

Digital Cube, Inc.

感謝.

感謝您購買Digital Q的PMP。

PMP(Portable Multimedia Player)就是攜帶多媒體播放器. 所以不限於場所, 會電影鑑賞、音樂欣賞、學習、電子辭典、照片欣賞等。

請您本產品適用之前, 必須得仔細閱讀本說明書後, 使用一下。

<http://www.i-station.com>

. 提供有關PMP的各種情報和回答顧客們的提問。

. 經常升級PMP的各種資料(系統固定, USB芯片, 使用說明書等)給顧客們提供最新情報。

## 目錄

### 運行之前 / 3

1. 準備項目 / 4
2. 產品名稱 / 7
3. 開/开電源 / 10
4. 電池 / 10
5. 連接 / 13
6. 使用觸摸筆、鍵 / 19
7. 遙控器 / 20
8. 升級 / 22

### 使用PMP / 24

1. 視頻播放器 / 25
2. 音響播放器 / 31
3. 照相簿 / 40
4. 電子辭典 / 45
5. 遊戲 / 47
6. 文件管理器 / 48
7. E-Book / 50

- 8. FM收音 / 54
- 9. 畫板 / 59
- 10. 音樂 / 61
- 11. 計算機 / 64
- 12. 環境設定 / 67
- 13. 使用有線遙控器 / 70
- 14. 跟電視連接 / 79

#### **其他 / 82**

- 1. 提問 / 83
- 2. 產品規格 / 84

# 運行之前

## 1. 使用之前

### 1. 注意項目

本產品採用大容量硬盤、充電電池。所以傾注無微不至的關懷。

爲了更便利、安全使用，鼓勵仔細參考注意項目後，請使用本產品。

- 1) 本產品是攜帶磁盤，不能保證數據的安全存儲。所以重要數據必須備分一下。
- 2) 請避免磁性一下。特別是不能使用車輛用支柱。
- 3) 請在正常啓動溫度下必須充電。勿充電非正常溫度(比如，夏天的車輛內充電等，充電溫度35℃以下)。
- 4) 啓動硬盤時必須避免衝擊和震動。請勿用運動時。
- 5) 鼓勵硬盤的定期格式化(FAT32)。不鼓勵磁盤Recommended。
- 6) 遠離直射光線、熱氣大的東西。特別是在夏天的車輛。
- 7) 請遠離濕氣大的東西、地方。
- 8) 在夏天車輛溫度容易超過60℃以上。請勿放在高溫度的車內(產品的正常啓動溫度:上溫 5~45℃)。
- 9) 發動車輛後連接車輛用適配器，消動後脫節一下。
- 10) 請勿利用化學物質(乙醇，苯)擦本播放器。就是毛病的原因。
- 11) 請使用長時間的話，把電池脫接播放器後，連接充電用適配器。
- 12) 請勿耳機繼續使用。容易出新身體障礙。
- 13) 充電器和插座連接時，必須得注意觸電。
- 14) 請勿開車中使用。就是事故的原因。
- 15) 請勿隨意把播放器拆開、修理、改造。不能提供免費服務。

## 2. 產品配件

爲了產品功能或者提高品質可以變動。

PMP : i-STATION

<一般配件>

耳機

USB電線

USB主機電線

電源適配器

電池

**Handstrap**

磁盤

產品指南

影像Composite電線

音響電線

S-錄像電線

無線遙控器

**LCD cleaner(L)**

軟的外套

<附加選擇>

有線遙控器

汽車用充電器

電池充電器

### 3. 電腦系統的要求

爲了本產品的安全使用，需要電腦基本要求必須滿足的電腦。 使用之前必須確認如下的要求。

- 1) CPU：奔騰Ⅲ500MHz或者以上/ 蘋果計算機(MAC)G3 或者以上
- 2) OS：Windows 98SE, ME, 2000, XP / MAC OS 9.1或者以上
- 3) CD-ROM
- 4) SVGA以上的彩色監視器(SVGA及以上)
- 5) 128MB以上的存儲器
- 6) USB接口(爲了快速度鼓勵2.0版本)
- 7) 1GB以上的余地硬盤

※ 如果不滿足上述的基本要求的電腦的話，會出現USB連接問題。

## 2. 產品名稱

### 1. 上面 / 正面



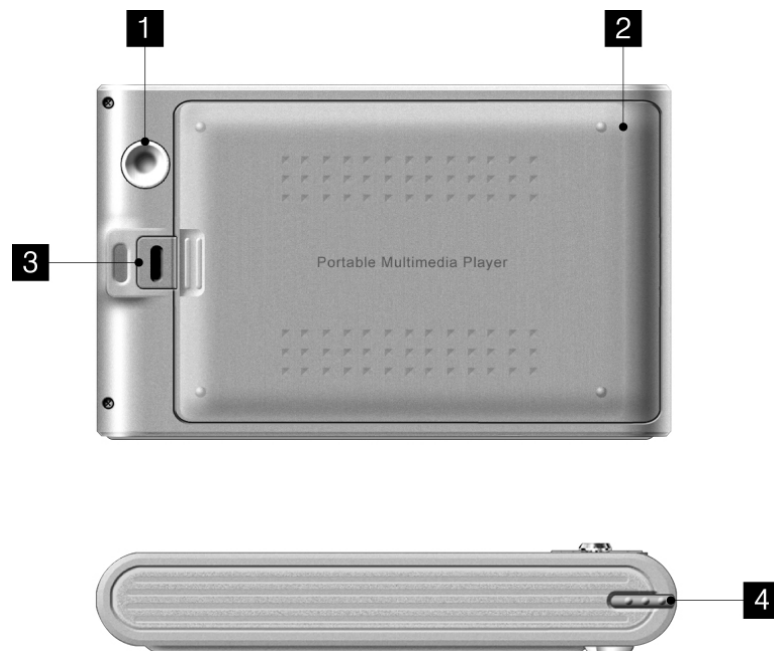
- 1) 電源/暫停鍵：使用播放器的開關、暫停。
- 2) TFT LCD：會看畫面。採用觸摸屏幕給使用者提供便利。
- 3) 揚聲器：就是單聲器。沒用耳機時可以使用。
- 4) 紅外線/LED：在裡面沒有設置無線遙控器用紅外線傳感器和LED。
- 5) 遊戲桿：可以移動上、下、左、右。而且按手盤可以選菜單。沒有觸摸筆時可以使用。
- 6) 製表鍵：利用鍵時、群體別移動時使用。
- 7) 麥克風：產品里設置，用來錄音聲音。
- 8) 實行鍵(Enter)：沒有觸摸筆情況下，實行選的Icon。。

