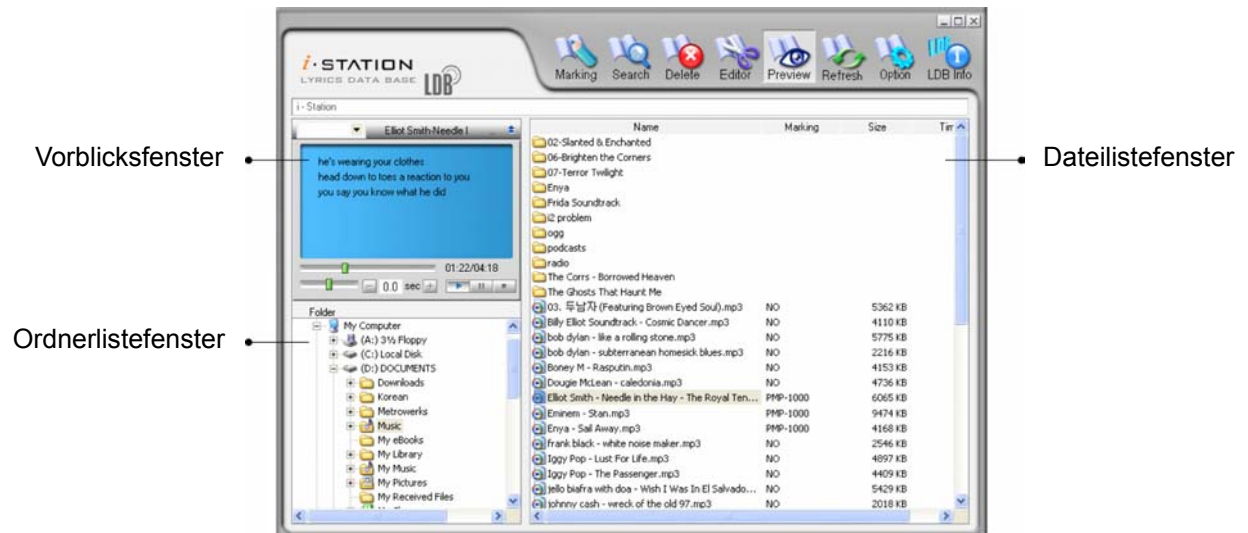
< Hinweis >

Da die Liedtexte von den sie anbietenden Firmen übers Internet herunterzuladen sind, muß der PC an Internet angeschlossen sein, um sie mittels LDB-Managers zu edieren.

20-1. LDB-Manager ausführen

- 1) Klicken Sie auf “LDB Manager” auf Hintergrundbildschirm doppelt um es auszuführen.

Oder folgen Sie den Schritten: “Start → Programs → i-station → LDB Manager”.



20-2. Schnelle Kodierung

1) Klicken Sie auf “Quick Encoding” nach Wählen einer Datei in Dateiliste.

Wenn ein Fenster erscheint, das die erfolgreiche Kodierung angibt, klicken Sie auf “OK”.



20-3. Liedtexte durchsuchen und eingeben

1) Wählen Sie eine Datei(Track/Lied) in der Dateiliste und klicken Sie auf “Search Song Lyrics”.

2) Ein Suchbox wird angezeigt. Klicken Sie auf “Search” nach Eingabe des Sängers und Titels des Liedes.

3) Klicken Sie auf “Mark Song Lyrics” nach dem Wählen gewünschter Datei in der linken Liste.

Klicken Sie auf “Confirm” um die Eingabe des Liedtextes zu vollenden.

Klicken Sie auf “Exit”.



20-4. Vorblick des eingegebenen Liedtextes

1) Klicken Sie auf “Preview” nach Wählen einer Datei, deren Liedtext eingegeben ist.

Klicken Sie auf “Play(▶)” um den eingegebenen Text festzustellen, wenn das Vorblickfenster erscheint.



20-5. Liedtexte editieren

1) Klicken Sie auf “Edit Song Lyrics” nach Wählen einer Datei, deren Liedtext eingegeben ist.

2) Wenn Sie auf den angezeigten Liedtext doppelt klicken, blinkt die Schreibmarke.

Nun können Sie den Text editieren.

3) Klicken Sie auf “Mark Song Lyrics” auf rechter Seite ums Editieren zu vollenden.

Klicken Sie auf “Edit Song Lyrics” um diesen Modus zu beenden.

20-6. Eingegebenen Liedtext löschen




1) Klicken Sie auf “Delete Song Lyrics” nach Wählen einer Datei, deren Liedtext schon eingegeben ist. Klicken Sie auf “Yes”, wenn ein Überlagerungsfenster mit Frage erscheint, ob den Text zu löschen sei. Der Text wird dann gelöscht.



3. Fotoalbum

1. Fotoalbum anwenden



- 1) Klicken Sie auf "Photo Album" um das Fotoalbumsmenü zu öffnen.
2. Klicken Sie auf "View Folder List Window()". Die Ordnerliste wird vergrößert angezeigt.
3. Klicken Sie auf "View File List Window()". Die Dateiliste wird dann vergrößert angezeigt.
4. Klicken Sie auf "View All List Window()". Die Ordnerliste und Dateiliste werden alle angezeigt.

< Hinweis >

. Unterstützte Dateiformate: bmp, jpg, jpeg, png


2. Menü des Fotoalbums



 Batterieanzeiger

 Beenden

 Ordnerinformation anschauen


 Ordnerlistefenster anschauen

 Alle Listen anschauen

 Dateilistefenster anschauen


 Diaschau

 Vollbild


 Karikatur(Cartoon) anschauen

 Datei anreihen









 Dateiiinformation

 Einstellungen

3. Diaschau anschauen

- 1) Klicken Sie auf “**Slide Show**()” um den Diaschau im Vollbild auszuführen.
Der Diaschau wird der Reihe nach entfaltet, wonach die aktuelle Dateien ausgerichtet sind.
Die Wiederholung oder Zeitabstand des Diaschaut ist bei Einstellungen zu ändern.
- 2) Wenn Sie während des Diaschaut die Anzeige des Players mit TouchPen leicht antasten oder die Tasten des Players drücken, wird der Diaschau beendet.









4. Vollbildmodus

- 1) Klicken Sie auf “**Full Screen**()” um in den Vollbildmodus einzutreten.
Die Datei wird so dargestellt daß es zum Bildschirm passt.
- 2) Klicken Sie auf “**Backward/Forward**( / )”(oder den Steuerhebel nach links/rechts lang schieben), um zur vorigen/nächsten Datei hineinzuspringen.
- 3) Klicken Sie auf “**CCW**(Counter Clockwise )/**CW**(Clockwise )” um das Bild 90° in Uhrzeigersinn oder entgegen den Uhrzeigersinn zu drehen.
- 4) Sooft Sie “**Zoom-in**()” klicken, wird das Bild zweifach, vierfach oder zur Originalgröße vergrößert.
Sie können es in 4 Richtungen versetzen, indem Sie das Pfeilzeichen (den Steuerhebel) in 4 Richtungen klicken.
- 5) Klicken Sie auf “**Control Bar**()” um das Menü der rechten Leiste zu verstecken.
Nur das Symbol von Zoom-In ist zu sehen.
- 6) Klicken Sie auf “**Exit**()” um den Vollbildmodus zu beenden.

< Hinweise >

- . Wenn Sie die Steuerungsleiste während der Anzeigezeit des Menüs nicht anwenden, wird sie ausgeblendet.
(Wenn Sie mit TouchPen die Anzeige leicht antasten oder den Steuerhebel drücken, erscheint die Leiste wieder).
- . Wenn Sie auf “Tab” klicken, wird die Steuerungsleiste verkleinert oder das Bild zweifach vergrößert
(Klicken Sie nochmals auf “Tab” um das Bild in ursprünglicher Größe zurückkehren zu lassen).