## 2. 左面 / 右面



- 1) 耳機塞控：使用連接耳機。必須得使用購買時提供的耳機或3.5mm的耳機(標準)。
- 3) S-視頻輸出塞控：高畫質S-視頻。跟電視連接後，欣賞同影像時使用。
- 4) 預先設定：按觸 觸摸筆的話，再启动。(打开橡胶盖，出現小預先定键。)
- 5) TV-OUT(影像輸出)塞控：跟電視的視頻輸入連後，可以欣賞錄像帶。
- 6) 聲量键：可以調整聲量。”+”是大聲，“-“是小聲(0~40)。
- 7) Handstrap環：可以連接Handstrap。
- 8) USB塞控：USB電線跟電腦連接時使用或者把USB HOST電線跟外部機器連接時可以使用。
- 9) 電源適配器單子：播放器要啓動時或者從電池時，可以使用。

### 3. 後面 / 下面



- 1) 臺窟窿：利用觸摸筆可以建起來。而且按照觸摸筆的長短可以調整坡度。
- 2) 電池：可以脫離的鋰集合體形電池。
- 3) 電池脫離/暫聽裝備：按鍵鍵的話，可以脫離。
- 4) 觸摸筆：启动觸摸屏幕的菜單時使用。

### 3. 電源的開/關

#### 1. 解除暫停 (HOLD)

“HOLD” 狀態下，任何命令也不能启动。” HOLD” 電鍵移動到左邊的話，會解除暫停狀態。

#### 2. 電源開

- 1) 2秒以上把電源電鍵推到左邊的話，出現開始畫面後，進行確認版本。
- 2) 出現PMP的主畫面。選菜單的話，移動到要選的畫面。

#### 3. 電源關

- 1) 2秒以上把電源電鍵推到左邊的話，出現“POWER OFF”，然後自動關機。

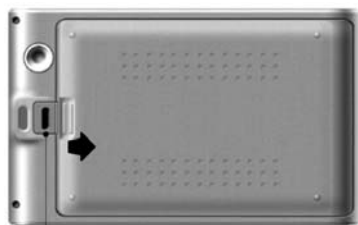
< 常試 >

- 突然停止的話，按系統設置，進行再启动(系統設置鍵在S-VIDEO和TV-OUT中間)。
- 爲了安全的關機，關機之前，終了使用中系統。

### 4. 電池

#### 1. 電池脫離 / 結合

- 1) 按電池脫離/鎖定鍵，推推到箭頭符號方向的話，可以脫離。
- 2) 插入電池後，推到鎖方向，有“咣當”聲的話，把電池正常安裝。



電池脫離/鎖定鍵

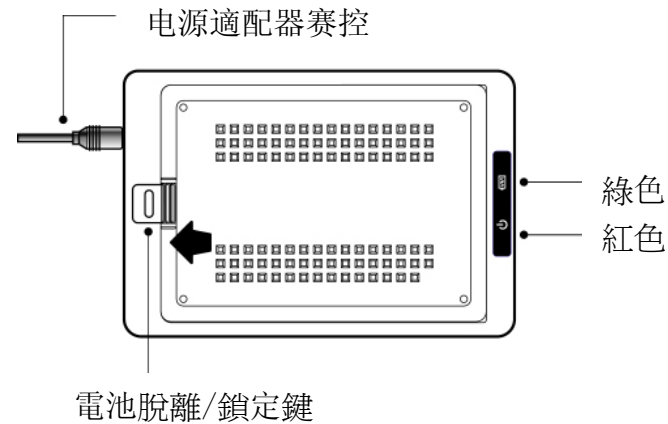
※ 注意：請注意。電池脫離時，必須關機後，脫離一下。

## 2. 充電電池

- 1) 連接電源適配器和播放器的電源適配器。
- 2) 連接電源適配器插頭和插座的話，在適配器上開紅燈。
- 3) 進行充電的話，在正面一闪一闪的LED灯。充電完了的話，停止一闪一闪的LED灯。

## 3. 電池充電器(選擇)

- 1) 把電池插入充電器後，鎖定鍵推到鎖定方向。
- 2) 電源適配器的插孔連接连接電池充電器。
- 3) 電池適配器的插座連接插頭。



- 充電前：綠色(電源)，紅色(電池)都開灯
- 充電完：綠色(電源)開灯

 注意：

電池的充電完了後，必須脫離充電器。

#### 4. 不够電池量

- 1) 播放器启动中，不够電池量的話，出現電池量不够的畫像。
- 2) 出現上述的畫像，還繼續使用的話，出現“終了”畫面後，自動關機。

< 常試 >

- 電池全消耗儘後，最小1個小時或以上充電以後，開機一下。
- 出現“不够電池量”的話，馬上充電一下。播放器继续启动的話，電池容易受損。

#### 5. 電池的注意項目

本產品採用的電池是2700mA，3.7V的鋰集合體形電池。

做錯可能會產生火灾、過熱灯的問題。請注意如下。

- 1) 請勿電池放在高熱地方或暴露化学物質。
- 2) 充電電池時，必須使用本公司提供的適配器或指定充電器。
- 3) 如果把電池掉水里的話，請勿安裝機器。
- 4) 請废弃時，勿仍火里。
- 5) 電池全消耗儘的話，最小1個小時或以上充電以後，启动一下。
- 6) 要使用長時間的話，必須電池脫離播放器後，連接適配器一下。
- 7) 把電池初次使用或没用長時間後，再使用時，充分地充電後，使用一下。
- 8) 電池是消耗品。鋰集合體形電池在一般情況下，可以充電500回。  
超過500回以上的話，會發生Memory Effect現象或縮減電池的壽命。
- 9) 鋰集合體形電池是鎳-鎘或鎳-氫電池不一樣。所以使用初期沒有Memory Effect現象。  
就是電池壽命時常充電比全放電後，長時間充電更好。

#### 甚麼是Memory Effect現象?

鎳-鎘，鎳-氫種類的電池沒儘放電情況下，再充電的話，由留下的電量，沒恢復初期總用量的現象。  
就是電池沒儘放電情況下，繼續充電時，電池壽命越來越短。

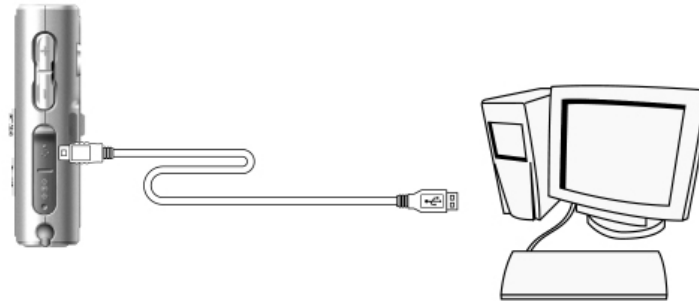
## 6. 電池使用時間

	充電時間	播放時間	
		視頻播放器	音響播放器(關LCD時)
標準形	大概4個小時	大概7個小時	大概13個小時
大容量	大概5個小時	大概10個小時	大概20個小時

## 5. 連接

### 1. PMP跟電腦連接

必須打開PMP的電源，按照圖畫利用USB電綫電腦的USB單子和PMP的USB單子連接一下。



### 2. Windows ME 以上

版本是Windows ME, 2000, XP的話，不必要驅動器的設置。

連接USB電綫的話，電腦自動認試USB電綫。

- 1) 打開PMP電源後，電腦和PMP連接一下。
- 2) 正常完了的話，在PMPLCD出現USB連接Icon。

### 3. Windows 98SE

必須設置Windows 98SE的驅動器的話，電腦和播放器可以連接。

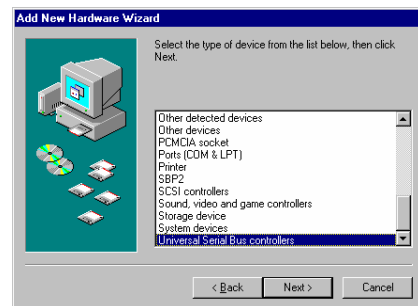
把本公司提供的CD(包括98SE驅動器)插入CD-ROM，然後利用USB電綫PMP和電腦連接一下。連接後出現如下畫面的話，按照如下設置方法。



1) 在電腦的監視器上出現“Add New Hardware Wizard”後，按“下一頁”。



2) “编制驅動器的目錄後，選需要的驅動器”後，按“下一頁”。

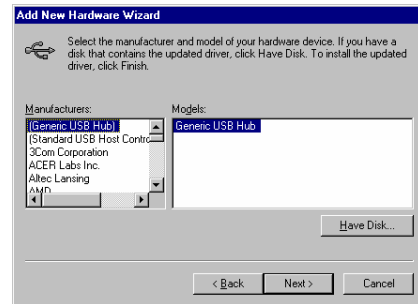


3) 選“USB控制器”後，按“下一頁”。

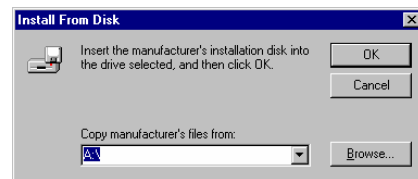
– 不認試的情況

a. 選“硬盤控制器”後，按“下一頁”。

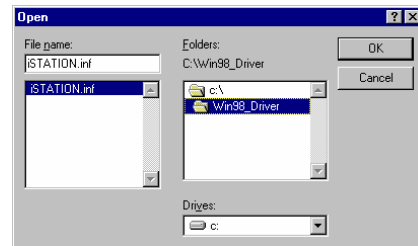
b. 按“有磁盤”。



4) 選“一般USB集線器”後，按“有磁盤”。



5) 尋找監察位置。按“尋找”。



6) 選CD-ROM驅動器，移動到Win98\_Driver文件夾後，選iSTATION. inf文件。然後按“確認”。



7) 確認在左下的文件後，按“確認”。



8) 確認驅動器的認試情報後，按“下一頁”。

9) 確認USB驅動器的位置後，按“下一頁”。



10) 按“完了”時，把驅動器的設置正常完了。

#### 4. 確認PMP的連接

如果PMP和電腦正常連接的話，在“我電腦”可以確認“i2”。

#### 5. 電腦和PMP的脫離

為了電腦和PMP安全地脫離的話，按照如下脫離一下。

- 1) 按照圖畫，在硬件脫離Icon單擊鼠標的右邊的話，出現“USB大容量存儲裝各-停止驅動器”。選”USB大容量存儲裝各-停止驅動器”後，單擊鼠標的左邊。



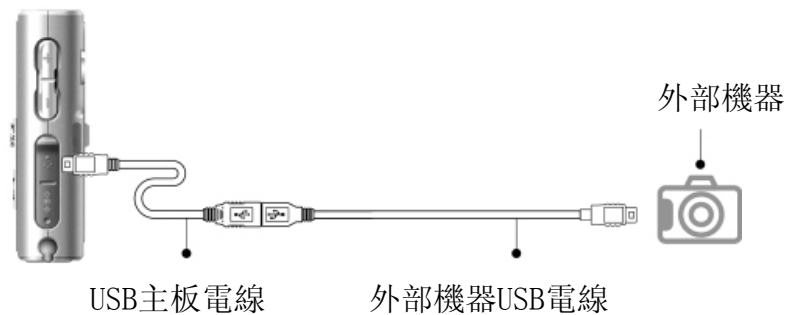
 注意：

有時Icon藏到工作表示線。按藏着的Icon，自動启动。

#### 6. 数据直接傳送(USB OTG)：連接USB

本產品是数字照相機一樣。跟USB機器直接連接後，把数据移動到PMP。

把電源点键2秒以上推到左邊的話，本產品启动了。然後按照如下，連接一下。





注意：

利用USB OTG(HOST)功能跟外藏形硬盤連接時，必須連接外藏形硬盤的外部電源。

## 7. 数据直接傳送：数据傳送

- 1) 連接電線時，出現USB HOST電線的連接畫面。
- 2) 在連接畫面按“開始傳送”，把数据從外部機器傳送到PMP。
- 3) 完了時，出現“傳送完了”。傳送完了後，刪除USB HOST電線。



注意：

如果外部機器連接後，把数据要傳送的話，必須確認数据完了後，刪除一下。

< 常試 >

- ． 傳送失敗時，出現“傳送失敗”。再連接USB HOST電線後，啟動一下。
  - ． 如果在PMP沒有存儲余地時，出現“Disk Full”。
- 首先確保PMP的存儲空間後，再啟動一下。
- ． 傳送的文件從PMP的“DSK00000”制作文件夹後，按照順序存儲到文件夹。