5. karikiertes Bild anschauen

- 1) Klicken Sie auf “**View Cartoon Images**()”. Das Bild wird dann so dargestellt, daß es in Bildschirm passt.
- 2) Sooft Sie auf “**Zoom-In**()” klicken, wird das Bild zweifach, vierfach oder als Originalgröße vergrößert. Und mit Pfeilzeichen (oder mit Steuerhebel) ist das Bild in 4 Richtungen zu bewegen.
- 3) Klicken Sie auf “**CCW**(Counter Clockwise )/**CW**(Clockwise )” um das Bild um 90°in Uhrzeigersinn oder entgegen den Uhrzeigersinn zu drehen.
- 4) Mit “**Focus Setting**()” ist die Seitenzahl anzuzeigen(lokalisieren) wie folgt: links oben→recht→zentral
- 5) Klicken Sie auf “**Previous**  /**Next** ” (Tab-/Eingabetaste) um die vorige/nächste Seite zu sehen.
- 6) Klicken Sie auf “**Exit**()” um Karikatur (Cartoon)-Bild (karikiertes Bild) zu beenden.

< Hinweise >

- . Wenn die Anzeigzeit des Menüs vergeht oder auf “Tab” gedrückt wird, wird die Steuerungsleiste ausgeblendet. Wenn Sie den Steuerungshebel drücken, erscheint sie wieder.
- . Wenn die Steuerungsleiste nicht zu sehen ist, klicken Sie die Eingabetaste um die nächste Seite zu sehen. Klicken Sie auf “Tab” um zur vorigen Seite zurück zublättern.
- . Wenn die Steuerungsleiste nicht zu sehen ist, halten Sie den Steuerhebel nach oben/unten/links/rechts gedrückt, um das Bild seitlich zu rücken. Wenn Sie ihn aber kurz drückten, wird der Fokus der Menüleiste geändert.
- . Wenn die Steuerungsleiste zu sehen ist, klicken Sie die Eingabetaste um das Bild zu vergrößern.


6. Datei anreihen


- 1) Ein Aufklappmenü wird angezeigt, wenn Sie auf “**Align File**()” etwas gedrückt halten, In diesem Menü können Sie gewünschte Ordnungsweise wählen.




7. Dateiinformati on anschauen

1) Klicken Sie auf “File Information” um die Dateiinformati on anzuzeigen.

 : Zeigt nur den Dateititel an.

 : Zeigt Datum und Titel der Datei an.

8. Einstellungen / Hilfe

1) Klicken Sie auf “Setting()” um in den Einstellungsmodus einzutreten.

2) Klicken Sie auf “Confirm” nach gewünschter Einstellung, um sie zu speichern und danach zu beenden.

< Hinweis >

. Wenn Sie auf “Cancel” oder “Exit” klicken, wird ein geänderte Einstellung nicht gespeichert.



< Foto einstellen >

. Wiederholung: Stellen Sie ein wie oft die Diaschau wiederholt werden soll (Ein, Aus).

. Seite anzeigen: Sie können die gesamte aber auch aktuelle Seitenzahl der Diaschau anzeigen.

. Pausenzeit(Zeitabstand): Sie können den Zeittakt (Zeitabstand) einstellen, wann die Bilder in Diaschau gewechselt werden sollen.(3Sek.~30Min., 1Std., 1Tag).

. Anzeigzeit des Menüs: Sie können die Zeit einstellen wie lange das Steuerungsfenster des Vollbildmodus und des Anblicks von Karikatur angezeigt werden soll. (3Sek.~10Sek.)

< Hilfe >

Klicken Sie auf “Help(?)” um kleine Hinweise über Fotoalbum zu erhalten.

9. View photo album groups

Fotoalbum besteht aus 3 Gruppen. Klicken Sie auf “Tab” um zwischen Gruppen zu überspringen.

Nun schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts um zwischen Symbolen innerhalb einer Gruppe zu überspringen.




Wenn Sie ein Symbol davon wählen wollen, klicken Sie den Steuerhebel darauf.



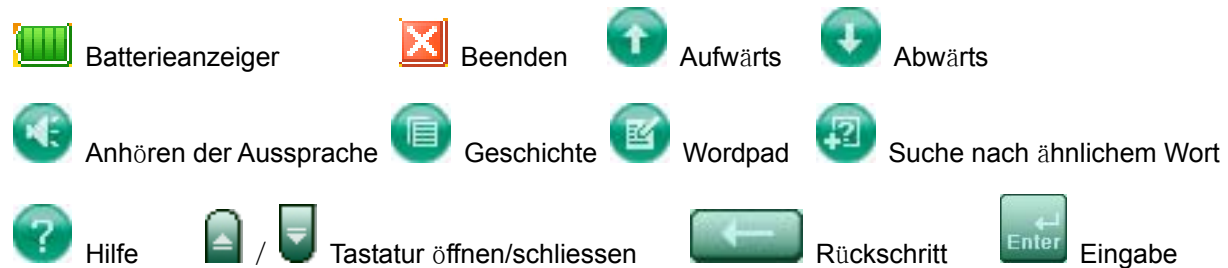
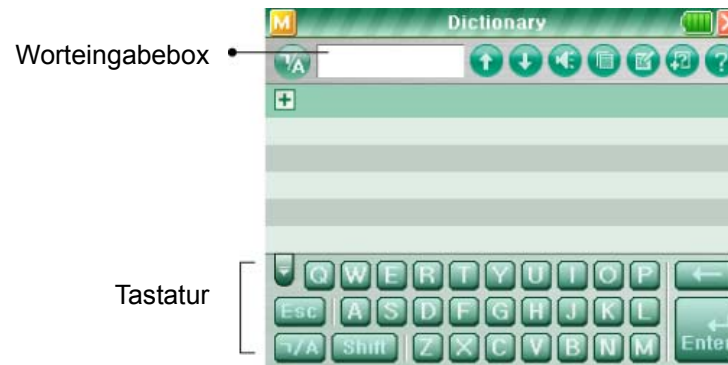
4. Wörterbuch

1. Wörterbuch anwenden







- 1) Klicken Sie auf "Dictionary" um ins Menü des Wörterbuchs einzutreten.
- 2) Klicken Sie nun auf "Open Keyboard()" links unten um Tastatur zu öffnen.
- 3) Klicken Sie die Tastatur mit TouchPen um gewünschtes wort einzugeben, das in der Eingabebox angezeigt wird.
- 4) Klicken Sie auf "Enter()" um das Wort zu suchen. Wenn kein passendes Wort gefunden ist, wird das Wort angezeigt, das zum letzten Mal gesucht wurde.
- 5) Klicken Sie auf "Exit()" um das Wörterbuch zu beenden.
Klicken Sie auf "Yes" in Überlagerungsfenster um es zu beenden.

2. Menü des Wörterbuchs







3. Wordpad(Wortschatz) öffnen



- 1) Wenn Sie an dem gesuchten Wort markieren, erscheint eine Meldung zu fragen, ob das Wort in Wordpad zugesetzt werden soll. Klicken Sie auf “Yes”.
- 2) Klicken Sie auf “**Wordpad**()” um die Liste der in Wordpad zugefügten Wörter links anzuzeigen. Rechts erscheint ausführliche Erklärungen drüber.
- 3) Klicken Sie auf “**Delete**()” nach Wählen eines Wortes im linken Fenster, um es von Wordpad zu beseitigen.
- 4) Wenn Sie alle Wörter von Wordpad beseitigen wollen, klicken Sie auf “**Delete All**()”.
- 5) Klicken Sie auf “**Wordpad**()” nochmals um es zu beenden.


4. Alle gefundene(gesuchte) Wörter anschauen (Historie)

- 1) Klicken Sie auf “**History**()” um all die bis derzeit gefundene(gesuchte) Wörter anzuzeigen. Im linken Fenster ist die Wortliste, im rechten die passende nähere Erklärungen angezeigt.
- 2) Das Wort wird von Historie beseitigt, wenn Sie es im linken Fenster wählen und dann auf “**Delete**()” klicken.
- 3) Klicken Sie auf “**Delete All**()”, um alle Wörter von Historie zu beseitigen.
- 4) Klicken Sie auf “**History**()” nochmals, um es zu beenden.