## 8. 文件移動 /存儲/刪除

- 1) 在電腦確認“i2”驅動器。
- 2) 把需要的文件“復印(Contrl+C)”或“切(Contrl+X)”。
- 3) 移動到“i2”驅動器。復印過文件移動到文件夹，實行“附加”。
- 4) 在“i2”驅動器利用“刪除”或鍵盤的“Delete”可以實行刪除功能。

## 6. 觸摸筆，鍵

### 1. 活用觸摸筆

- ． 單擊(Click)，按：輕按LCD畫面的Icon。穩穩地壓下去比輕按更好。
- ． 拖拉(Drag)：首先利用觸摸筆按Icon後，把Icon拉到愿意的位置。(跟鼠標拖拉一樣)

< 常試 >

- ． 拖拉(Drag)功能在聲量條、圖畫板更容易使用。

### 2. 拖拉(Drag)功能在聲量條、圖畫板更容易使用。

- 1) 從產品拔觸摸筆。
- 2) 利用觸摸筆可以調整長度和傾斜度。
- 3) 把觸摸筆插到產品後面的Stand hole後，產品立起來。



### 3. 使用鍵

#### 1) 遊戲桿

- ． 4方向：左、右、上、下移動時，可以使用。
- ． 選擇(按)：在移動到Icon按遊戲桿的話，實行Icon。

#### 2) 制表鍵(TAB)

- ． 在菜單要移動各個小組時，可以使用。

#### 3) 實行鍵(ENTER)

- ． 要實行的Icon移動或實行時，可以使用。

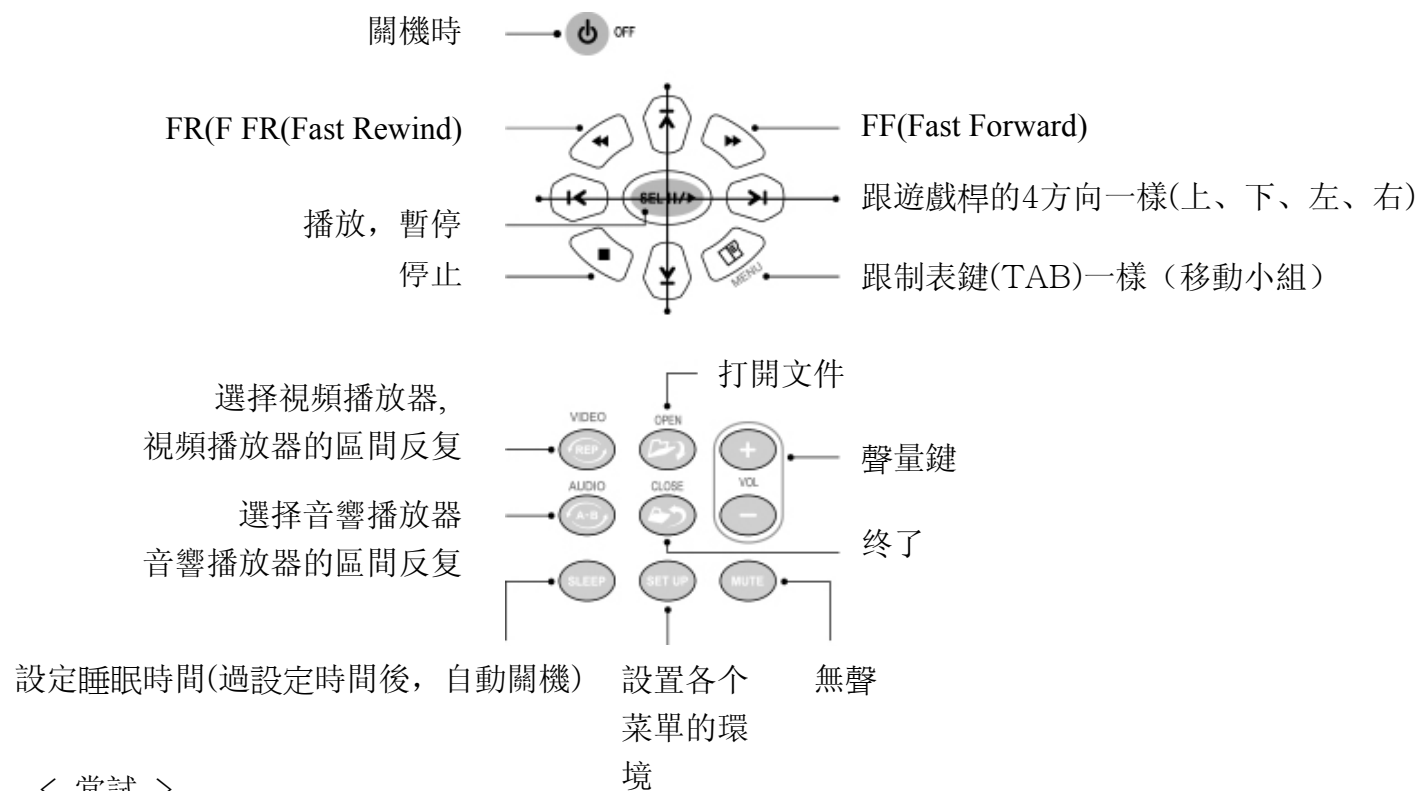
#### 4) 聲量鍵

- ． 調整聲量的大小(0~40)。



## 7. 遙控器

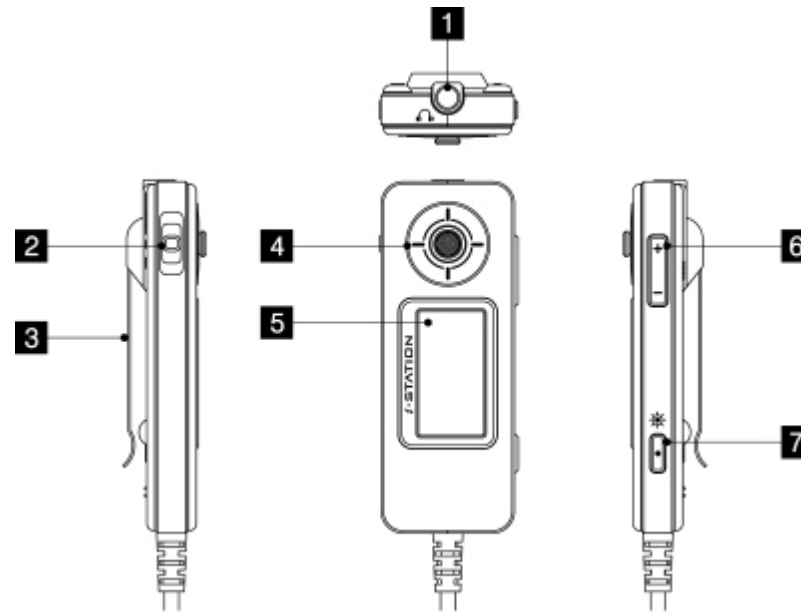
### 1. 無線遙控器



< 常試 >

．在PMP和電視連接時使用的話, 更容易活用。

## 2. 有線遙控器




- 1) 耳機塞控：連接耳機。
- 2) 電源，暫停(HOLD)：向左長推時，自動關機。向右推時，把遙控器的全鍵都不能動。
- 3) 夾子：在書包、衣服上可以夾子有線遙控器。
- 4) 遊戲桿，實行鍵(Enter)：可以移動上、下、左、右。選菜單，按遊戲桿的話，可以實行菜單。
- 5) LCD：表示產品的情報狀態。
- 6) 聲量鍵：調整PMP的聲量。
- 7) 燈光Light鍵：短按時，打開遙控器的LCD。

## 8. 升級

### 1. 升級BIOS(Update.bin)

需要USB的升級時，周知在I-Station的首頁的下載項目。所以確認首頁後，下載需要系統，然後進行升級一下。

- 1) 本公司的首頁 ([www.i-station.com](http://www.i-station.com))後，把新BIOS(update.bin)下載到電腦。
- 2) 首先開機後確認是否正常啟動、電池量。如果電池量不到3間的話，必須連接電源適配器。
- 3) 開機後跟電腦連接一下。連接時參考"跟電腦連接"。
- 4) 確認在電腦上出現"i2"攜帶式磁盤後，把下載的"update\_i2.bin"文件复印到i2的最上位的文件夹(root)。這時必須复印到"i2"攜帶式磁盤(root)。
- 5) 复印完了後，從產品安全地脫離USB電線。“參考從電腦安全地脫離PMP”。
- 6) 脫離USB電線的話，自動實行升級後，把系統再啟動。
- 7) 升級完了後，再開機。然後按"環境設定"右上的"I  "的話，可以確認BIOS版本。



注意：


- 如果變更下載的升級文件名的話，沒升級的文件名不能變更。所以請勿變更文件名。
- 升級系統固件後，复印的升級文件在產品系統自動刪除。

### 2. 系統固件的升級

- 硬盤的"system"文件夹有啟動時需要的全系統、系統文件、各種數據等。如果刪除"system"文件里的系統的話，會不正常的啟動。所以把硬盤要格式化的話，必須利用恢復磁盤再設置系統固件。
- 硬盤的"system"文件夹里有系統固件。
- 參考"I-Station"的首頁。按照升級方法進行升級。

### 3. 升級USB chip

需要USB Chip升級的話，參考首頁 (www.i-station.com)的下載項目。首先下載系統後，進行升級一下。

- 1) 在www.i-station.com的下載項目確認USB升級內容後，有需要的系統的話，下載一下。
- 2) 在環境設置的其他設置項目按"USB升級"的"start  "。參考環境設定菜單。
- 3) 在畫面上出現“連接USB”後，把USB電線連接電腦。
- 4) 要實行下載系統，在電腦上雙單擊下載系統。然後出現“完了升級”的話，把播放器脫離到電腦。

# 使用PMP

本說明書是觸摸筆為主說明，附加說明鍵盤的操作法。

## 1. 使用視頻播放器

### 1. 同影像文件的打開 / 播放



- 1) 選擇視頻播放器的Icon。
- 2) 出現Introductory pop-up畫面時選需要的菜單。
  - 連續感想電影：從以前停止的部分可以連續感想。
  - 再感想電影：從頭開始感想。
  - 感想新電影：可以感想新電影。
- 3) 選"感想新電影"時，出現“Video File Manager”。Video File Manager情況下，只有感想視頻播放器可以播放的文件。
- 4) 在右邊的文件目錄上選要播放的文件。
- 5) 按"文件實行"，可以播放同影像。

< 常試 >

- 沒有以前選的文件或者刪除文件的話，只有選"感想新電影"。
- 可以播放的文件：avi, mpeg, mpg, dat, vob, m1v, m2v
- 在播放文件或暫停情況下，不能打開新文件。所以停止文件後，才打開新文件。
- 破壞文件、擴張者錯誤等打開非正常文件時，首先在畫面上出現"不能播放的文件"，然後停止。

## 2. 視頻播放器的菜單畫

控制窗



 電池表示

 打開文件

 字幕表示

 終了

 區間反復

 文件情報


 畫面比率調整




 環境設定

 Rewind、向後

 播放

 Forward、向前



 停止

 03:05:24 / 04:00:00 播放時間 / 總時間  無聲  18 聲量表示

 聲量條

 播放條

## 3. 播放中把同影像文件的向後/向前

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。消失控制窗時間在環境設定可以設定。
- 2) 短按“Rewind  /Forward  ”(或遊戲桿移動左/右)時，把同影像移動到大概10秒Rewind(向後)/Forward(向前)。

3) 移動文件後沒有任何動作的話，過一會兒把控制窗自動消失。



< 常試 >

. 如果不清楚播放視頻文件或沒有鍵架時，沒支援Rewind(向後)/Forward(向前)功能。

#### 4. 播放中把同影像文件的FR(Fast Rewind)/FF(Fast Forward)

- 1) 播放中把遊戲桿長按左/右時，開始FR(Fast Rewind)/FF(Fast Foreard).
- 2) 愿意的位置再按遊戲桿時，再開始播放。


#### 5. 播放中把同影像文件的暫停

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 按"暫停  "(遊戲桿)時，暫停文件同時把"暫停"Icon變更"播放"Icon。
- 3) 再按變更過的"播放  "Icon(遊戲桿)時，文件再播放。這時"播放"Icon可以變更"暫停"Icon。
- 4) 移動文件後，沒有任何動作時，過一會兒自動消失控制窗。

< 常試 >

. 沒設定“環境設定”的"Privacy功能"時，暫停中把LCD畫面會看黑色、沒有聲音。

#### 6. 播放中把同影像文件的停止/終了

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 按"停止  "Icon時，停止同影像。
- 3) 要終了視頻播放器時，按"終了"Icon。
- 4) 出現”是否終了”時，按"是"的話，終了後移動到主畫面。