< Hinweis >

. Sie können bis zu 100 Wörtern in Historie speichern.

5. Aussprach anhören

- 1) Klicken Sie auf “**Speaker**()” nach Suche eines Wortes, um dessen Aussprache zu hören.
- 2) Mit Lautstärkentaste des Players ist die Lautheit einzustellen.

6. Suche nach ähnlichem Wort

- 1) Sooft Sie in Eingabebox buchstabieren nach Klicken des “**Similar-word Matching**()”, werden ähnliche Wörter wie das eingebene Wort angezeigt.

7. Wörterbuchgruppe anschauen

Wörterbuch besteht aus 4 Gruppen. Klicken Sie auf “Tab” um zwischen Gruppen zu überspringen. Nun schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts um zwischen Symbolen innerhalb einer Gruppe zu überspringen. Wenn Sie ein Symbol davon wählen wollen, klicken Sie den Steuerhebel drauf.



5. Game (Unterhaltung)



- 1) Klicken Sie auf “Game” um ins Spielmenü einzutreten.
- 2) Klicken Sie auf “Execute File” nach dem Sie ein Spiel im “My Game”-Ordner gewählt haben.
- 3) Das gewählte Spiel wird dann ausgeführt.

6. DateiManager

1. Dateimanager anfangen / beenden



1) Klicken Sie auf “File Manager” um ins dessen Menü einzutreten.

2) Wenn Sie auf “Exit” klicken, erscheint ein Überlagerungsfenster. Klicken Sie auf “Yes” um den Dateimanager zu beenden.

2. Menü des Dateimanagers



Batterieanzeiger



Beenden



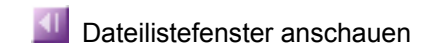
Ordnerinformation anschauen



Ordnerlistefenster anschauen



Alles Listefenster anschauen



Dateilistefenster anschauen



Datei öffnen



Datei löschen






Ordnungsweise der Dateien




Dateiinformation


3. Zoom in window

- 1) Klicken Sie auf “**View Folder List Window**()” um das Ordnerlistefenster zu vergrößert anzuzeigen.
- 2) Klicken Sie auf “**View File List Window**()” um das Dateilistefenster zu vergrößert anzuzeigen.
- 3) Klicken Sie auf “**View All List Windows**()” um das Ordner- und auch das Dateilistefenster anzuzeigen.


4. Gewählte Datei öffnen

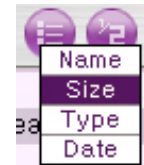
- 1) Wählen Sie die Datei im Dateilistefenster aus, die Sie öffnen wollen.
- 2) Klicken Sie auf “**Execute File**()” um entsprechendes Menü zu öffnen.

5. Datei löschen



- 1) Wählen Sie die Datei im Dateilistefenster aus, die Sie löschen wollen.
- 2) Klicken Sie auf “**Delete**()”. Nun erscheint ein Überlagerungsfenster.
Klicken Sie auf “Yes” um die Datei zu löschen.

6. Datei anreihen

- 1) Ein Aufklappmenü wird angezeigt, wenn Sie auf “**Align File**()” etwas gedrückt halten.
In diesem Menü können Sie gewünschte Ordnungsweise wählen.



7. Dateiinformation anschauen

- 1) Klicken Sie auf “File Information”. Die Dateiinformation wird dann angezeigt.
 : Nur der Dateititel wird angezeigt.
 : Datum und Titel der Datei werden angezeigt.

7. eBook


1. eBook starten / beenden



1) Klicken Sie auf ">>" im Hauptbild um ins sein Untermenü einzutreten.

Klicken Sie auf "E-Book".

2) Eine Dokumentdatei wird geöffnet und eBook wird ausgeführt.

3) Klicken Sie auf "Exit()". Dann erscheint ein Überlagerungsfenster.

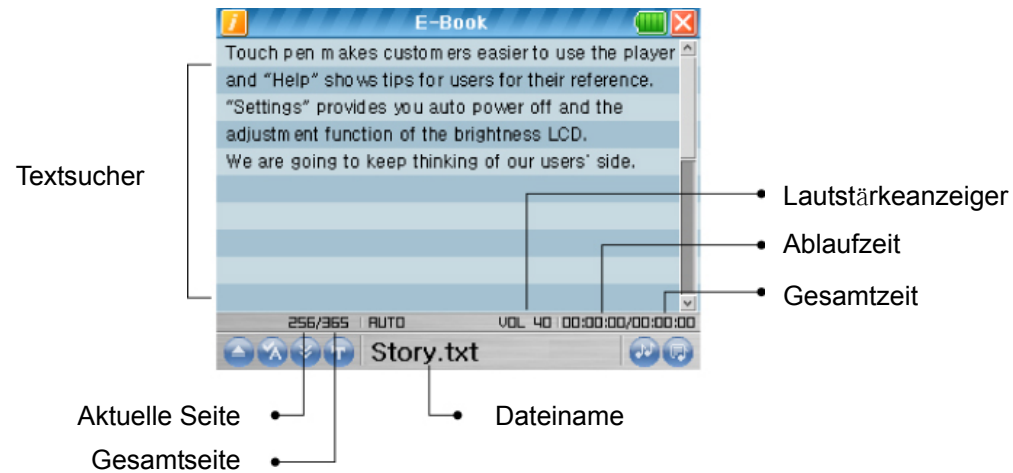
Klicken Sie auf "Yes" um eBook zu beenden.

< Hinweise >

. Die Größe eines Dokuments ist auf 2MB beschränkt.

. Das anwendbare Dateiformat ist nur ".txt" (Dokument mit "doc."-Format ist nicht unterstützt).

2. Menü



Gesamtzeit



Beenden



Datei öffnen



Lesezeichen



Autoscroll starten/stoppen



Einstellungen





Musik Ein/Aus






Musikliste öffnen

3. Textdatei öffnen

- 1) Klicken Sie auf “**Open**()” um in den Textdatei-Manager einzutreten, wo nur die von eBook unterstützten Dateien zu öffnen sind.
- 2) Wenn Sie einen Ordner mit Textdateien im Orderlistefenster wählen, werden die Textdateien in Dateilistefenster angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Textdatei aus.
- 3) Klicken Sie auf “**Execute File**()” um die gewählte Datei auszuführen.
- 4) Wenn Sie vorige/nächste Seite sehen wollen, schieben Sie den Steuerhebel nach oben/unten oder nutzen Sie die Bildaufleiste.


4. Text anschauen mit Musikhören

- 1) Klicken Sie auf “**Open Music List**()” um den Audiodatei-Manager anzuzeigen.
- 2) Wählen Sie Playliste-Datei(pls), die im My Audio-Ordner gespeichert ist.
- 3) Klicken Sie auf “**Execute File**()” um die gewählte Playlistedatei zu öffnen.
- 4) Klicken Sie auf “**Music On/Off**()” um die gewählte Datei(Musik) wiederzugeben.
- 5) Drücken Sie den Steuerhebel während des Textlesens um die Musik wiederzugeben oder Pause zu machen.
- 6) Schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts während des Textlesens, um zur vorigen/nächsten Musik zu überspringen. Halten Sie ihn nach links/rechts länger gedrückt, wird es schnell vor-/oder rückgespult.

< Hinweis >

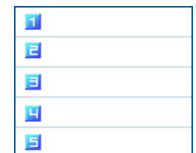
. Musikhören handelt sich um die Dateien, die in Wiedergabeliste gespeichert sind. Klicken Sie auf “Save List” im Audioplayermodus um die Wiedergabeliste aufzustellen. Nun können Sie die Musik von Wiedergabeliste genießen.

5. Lesezeichen einstellen


- 1) Halten Sie auf “**Bookmark**()” etwas länger gedrückt. Ein Überlagerungsfenster erscheint dann. Klicken Sie auf “Yes” um das Lesezeichen einzustellen.
- 2) Wenn ein Lesezeichenlistefenster erscheint, klicken Sie auf gewünschte Lesezeichennummer.