## 7. 同影像文件的區間反复

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 在要設定區間反复位置，按"區間反复(A)"Icon。在畫面左上出現<開始區間反复>後，把Icon變更"區間反复(B)"。
- 3) 在要終了區間反复位置按"區間反复(B)"Icon時，開始區間反复。在畫面左上出現<區間反复中>後，把Icon變更"區間反复(A-B)"。
- 4) 按"區間反复(A-B)"Icon時，解除區間反复。這時把Icon變更"區間反复(A)"。

## 8. 變更畫面比率

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 按"畫面比率調整"Icon時，播放寬的比率(16:9)。這時跟同影像畫面比率沒關係。
- 3) 再按"畫面比率調整"Icon時，在LCD畫面上出現同影像的畫面比率。這時再按"畫面比率調整"Icon時，變更標準畫面。

※標準畫面比率是同影像文件(原本文件)的固定畫面比率。

## 9. 字幕的開 / 關

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 有字幕文件的文件的話，按"字幕表示"Icon時，消除字幕。再按"字幕表示"Icon時，再出現字幕。

※在同影像有字幕文件時，可以支援字幕表示功能。

## 10. 無聲 / 播放

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 按"無聲"Icon時，沒有聲音。再按"無聲"Icon時，有聲音。

## 11. 聲量調整 / 播放条調整

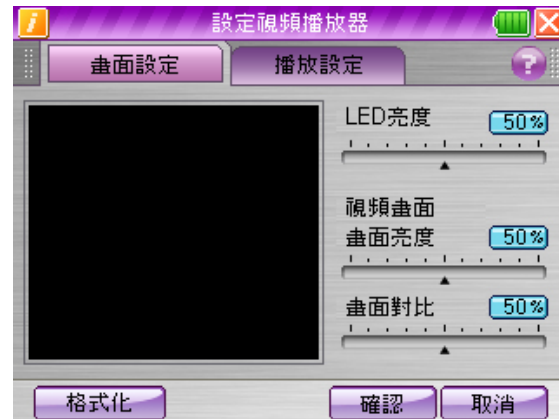
- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) "聲量条"(聲量鍵)按(或拖拉)任何位置時，可以調整聲量。這時變更音量表示。
- 3) 播放中利用播放条按愿意的位置時，把文件移動到設定位置後，開始播放。

## 12. 環境設定 / 幫助

- 1) 播放中利用觸摸筆接觸任何位置時，出現視頻播放器的控制窗。
- 2) 按"環境設定"Icon時，移動環境設定。
- 3) 設定完了後，按"確認"時，首先存儲，然後終了環境設定。

### < 常試 >

- . 按"取消"或者"終了"時，不存儲變更的設定價後，終了環境設定。
- . 高設定LCD畫面的亮度時，電流消化量比較多。所以減小播放器的启动時間。



### < 畫面設定 >

- . LCD亮度：調整LCD的亮度(0~100%)。
- . 畫面亮度：調整視頻播放器的畫面的亮度(0~100%)。
- . 畫面對比：調整視頻播放器的畫面的色彩(0~100%)。

### < 播放設定 >

- . 菜單表示時間：在主畫面上，出現設定時間(3秒, 5秒, 7秒, 10秒)。
- . 終了以後的動作：就是文件終了後，設定動作(停止, 繼續播放, 關機)。
- . 畫面比率：設定基本畫面的大小(標準畫面, 寬銀幕, 最大畫面)。
- . 菜單的透明度：設定在畫面上出現菜單的透明度(30%, 50%, 70%, 無用)。
- . Privacy功能：按”實行鍵(Entet)”同時關聲量。再按”實行鍵(Entet)”有聲量(開, 關)。

### < 幫助 >

按"幫助 ? "時，可以參考視頻播放器的簡單情報。

### 13. 視頻播放器的小組

視頻播放器構成5個小組。

按”制表鍵”時，移動小組的選領域。

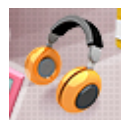
移動到領域後，按遊戲桿的左/右鍵時，在領域把Icon可以移動。

按遊戲桿時，實行可以移動的Icon。

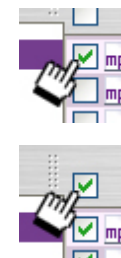



## 2. 音響播放器

### 1. 文件的打開 / 播放



- 1) 選擇"音響播放器"Icon。
- 2) 按"文件打開"  "時，移動到"Audio File Manager"。
- 3) 在文件目錄畫面選擇音響播放器的文件時，在音樂目錄畫面出現音響文件。可以選要感想的音樂。
- 4) 要播放全文件時，選"ALL"。再按時，解除設定情報。



- 5) 按"實行文件"  "時，畫面上出現選的文件。然後按"播放"時，可以播放。

< 常試 >

. 可以播放的文件: mp3, ogg, wma

### 2. 音響播放器的菜單畫面





 電池表示  終了  播放条

 向後  播放  停止  暫停  向前  打開文件/附加





### 3. 向後 / 向前

- 1) 播放中短按“Rewind  /Forward  ”時，播放上一曲/下一曲。
- 2) 播放中長按“Rewind/Forward”後，到要設定位置拉開“Rewind/Forward”時，從設定的位置凱時播放。而且利用觸摸筆接觸播放條的任何位置也一樣。


### 4. 暫停

- 1) 播放中按"暫停  "時，暫停音樂。
- 2) 再按"播放"時，播放音樂。

### 5. 停止 / 終了

- 1) 按"停止  "時，停止音樂。
- 2) 要終了音響播放器時，按"終了  "。
- 3) 出現“是否終了”時，按"是"的話，播放器自動關機。

### 6. 附加播放文件

- 1) 按"打開文件  "時，移動到”Audio File Manager”。
- 2) 在音樂目錄畫面制订音響文件。要播放全文件時，選"ALL"。再按時解除設定情報。
- 3) 按"文件實行"。





4) 出現”刪除使用的播放目錄”，按"是/不是"時，播放文件。如果按"是"，刪除使用的目錄，在文件目錄上出現選的文件。按"不是"，在文件目錄出現使用的文件目錄加選的文件。

## 7. 存儲目錄

- 1) 播放或停止下，按"存儲目錄"。把新生的音樂文件目錄存儲到文件目錄項目。
- 2) 出現“是否存儲現在播放目錄”時，按"是/不是"。如果按"是"，蒙受使用的播放目錄，按"不是"，存儲新生的播放目錄。




## 8. 打開目錄

- 1) 按"打開文件  "時，移動到”Audio File Manager”。
- 2) 在文件目錄畫面選擇要播放文件目錄後，按"實行文件  "時，播放在目錄存儲的音樂。如果在目錄沒音樂的話，播放下個文件。

< 常試 >



- 目錄文件存儲到.pls形式。
- 目錄文件從Music\_001.pls按照順序存儲到音響文件夾。
- 在電腦利用"改換名"把目錄文件名可以改換。
- 存儲最多999個的目錄。

## 9. 區間反復

- 1) 播放中，在要設定區間反復位置按"區間反復()"。把Icon變更"區間反復(B)"。
- 2) 在要終了區間反復位置按"區間反復()"時，開始區間反復。這時把Icon變更"區間反復(A-B)"。
- 3) 按"區間反復()"Icon時，解除區間反復。這時把Icon變更"區間反復(A)"。

## 10. 書簽

使用者可以設定文件的開始位置。


- 1) 播放中，長按"書簽  "。
- 2) 存儲書簽後，出現上拉畫面才設定上拉功能。這時在文件情報畫面上出現書簽Icon。 
- 3) 播放中短按"書簽"時，從設定位置開始播放。在文件目錄存在設定的書簽文件的話，維持書簽功能。


< 常試 >


- . 設定新書簽、終了音響播放器、在文件目錄上沒有設定的書簽文件的話，書簽自動刪除。
- . 音響書簽設定只一個。

## 11. 設定反復模式

- 1) 播放中按"反復設定"時，設定反復設定。而且在情報窗出現反復設定Icon。

 重放單曲循環。


 按照順序，重放全部循環。

 按照制訂順序，播放循環。

 按照目錄順序，全歌曲播放一次後，停止。

## 12. 設定音效模式

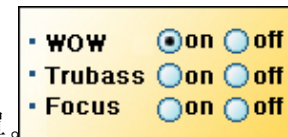
使用者把音效可以變更。

- 1) 按"EQ  "時，可以變更EQ模式。在文件情報窗出現EQIcon。  
(普通、搖滾、爵士、古典、流行等)

### 13. 設定SRS

可以欣賞3D立體音響。

- 1) 播放中，按"立體音響  "時，出現WOW上拉窗。
- 2) 利用"WOW on"選擇另外菜單。關"WOW"時，不能打開Trubass和Focus菜單。




< 常試 >

· “SRS”是SRS Labs, Inc.的登記商標。

WOW技術屬於SRS Labs, Inc.


設定SRS時，突然大聲，選擇恰當的聲量。

### 14. 在文件目錄刪除歌曲

- 1) 選擇要刪除的歌曲。
- 2) 按"刪除"時，在畫面上出現“是否刪除  ”。  
這時，按"是"的話，可以刪除歌曲。



### 15. 實行支援的歌詞

自動支援歌詞是從LDB Manager歌詞情報輸入的音響文件可以欣賞(參考"使用LDB Manager")。

- 1) 播放中按"支援歌詞  "時，在文件情報窗出現支援歌詞的Icon。  
在文件目錄窗出現歌詞。



### 16. 移動歌曲的位置

- 1) 在文件目錄選擇要移動位置的歌曲後，按"▲/▼ (上  /下  )"時，把文件移動到上/下。  
本功能在播放中也可以使用。

## 17. 無聲

1) 播放中按"無聲"時，消失聲音。這時，在文件目錄窗出現無聲的Icon。

< 常試 >

. 在無聲情況下，調整聲量的話，消除無聲。

## 18. 環境設定 / 幫助

1) 按"環境設定"，移動環境設定。

2) 設定完了後，按"確認"，存儲設定情報後，終了環境設定。

< 常試 >

按"取消"或"終了"時，不存儲變更的設定價終了環境設定。



< 電源設定 >

. 電源節省模式：過設定時間後，自動關機LCD(使用，沒用)。

. LCD關機時間：設定電源節省模式時間(10秒, 20秒, 30秒)。

. ID3 Tag: 表示ID3的標記情報(開, 關)。

. 預定睡眠時間：過設定時間後，自動關機(10分, 30分, 1小時, 2小時, 沒用)。

. 選擇Skin: 除了基本Skin以外，可以使用另外Skin。

. FN預先設定：把目錄的文件名從"Music\_001"再開始。

## < 幫助 >

按"幫助 ?"時，可以參考音響播放器的簡單情報。

## 19. 音響播放器的小組

音響播放器構成6個小組。

按“制表鍵”時，可以移動小組領域別。

移動到領域後，遊戲桿推到左/右時，在領域範圍把Icon隨意移動。

利用遊戲桿可以實行Icon的功能。



## 20. 設置LDB Manager

LDB Manager設置完了後，利用Manager輸入歌詞的話，PMP可以欣賞歌詞和音樂單擊”供的磁盤里LDB Manager文件夹的設定i-STATION\_LDB Manager文件”。然後按照如下順序設置Manager。

- 1) 雙擊磁盤里的LDB Manager系統。
- 2) 選擇語言。
- 3) 按"下一步"。
- 4) 對於使用權。仔細閱讀後，同意的話，按"是"。
- 5) 按"下一步"。
- 6) 按"完了"時，結束設置。