< Hinweis >


. Sie können bis zu 5 Lesezeichen kodieren.



6. Lesezeichen abtasten

- 1) Klicken Sie auf “**Bookmark**()” kurz, um die Lesezeichenliste anzuzeigen.
Klicken Sie auf die gewünschte Lesezeichenummer, die Sie kodieren wollen.
- 2) Die mit Lesezeichen markierte Seite wird angezeigt.

7. Einstellungen / Hilfe

- 1) Klicken Sie auf “**Settings**()” um in Einstellungsmodus einzutreten.
- 2) Klicken Sie auf “Confirm” nach gewünschter Einstellung, um sie zu speichern.

< Hinweis >

. Wenn Sie auf “Cancel” oder “Exit” klicken, wird die geänderte Einstellung nicht gespeichert.

< eBook einstellen >



. Autoscroll: Klicken Sie auf “AutoScroll” um die Zeit einzustellen, wann der Text in Seitenweise gerollt werden soll. (Aus, 5~50Sek., 1Min.)

. Schriftfarbe: Die Schriftfarbe ist auch einstellbar (schwarz, violett, tiefblau, lila, grau, grün, orange, weiß).

. Schriftfarbe der Info: Die Schriftfarbe der Voreinstellungen ist einstellbar.

(schwarz, violett, tiefblau, lila, grau, grün, orange, weiß).

. Hintergrundfarbe: Die Hintergrundfarbe ist wählbar (blau, gelblich grün, grau, orange).

< Hilfe >

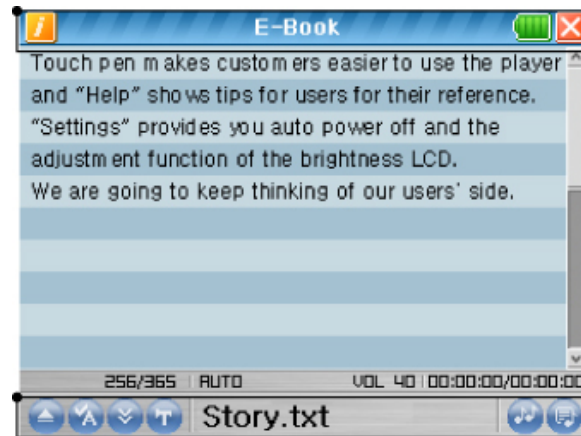
Klicken Sie auf “Help(?)” um eine kurzer Hinweis über eBook zu erhalten.

8. eBook-Gruppen anschauen

Ebook gesteht aus 2 Gruppen. Klicken Sie auf “Tab” um zwischen Gruppen zu überspringen.

Nun schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts um zwischen Symbolen innerhalb einer Gruppe zu überspringen.

Wenn Sie ein Symbol davon wählen wollen, klicken Sie den Steuerhebel drauf.



8. FM-Radio

1. Radio starten / beenden



- 1) Klicken Sie auf “>>” des Hauptschirms. Und dann klicken Sie auf “FM Radio”.
- 2) Ein Überlagerungsfenster erscheint, und Radio startet.
- 3) Klicken Sie auf “Exit” und dann auf “Yes” um das Radio zu beenden.

< Hinweis >

. Im Radiomodus funktioniert Ohrhörer wie eine Antenne. Um Radio hören zu können, muß der Ohrhörer an Player angeschlossen sein. Wenn kein Ohrhörer an Player angebunden ist, erscheint ein Überlagerungsfenster mit Meldung, daß der Ohrhörer anzuschliessen sei.

2. Menü

The screenshot shows the FM Radio application window. The title bar reads "FM Radio". The main display area shows "FM 2" and three preset frequencies: "100.79", "103.25", and "107.5". The current frequency is displayed as "100.79 MHz". Below the display are several control buttons: "preset", "scan", and a volume slider. At the bottom, the recording time is "00:00:00" and the filename is "FM_107.7_001.mp3".

Labels and icons for the interface elements:

- Kanalseite (points to the "FM 2" label)
- Frequenz (points to the "100.79 MHz" display)
- Aufnahmezeit (points to the "00:00:00" recording time)
- Dateiname der Aufnahme (points to the "FM_107.7_001.mp3" filename)
- Batterieanzeiger (points to the battery icon in the top right)
- Beenden (points to the red "X" icon)
- Frequenz abnehmen (points to the left arrow button)
- Frequenz zunehmen (points to the right arrow button)
- Standardeinstellung (points to the "preset" button)
- Kanal AutoScan (points to the "scan" button)
- Kanal zusetzen (points to the plus icon button)
- Kanal löschen (points to the minus icon button)



Lautsprecher zum Ohrhörer



Einstellungen



Stumm schalten







Lautstärkeleiste





Aufnahme

3. Kanal manuell einstellen

- 1) Klicken Sie auf “Increase/Decrease Frequency( / )” um die Frequenz zu-/abzunehmen (oder Steuerhebel kurz auf-/abwärts schieben).
- 2) Wenn Sie auf “Increase/Decrease Frequency( / )” etwas länger klicken und dann loslassen, wird ein Kanal mit der nächst niedrigeren/höheren Frequenz auffangen (oder Steuerhebel auf-/abwärts länger schieben).

4. Kanal AutoScan

- 1) Wenn Sie auf “**SCAN**()” klicken, wird ein Kanal mit der nächsten Frequenz automatisch gesucht, und auf Anzeige erscheint “AUTO SCAN”.
- 2) Die gefundene Kanäle werden in Kanalfenster der Reihe nach gespeichert. Die vorher gespeicherte Kanäle werden dabei gelöscht. Klicken Sie auf “**STOP**()” um AutoScan zu unterbrechen.
- 3) Nach dem automatischen Scannen wird die Sendung vom zuletzt gespeicherten Kanal übertragen.
- 4) Sie können einen von den in Kanalseite gespeicherten Kanälen auffangen.

< Hinweis >



. Im Kanalfenster, das aus 2 Fenstern gebildet ist, können bis 16Kanäle gespeichert werden.

Klicken Sie auf Kanalseitenfenster um zum anderen Kanalseitenfenster umzuschalten.




Wenn ein erfolgreich gespeicherter Kanal später (Oder jetztig) vom Player nicht erkannt wird, wird die Sendung des vorigen Kanals empfangen.



5. Kanal zusetzen/löschen

- 1) Wenn Sie einen zuzusetzenden Kanal scannen und auf “**Add Channel**()” klicken, wird er in leerer Kanalseite gespeichert.
- 2) Wenn Sie einen Kanal in Kanalseite scannen und auf “**Delete Channel**()” klicken, wird er von dieser Seite gelöscht.


6. PRESET anwenden

- 1) Wenn Sie auf “**PRESET**()” Klicken, wird auf LCD “PRESET” angezeigt. Es wird dann zum Presetmodus umgeschaltet.
- 2) Klicken Sie auf “**Decrease/Increase Frequency**( / )” im Presetmodus, um zum in Kanalseite gespeicherten vorigen/nächsten Kanal umzuschalten.


< Hinweise >

- . Wenn Sie auf “Add Channel” klicken, wo alle Kanalseiten schon mit gespeicherten Kanälen voll sind, erscheint ein Überlagerungsfenster, das informiert, keinen Kanal mehr zuzusetzen sei. Um Zusetzen des Kanals fortzuführen, löschen Sie einen gespeicherten Kanal.
- . Um zum Presetmodus umzuschalten, muß mindestens ein Kanal in Kanalseite gespeichert sein. Wenn kein Kanal gespeichert ist, ist der Presetmodus nicht anzuwenden.



7. Stumm schalten

- 1) Wenn Sie auf “**Mute**()” während des Radiohörens klicken, ist kein Ton mehr zu hören. Klicken Sie auf “Mute” nochmals um den Ton weiterzuhören.

8. Von Lautsprecher zum Ohrhörer

- 1) Wenn Sie auf “**Earphone to Speaker**()” während des Radiohörens klicken, wird die aktuell genutzte Ausgabeinheit(Lautsprecher/Ohrhörer) auf eine andere(Ohrhörer/Lautsprecher) umgeschaltet.


9. Radio aufnehmen

- 1) Klicken Sie auf **Record**()” nach der Suche des gewünschten Kanals.
- 2) Nun erscheint ein Überlagerungsfenster. Klicken Sie auf **Yes** um die Aufnahme anzufangen.
“Record”-Symbol wird dann gegen **Stop**-Symbol getauscht. Die Aufnahmezeit und der Dateiname werden auf unterer Display angezeigt.
- 3) Klicken Sie auf **Stop**()” um die Aufnahme zu unterbrechen.

< Hinweise >

- . Die Aufnahme Dateien werden der Reihe nach gespeichert, die mit ‘FM_Channel_000.MP3’ anfängt.
- . Das Format der Aufnahme Dateien ist mp3, sie werden in **“My Recordings”**-Ordner gespeichert.
- . Diese Dateien sind im Aufnahmemenü zu hören.

10. Einstellungen / Hilfe

- 1) Klicken Sie auf **Setting**()” um den Einstellungsmodus zu schalten.
- 2) Klicken Sie auf **Confirm** nach der gewünschten Einstellungen, um sie zu speichern.

< Hinweis >

- . Wenn Sie auf **“Cancel”** oder **“Exit”** klicken, wird die vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.

< Radio einstellen >



. Empfangsbereich : Sie können den Empfangsbereich des Radios wählen (USA/Asien, Japan, Europa).


. Empfindlichkeit des Autoscans: Sie können den Grad der Empfindlichkeit einstellen(stark, mittel, schwach).

Z.B., wenn er auf starkem Grad eingestellt, wird der Player nur sehr starke Signale auffangen.

. Einstellung zum Energiesparen: Sie können die Zeit einstellen, wann die Anzeige automatisch ausgeschaltet wird(10Sek., 30Sek., 1Min., Aus).

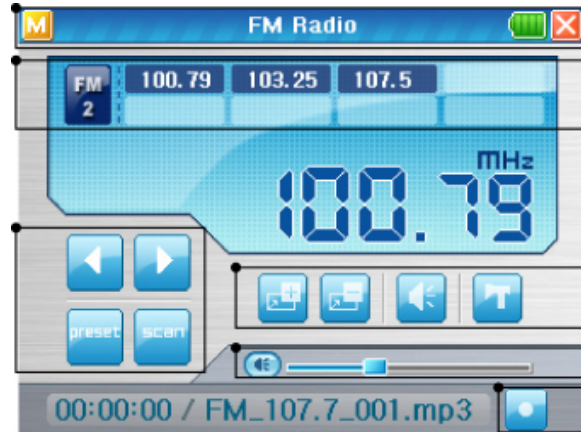
. Einstellung von Sleep Timer: Sie können die Zeit einstellen, wann der Player automatisch ausgeschaltet wird (30Min., 1Std., 2Std., Aus).

< Hilfe >

Klicken Sie auf “**Help**()” um kurze Hinweise über FM-Radio zu erhalten.

11. Gruppen des FM-Radios anschauen

FM-Radio besteht aus 6 Gruppen. Klicken Sie auf "Tab" um zwischen Gruppen zu überspringen. Nun schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts um zwischen Symbolen innerhalb einer Gruppe zu überspringen. Wenn Sie ein Symbol davon wählen wollen, klicken Sie den Steuerhebel drauf.




9. Anstrich

1. Anstrich starten / beenden



1) Klicken Sie auf ">>" des Hauptschirms um es zum Untermenü umzuschalten.


Wählen Sie auf "Paint" um das Anstrichsmenü zu sehen.


2) Klicken Sie auf "Exit()" und danach auf "Yes" um den Anstrichsmodus zu beenden.


2. Menü



3. Zeichnen

1) Klicken Sie auf “**Color Board**()” um die gewünschte Farbe zu wählen. Klicken Sie auf “Color Pen” kurz, um die 36Farben anzuzeigen. Wählen Sie die gewünschte Farbe.

2) Klicken Sie auf “**Pen**()” um die Dicke der Linie zu wählen. Klicken Sie auf “Circle” oder “Quadrilateral” um ein nicht-geradliniges Diagramm zu zeichnen.

3) Klicken Sie auf “**Eraser**()” um es zu wählen. Sie können es auf Anzeige mittels TouchPen ziehen (drag) um die Zeichnung teilweise zu löschen.




: Zeichnung wird so gelöscht wie die Dicke der gewählten Stift.




: Die ganze Zeichnung wird gelöscht.

4) Klicken Sie auf “**Select Tool**()” um eine Fläche zu wählen.

Die gewählte Fläche kann umgezogen werden wie Sie wollen.

5) Klicken Sie auf “**Circle**()” oder “Quadrilateral” nach Beschliessen der Diagrammsart, die Sie zeichnen wollen.

6) Klicken Sie auf “**Fill In**()” um einen mit Farbe bemalten Kreis oder Viereck zu zeichnen. Sie können auch ein nicht bemaltes Diagramm zeichnen indem Sie auf “Fill In” nicht wählt.

4. Zeichnung speichern


1) Klicken Sie auf “**Save**()” um die Zeichnung zu speichern.

< Hinweise >

. Die Zeichnungsdateien werden der Reihe nach gespeichert, die mit “Paint_001.bmp” anfängt.

. Das Format der Zeichnungsdatei ist “bmp”, sie wird im “My Drawings”-Ordner gespeichert.

5. Zeichnungsdatei öffnen

1) Klicken Sie auf “**Open File**()”, um den “Paint File Manager” anzuzeigen.

2) Wählen Sie gewünschte Zeichnungsdatei im Dateilistefenster aus.

3) Klicken Sie auf “**Execute File**()” um die Datei zu öffnen.


6. Neue Datei öffnen

1) Klicken Sie auf **“Open New File()”** um neuen Anstrich zu sehen.

Wenn ein Überlagerungsfenster erscheint, klicken Sie auf **“Yes”** um die bearbeitete Datei zu speichern.

(um sie nicht zu speichern, klicken Sie auf **“No”**).


7. Hilfe

Klicken Sie auf **“Help()”** um kurze Hinweise über den Anstrich zu erhalten.

10. Aufnahme

1. Aufnahme starten / beenden

1) Klicken Sie auf **“>>”** des Hauptschirms um das Untermenü zu öffnen. Klicken Sie dann auf **“Record”**.

2) Klicken Sie auf **“Exit()”** und danach auf **“Yes”** um die Aufnahme zu beenden.



2. Menü



Batterieanzeiger



Beenden



Aufnahme






Aufnahme beenden



Datei löschen









3. Aufnehmen

- 1) Klicken Sie auf “**Record**()” um die Aufnahme anzufangen. Das “Record”-Symbol wird dabei zum “Pause” umgetauscht. Auf dem Steuerungsfenster ist die abgelaufene/restliche Aufnahmezeit angezeigt.
- 2) Klicken Sie auf “**Pause**()” des Steuerungsfensters um Pause während der Aufnahme zu machen. Klicken Sie darauf nochmals um die Aufnahme fortzuführen.
- 3) Klicken Sie auf “**Stop**()” um die Aufnahme zu beenden.


< Hinweise >

- . Die aufgenommene Dateien werden der Reihe nach gespeichert, die mit ‘voice_rec0.mp3’ anfängt.
- . Die aufgenommene Dateien werden im “My Recordings”-Ordner gespeichert.
- . Das Format der aufgenommenen Datei ist mp3.
- . Da der effektive Abstand zur Aufnahme etwa 30cm ist, kann weder Vorlesung noch Gespräch in Sitzung aufgenommen werden.


4. Aufnahme datei öffnen / wiedergeben

- 1) Klicken Sie auf “**Open File**()” um den “Voice Recorder File Manager” anzuzeigen.
- 2) Klicken Sie auf “My Recordings”-Ordner im Ordnerlistefenster.
Wählen Sie dann eine Datei im Dateilistefenster aus.
- 3) Klicken Sie auf “**Execute File**()” um die Datei zu öffnen. Klicken Sie nun auf “Play” um sie wiederzugeben.
- 4) Klicken Sie auf “**Pause**()” während der Wiedergabe um Pause zu machen. Klicken Sie auf “Play” um die Wiedergabe fortzuführen.
- 5) Klicken Sie auf “**Rewind/Forward**( / )” während der Wiedergabe kurz, um die Datei zurück-/vorzuspulen.
- 6) Klicken Sie auf “**Stop**()” um die Wiedergabe zu unterbrechen.

5. Aufnahmemodus einstellen

- 1) Klicken Sie auf “**Mode**()” um die Bitfrequenz der Aufnahme zu wählen. Z.B., SP unterstützt seine auf 32kbps basierte Bitfrequenz(LP < SP < HQ).


6. Stumm schalten

- 1) Klicken Sie auf “**Mute**()” während der Wiedergabe einer Aufnahme datei, um sie stumm zu schalten.
Klicken Sie darauf nochmals um den Ton wieder zu hören.

7. Lautstärke

- 1) Klicken Sie auf eine gewünschte Stelle der Lautstärkeleiste oder die Lautstärketaste des Players um die Lautheit einzustellen.

8. Einstellungen / Hilfe

- 1) Klicken Sie auf “Setting()” um in den Einstellungsmodus einzutreten.
- 2) Klicken Sie auf “Confirm” nach der gewünschten Einstellung, um sie zu speichern.

< Hinweis >

. Wenn Sie auf “Cancel” oder “Exit” klicken, wird die vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.

< Sprachaufnahme einstellen >



. Empfindlichkeit: Sie können die Empfindlichkeit des Mikrofons einstellen.

(LO-nicht empfindlich, HI-sehr empfindlich).

. VOR-Einstellung: Wenn VOR eingeschaltet ist, kann der Player die Stimme klugerweise so erkennen, daß deren Aufnahme pausiert wird, wenn keine Stimme zu erkennen ist (EIN, AUS).

. Max. Aufnahmezeit: Sie können die höchste Aufnahmezeit einstellen(Aus, 1Std., 3Stdn., 5Stdn., 1Tag).

. FN-Rückstellung: Sie können die Aufnahme Dateien so neu setzen, daß sie mit “voice_rec0.mp3” anfängt.

< Hilfe >

. Klicken Sie auf “Help” um kurze Hinweise über Aufnahme zu erhalten.

9. Aufnahmegruppe anschauen

Aufnahme besteht aus 4 Gruppen. Klicken Sie auf "Tab" um zwischen Gruppen zu überspringen.


Nun schieben Sie den Steuerhebel nach links/rechts um zwischen Symbolen innerhalb einer Gruppe zu überspringen. Wenn Sie ein Symbol davon wählen wollen, klicken Sie den Steuerhebel drauf.



11. Taschenrechner

1. Taschenrechner anwenden



- 1) Klicken Sie auf ">>" des Hauptschirms um dessen Untermenü zu öffnen. Klicken Sie dann auf "Calculator".
- 2) Sie können es wie einen allgemeinen Taschenrechner anwenden. Nehmen Sie dabei den TouchPen im Gebrauch.
- 3) Klicken Sie auf "Exit()" und danach auf "Yes" um den Taschenrechner zu beenden.

2. Technischer Rechner

- 1) () anwenden

Die Funktion von () wird genutzt um den 4 Grundoperationen(Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division) den Vorrang zu geben.

Sie können das allgemein genutzte multiplikationszeichen weglassen.

z.B.) $9*(2+3) \rightarrow 9(2+3)$

- 2) Technische Bezeichnung (+)/(-)

Allgemeine Bezeichnung anwendbar bis: 10^8

Technische Bezeichnung anwenbar ab: 10^9

z.B.) 10^{10} : als "1.0e10" bezeichnet

- 3) Bezeichnung der negativen Zahl

Substraktionszeichen(-) wird gleich wie das von negativer Zahl(-) bezeichnet.

Sie sollen daher runde Klammern "()" anwenden um die negative Zahl zu bezeichnen.

z.B.) Abziehen der negativen Zahl '-1' von 10 ist es wie folgt zu bezeichnen: $10-(-)1$

- 4) Trigonometrische Funktion (sin, cos, tan)

Die angewendetet Einheit und Symbol des Winkels bei trigonometrischer Funktion ist jeweils der "Grad" und "°".

Wie bei trigonometrischer Funktion, kann das Multiplikationszeichen bei Multiplizierung weggelassen werden.

z.B.) Sinuswert von 45° kann als "sin45" bezeichnet werden.

5) Exponentialfunktion (ln, log)

"ln" bezieht sich auf die natürliche Logarithmen mit Grundzahl von "e", während "log" die gemeinsame Logarithmen mit Grundzahl von "10" bedeutet.

Wie bei trigonometrischer Funktion, kann das Multiplikationszeichen bei Multiplizierung weggelassen werden.

z.B.) $4 \cdot \log 2 \rightarrow 4 \log 2$

6) Pause ",", ist anzuwenden, immer wenn die Ganzzahl dreistellig wird.

Pause "," ist zur besseren Lesbarkeit angewendet, immer wenn die Ganzzahlen dreistellig werden.

z.B.) "1234.567" wird dann als "1,234.567" bezeichnet.

※ In Einstellungen kann die Regel geändert werden, wo die Pause "," zu punktieren ist.

7) Speicherfunktion

MC: Speicher ausruhen lassen (zurückstellen)

MR: Die Zahlen in Eingabefenster anzeigen, die im aktuellen Kalkulationsspeicher gespeichert sind.

MS: Nur die Zahlen speichern, die im aktuellen Eingabefenster angezeigt sind.

Was die numerischen Formeln oder Operator beinhaltet, kann nicht gespeichert werden.


Fehlerhaftes Beispiel) $2+3$ (fehlerhaft wegen des eingeschlossenen Operators "+"), $(2,2)$ (fehlerhaft wegen der eingeschlossenen Parenthese "()")

richtiges Beispiel) -1.234 , 1.234

< Hinweis >

Sie müssen den technischen Rechnertyp wählen, bevor den technischen Rechner zu nutzen.

3. Einstellungen / Hilfe

1) Klicken Sie auf "Setting()" um den Einstellungsmodus zu öffnen.

2) Klicken Sie auf "Confirm" nach der gewünschter Einstellung, um sie zu speichern.

< Hinweis >

. Wenn Sie auf "Cancel" oder "Exit" klicken, wird die vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.

< Rechner einstellen >



- . Rechnertyp: Sie können einen Rechnertyp wählen (technischen, allgemeinen)
- . Einstellung der Pause: In Einstellungen kann die Regel geändert werden, wo die Pause “,” zu punktieren ist (Aus, 1,000, 1,0000)

12. Einstellungen & Hilfe


1. Einstellungen starten / beenden



1) Klicken Sie auf ">>" des Hauptschirms um dessen Untermenü zu sehen.

Klicken Sie nun auf "Settings".

2) Klicken Sie auf "Confirm" nach gewünschter Einstellung, um sie zu speichern.

3) Klicken Sie auf "Exit()" und danach auf "Yes" um die Einstellungen zu beenden.

Wenn Sie auf "Cancel" oder "Exit" klicken, wird die vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.

< Hinweis >

. Wenn Sie auf "Cancel" oder "Exit" klicken, erscheint ein Fenster mit Information, den Einstellungsmodus zu beenden. Wenn Sie auf "Yes" klicken, wird vorgenommene Einstellung nicht gespeichert.

2. Einstellungen & Hilfe

< Power einstellen >



. Sleep Timer: Sie können die Zeit einstellen, wann der Player automatisch auszuschalten ist.

(Aus, 10Min., 30Min., 1Std.)

. Energiesparfunktion: Sie können die Zeit einstellen, wann die Anzeige auszuschalten ist.

(Aus, 10Sek., 30Sek., 1Min.)

Die Energiesparfunktion ist im Audioplayer-/Videoplayer-/FM-Radiomodus nicht unterstützt.

. Einstellung der LED des Steuerhebels: Sie können die Zeit einstellen, wann die Leuchtdiode des Steuerhebels auszuschalten ist(Aus, 3Sek., 5Sek., 10Sek.).

. Remote Controller Light ist bei diesem Modell ohne Funktion. Obwohl sich etwas einstellen lässt, hat dies bei diesem Modell keinerlei Auswirkung.

< A/V-Einstellung >



- . Helligkeit von LCD: Sie können die Anzeige aufhellen oder verdunkeln.
- . TV-Typ: Stellen Sie PAL2 für Deutschland ein.
- . LCD-Umschaltung: Wenn Sie den Player während des Anschlusses an TV bedienen, wird am Fernseher nichts angezeigt, und die Anzeige des Players eingeschaltet (Aus, 3Sek., 5Sek., 10Sek.)
 - ※ Es ist nicht möglich, gleichzeitig von TV und Player zu hören.
- . AC3-Einstellung: Sie können einstellen, wie die Audiodateien mit AC3-Format auszugeben ist.
(2 Kanäle: Stereo. 5.1 Kanäle: DolbyDigital-5.1, nur über SPDIF-Ausgang)
- . EQ-Modus: Sie können den EQ-Modus wählen (Normal, Rock, Jazz, Classic, Pop).

< Sonstige Einstellungen >



- . Einstellung des Anfangsbilds: Das Anfangsbild kann vom Benutzer geändert werden(basisch, benutzerdefiniert).
- . Einstellung des Haupt-UI: Haupt-UI ist fest eingestellt auf Normalmodus und kann nicht geändert werden.
- . Spracheinstellung: Sprache ist vom Benutzer auszuwählen(Koreanisch, ...).
- . USB-Update: Ist nur für den SERVICE vorgesehen.

< Anfangsbild einstellen >

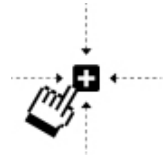
- 1) Sie können das Anfangsbild mittels von "User-defined" in Sonstigen Einstellungen ändern.
- 2) Ändern Sie den Namen der Bilddatei mit Größe 320x240 zu "start.jpg", die Sie als Anfangsbild einstellen wollen. Erstellen Sie einen neuen Ordner namens "image" im Playerlaufwerk.
- 3) Fügen Sie "start.jpg"-Datei im "image"-Ordner ein. Wenn Sie das USB-Kabel vom Player gleich nach des Hineinfügens der Datei entfernen, wird die Datei eventuell nicht erfolgreich hineingefügt. Rebooten Sie den Player. Dann erscheint das hineingefügte Anfangsbild.

< Kalibrieren >

Wenn der vom Benutzer angetastete Stelle mit der vom Player erkannte Stelle nicht übereinstimmt, stellen Sie die Kalibrierung neu ein.

- 1) Klicken Sie "Kalib." im Sonstiges-Fenster.
- 2) Klicken Sie auf "+" um dies Symbol zu versetzen.

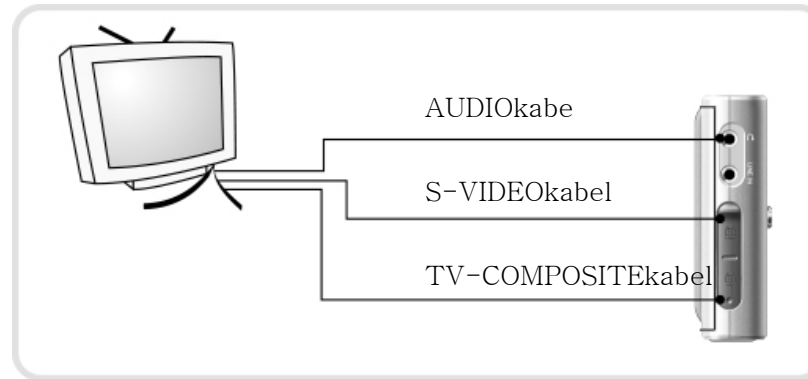
Wenn sich "+"-Symbol in der Mitte befindet, klicken Sie es um die Kalibrierung zu beenden.



13. Anschliessen des Players an TV

Halten Sie das 1)S-VIDEOKabel, 2) TV-COMPOSITEkabel und 3)AUDIOkabel bereit, um den Player an TV anzuschliessen.

1. An TV und DolbyDigital-Verstärker anschliessen



※ Die Farbe des Kabelstecker, der an TV angeschlossen wird, ist wie folgt:

AUDIOkabel: rot, weiß

S-VIDEOKabel: schwarz

TV-COMPOSITE- und SPDIF-Kabel: gelb=Video, orange=SPDIF (Audio-Digital / DolbyDigital)

< Hinweise >

. **Den orangefarbenen Stecker verbinden Sie mit einem DolbyDigital-Verstärker. Im Menü EINSTELLUNGEN A/V (siehe Seite 73) wählen Sie: AC3-Einstellung: 5.1 Kanäle, wenn Sie eine DolbyDigital-5.1-VOB-Datei abspielen.**

. Da die Anzeige des Player ausgeschaltet und die Bilder nur auf Fernsehapparat angezeigt werden, ist es empfohlen, die Tasten des Players oder die drahtlose Fernbedienung anstatt des TouchPens anzuwenden.

2. Achtung bei Anschluss an TV

Überprüfen Sie folgende Punkte, wenn die Ausgabe nach Anschluss des Players an TV problematisch wird:

Fall 1. TV-Kanal ist eventuell nicht richtig eingestellt.

Hinweis 1: Bilder des Players werden nur dargestellt, wenn der TV-Kanal auf "Line-in" eingestellt ist.

Fall 2. Format des TVs ist eventuell nicht richtig eingestellt.

Hinweis2. Player zeigt keine Bilder dar, wenn Sie eine von beiden NTSC oder PAL fälschlicherweise gewählt haben.

Schauen Sie bitte in der Anleitung des TV-Gerätes nach, wie sein S-Video-Eingang auf PAL eingestellt werden kann, Stellen Sie den Video-Ausgang der i-Station auf PAL2 ein (siehe Seite 73).

Fall 3. Anschlusskabel ist eventuell an falscher Buchse angeschlossen.

Hinweis3. TV stellt kein Bild dar, wenn das Kabel nicht ordentlich angeschlossen ist.

Fall4. Auf Anzeige des Players wird nichts dargestellt.

Hinweis4. Wenn der Player Bilder auf TV überträgt, sodaß sie auf TV dargestellt werden, wird die Anzeige des Players technisch ausgeschaltet. Überprüfen Sie ob das Kabel an falscher Buchse angeschlossen ist, wenn die Anzeige des Players noch eingeschaltet ist.

Fall5. Entweder Video- oder Audiomodus wird nicht unterstützt.

Hinweis5. Videokabel(S-VIDEO-, TV-COMPOSITE-Kabel): Prüfen Sie nach, ob der Stecker des S-Videokabels an der Buchse von TV-OUT richtig angeschlossen ist.

Audiokabel: Prüfen Sie nach, ob das Kabel an der Buchse des Ohrhörers angeschlossen ist.

3. TV-Schirm(Bild) vergrößern / verkleinern

Funktionen wie “Zoom In”, “Zoom Out”, oder “Caption Layout” können unterstützt werden, nur wenn der Player an TV angeschlossen ist und die Bilder wiedergibt.

1) Klicken Sie die Tab-Taste des Players(Menütaste der Fernbedienung) nach seinem Anschliessen an TV, um das “Zoom In/Out”-Menü zu öffnen. Sooft Sie Tab-Taste klicken, werden folgende Menüs der Reihe nach dargestellt:

Zoom In/Out > Screen Layout > Caption Layout.

2) Schieben Sie den Steuerhebelin 4 Richtungen(Taste der 4Richtungen auf Fernbedienung) um das Bild zu vergrößern/verkleinern.

Links: symmetrisch verkleinert hinsichtlich einer senkrechten Linie



Rechts: symmetrisch vergrößert hinsichtlich einer senkrechten Linie
Oben: symmetrisch verkleinert hinsichtlich einer waagerechten Linie
Unten: symmetrisch vergrößert hinsichtlich einer waagerechten Linie

3) Drücken Sie den Steuerhebel (SEL-Taste der Fernbedienung) nach gewünschter Einstellung.

< Hinweis >

Bildseitenverhältnis des Schirms ist auf max. 640x457, min. 64x64 begrenzt.



4. TV-Schirm(Bild)/Untertitel anordnen

1) Klicken Sie Tab-Taste des Players(od. Menüaste der Fernbedienung) nach seinem Anschliessen an TV, um “Caption Layout”-Menü zu öffnen. Sooft Sie die Tab-Taste klicken, werden folgende Menüs der Reihe nach dargestellt:

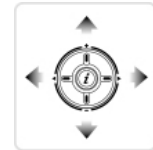
Zoom In/Out > Screen Layout > Caption Layout.

2) Schieben Sie den Steuerhebel in 4 Richtungen


(od. die Tasten in 4 Richtungen der Fernbedienung), um den Untertitel zu versetzen.

< Hinweis >

Die Position des Untertitels ist begrenzt, damit er nicht mit Steuerfenster zusammenstoßen wird, auch wenn er aufwärts versetzt.



5. Rückstellung

1) Klicken Sie auf “Settings()” um den Einstellungsmodus zu öffnen.

2) Klicken Sie auf “Reset” um alle Werte auf Voreinstellungen zurückzustellen.

Sonstiges

1. Häufig gestellte Faragen (FAQs)

Falls Störungen des Players in Verdacht kommen, prüfen Sie erst die folgende Punkte nach bevor Sie sich an unseren Kundendienst wenden.

Fall 1. Player wird nicht eingeschaltet.

Hinweis1. Überprüfen Sie den Batteriezustand. Wenn die Batterie entladen ist, laden Sie sie bitte mindestens 4 Stdn.

Fall2. Weder Steuerhebel noch Tasten funktioniert.

Hinweis2. Überprüfen Sie ob die Sperrtaste(HOLD) eingeschaltet ist. Wenn ja, schalten Sie sie aus.

Fall3. Die Lautstärke ist nicht einstellbar, auch mittels der Lautstärketaste.

Hinweis3. Überprüfen Sie ob die Sperrtaste(HOLD) eingeschaltet ist und ob der Ohrhörer od. Lautsprecher richtig angeschlossen ist oder ordentlich funktioniert.

Fall 4. TouchPen funktioniert nicht.

Hinweis4. Information über Koordinate des TouchPens kann eventuell vom Player gelöscht sein.

Fall5. Videodateien werden nicht wiedergegeben.

Hinweis5. Versuchen Sie mal diese Dateien auf PC wiederzugeben. Wenn sie da auch nicht wiedergegeben werden, sind sie beschädigt. Wenn sie aber auf PC richtig wiedergegeben werden, sollten Sie überprüfen, ob ihre Formate und Bitfrequenz vom Player zu unterstützen sind.

Fall6. Videodateien sind weder rück-/vorzuspulen noch streckenweise(A-B) zu wiederholen.

Hinweis6. Sie beinhalten eventuell keine Zeitinformation. In diesem Fall wird dieser Zustand auch auf PC angehalten.

Fall7. Während der Wiedergabe einer Videodatei ist weder zu hören noch zu sehen.

Hinweis7. Es kann für paar Sekunden entstehen, wenn der Player die Zeitinformation während der Wiedergabe synchronisiert. Wenn aber dieser Zustand dauernd fortgeführt wird, versuchen Sie die Datei auf PC wiederzugeben. Wenn er auf PC auch fortbesteht, kann die Datei beschädigt sein.

Fall8. Audiodatei wird nicht im Audioplayermodus wiedergegeben.

Hinweis8. Überprüfen Sie ob die Datei auf PC wiederzugeben ist. Wenn ja, prüfen Sie nach, ob sein Format oder Bitfrequenz vom Player zu unterstützen ist. Wenn es nicht der Fall ist, setzen Sie es mittels Konvertierungsprogramms um (Bedauerlicherweise liefern wir nicht die Audiocodec-Software mit; Sie können entsprechende Shareware im Internet ausfindig machen).

Fall9. Es ist durch weder Lautsprecher noch Ohrhörer zu hören.

Es wird eine DolbyDigital (Vob) Datei wiedergegeben und die AC3-Einstellung (siehe S. 73) ist auf 5.1-Kanäle eingestellt. Der Ton wird nur digital über das orangene SPDIF-Kabel übertragen. Sie benötigen einen DolbyDigital-Decoder.

Fall10. Im FM-Radiomodus ist kein Ton zu hören.

Hinweis10. Überprüfen Sie ob der Ohrhörer richtig angeschlossen ist, der wie Antenne funktioniert, und ob das Lautsprechersymbol zum Ohrhörermodus gewechselt ist.

Fall 11. Dateien sind nicht im Fotoalbummodus darzustellen.

Hinweis11. Überprüfen Sie ob deren Format "jpg" ist. Wenn ja, prüfen Sie nach, ob deren Größe zu groß ist, im Player zu öffnen.

Fall 12. Sie können während der Anwendung des Wörterbuchs keine Aussprache eines Muttersprachler des Englischen genießen.

Hinweis12. Nicht alle Wörter(Stichwörter) des Wörterbuchs sind zur Aussprache eines Muttersprachler unterstützt.

1. Allgemeines

- . Größe/Gewicht: 123.0 x 76.8 x 21.5mm, 246g (Batterie eingeschlossen)
- . LCD-TFT-Bildschirm nach ISO 13406-2. Bis zu 3 Pixel können ständig leuchten, blinken oder nicht leuchten.
- . Touch Screen: einfach zu nutzen
- . Unterladen von USB: 2.0 Hochgeschwindigkeit, 18MByte/Sek.
- . HDD-Speicher: 20G
- . Akku: Lithium-Polymer/2700mAh

2. Technische Daten

- . Abspielzeit (basiert auf Standardbatterie): Video: bis zu 5Stdh.(Auflösung: 320X240/30frame), Audio: bis zu 10Stdh. (LCD aus)
- . Unterstützter Untertitel: SMI, SRT (alle Arten der Sprache unterstützt)
- . Betriebstemperatur: 5°C ~ 45°C

2. Video

- . Unterstützter Dateityp: DivX 3.11~5.XX, Xvid, MPEG1/2/4
(Die Typen wie ASF/WMV müssen mit Konvertierungsprogramm umgewandelt werden).
- . LCD: 3.5", 320x240pixel, 260K Farben
- . Bildwiederholrate: Max. 30Bilder/Sek.
- . Bitrate: 8Mbps (720x480, 30fps)

3. Audio

- . Unterstützter Dateityp: MP3, WMA, OGG(bis zu Q10), AC3, AAC
- . Anzahl Kanäle: 5.1 Kanäle Stereo
- . Frequenzbereich: 20Hz~20KHz
- . Ausgangsleistung: 70mW(35+35mW)
- . Signalrauschabstand: über 95dB
- . Equalizer: 5Voreinstellungen - Normal, Classic, Rock, Jazz, Pop
- . Klangeffekt: 3D SRS WOW, TruBass , FOCUS
- . Totale harmonische Verzerrung: <0.1 %

4. FM-Radio

- . Frequency bandwidth: 76~108 MHz
- . FM recording file format: MP3, 128kbps
- . Frequency: Autoscans(up to 16 channels supported)/regional frequency bandwidths all over the world can be picked up.

5. Wörterbuch

- . Typ: Englisch-Englisch
- . Merkmal: Aussprache eines Muttersprachler unterstützt

6. TV-Ausgang unterstützt

- . Typ: NTSC, PAL
- . Form: CVBS, S-Video

7. Sprachaufnahme

- . Dateityp: MP3
- . Max. Aufnahmezeit: 250Stdn. (bei 20GB)
- . Bitrate: 128Kbps