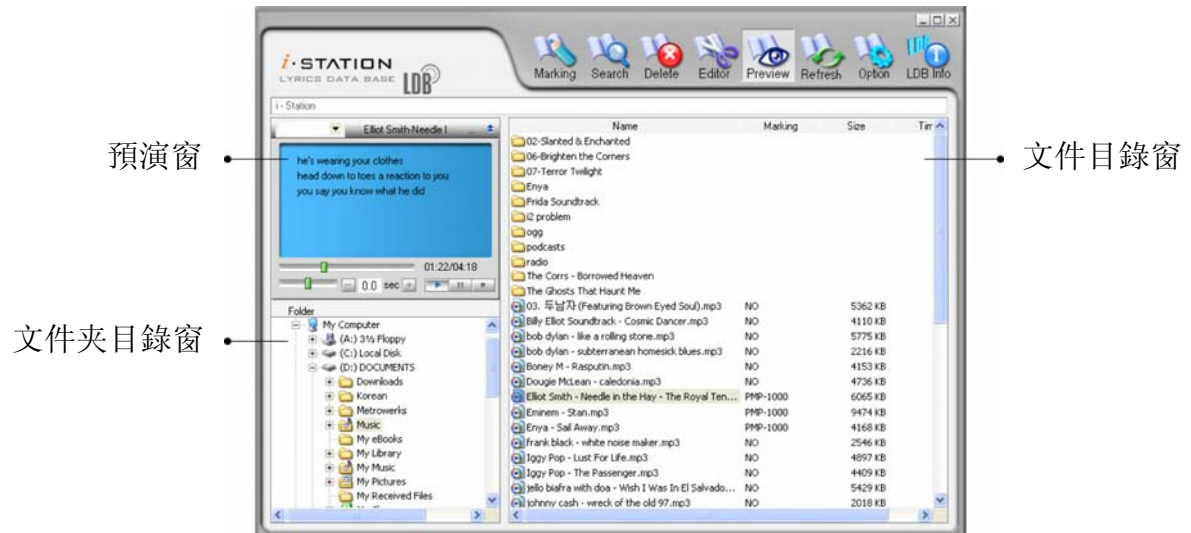
< 常試 >

自動歌詞是把公司提供的歌曲經過因特網下載的。如果要用時的話，必須連接因特網。

### 20-1. 實行LDB Manager

- 1) 雙擊主畫面的”LDB Manager”系統。

而且利用監視器下邊的”開始→系統→i-station→LDB Manager"的話，可以實行。



## 20-2. 輸入快速歌詞

- 1) 在文件目錄窗選擇歌曲後，單擊"輸入歌詞"。出現“輸入歌詞”完了窗的話，單擊"OK"。



## 20-3. 查詢/輸入歌詞

- 1) 在文件目錄窗選擇歌曲後，單擊"歌詞查詢"。
- 2) 出現歌詞查詢窗後，輸入歌星，歌名，然後單擊"查詢"。
- 3) 在左邊的目錄中，選擇"歌曲"後，單擊"歌詞查詢"。  
單擊"確認"，就是歌詞輸入完了。  
單擊"關"，退出歌詞查詢窗。



## 20-4. 預演輸入的歌詞

- 1) 選擇歌詞輸入的歌曲後，單擊"預演"。  
出現“預演”按“播放(▶)”，確認歌詞。



## 20-5. 編制歌詞

- 1) 選擇已輸入的歌曲後，單擊"預演"。
- 2) 雙擊歌詞部分，光標忽閃忽閃時，進行修改歌詞。
- 3) 單擊右上的"輸入歌詞"，完了編制。再按"編制歌詞"時，推出編制歌詞窗。



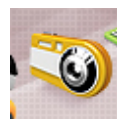
## 20-6. 刪除輸入的歌詞




- 1) 選擇已輸入的歌曲後，單擊"刪除歌詞"的話，出現“是否刪除歌詞”時，按"是"。



### 3. 照相簿

#### 1. 使用照相簿



- 1) 選擇"照相簿"，移動到照相簿的菜單。
- 2) 按"查看文件夹目錄窗  "，擴大了文件夹目錄窗。
- 3) 按"查看文件目錄窗  "，擴大了文件目錄窗。
- 4) 按"查看全目錄  "時，同時出現文件夹目錄窗和文件目錄窗。

< 常試 >

. 可以播放的文件：bmp, jpg, jpeg, png

#### 2. 照相簿的菜單畫面



電池表示



終了



查看文件夹情報



查看文件夹目錄窗



查看全目錄



查看文件目錄



Slide show



全畫面



查看漫畫



文件整隊




文件情報











環境設定

### 3. 查看Slide show

- 1) 按"Slide Show ", 進行全畫面的Slide Show。而且按照整隊順序，進行Slide Show。Slide Show的環和循環時間在環境設定可以變更。
- 2) 進行Slide Show中利用觸摸筆接觸LCD畫面或者按產品的鍵的話，停止觸摸筆。

### 4. 全畫面模式

- 1) 按"全畫面  "時，移動到全畫面。按照比率出現圖畫文件。
- 2) 長按"移動後/前(或者遊戲桿長推左  /右  )", 移動到上一文件/下一文件。
- 3) 按"轉  /逆轉  "時，各個90°回轉。
- 4) 按"擴大  "時，按照2倍，4倍，原版擴大圖畫文件。  
利用LCD的4方向的箭頭符號(遊戲桿的4個方向)可以移動到4個方向。
- 5) 按"控制條", 消失右邊的菜單，同時出現“擴大  ”Icon。
- 6) 按"終了  "時，終了全畫面功能。

#### < 常試 >

- . 過一定時間沒使用時，自動消失(利用觸摸筆、遊戲桿接觸畫面，出現“控制條”)。
- . 按“制表鍵”，把“制表鍵”減小或擴大2倍(在按“制表鍵”時，恢復原尺寸)。

## 5. 查看漫畫

- 1) 按"查看漫畫"時，移動到查看漫畫。按照比率出現圖畫文件。
- 2) 按"擴大"時，按照2倍，4倍，原版擴大圖畫文件。  
利用LCD的4方向的箭头符号(遊戲桿的4个方向)可以移動到4个方向。
- 3) 按"转"/逆转"時，各个90°回转。
- 4) 按"設置Focus"時，頁表示變更到左上→右→中間。
- 5) 按"上一步"/"下一步"或"制表鍵/實行鍵"時，移動到上一頁/下一頁。
- 6) 按"終了"時，終了查看漫畫功能。

< 常試 >

- . 延迟菜單設定時間或按制表鍵時，消失控制条。但按遊戲桿時，在出現控制条。
- . 没有控制条時，按"實行鍵"的話，移動到下一頁。再按"制表鍵"的話，移動到上一頁。
- . 没有控制条時，長按遊戲桿(上、下、左、右)，可以移動到側面。短按時，移動到菜單条。
- . 有控制条時，按實行鍵的話，移動到"擴大"。

## 6. 整隊文件


- 1) 長按"文件整隊"，出現"上拉"。選整隊方式的話，變更整隊文件。  
短按時，按照上拉方式整隊文件。



## 7. 查看文件情報

- 1) 按"文件情報"，出現文件情報。
  - ：出現只文件題目。
  - ：出現文件的題目、日期。

## 8. 環境設定 / 幫助

- 1) 按"環境設定 ", 移動到環境設定。
- 2) 終了設定後, 按"確認"的話, 把情報存儲後, 終了環境設定。

### < 常試 >

如果按"取消"、"終了"的話, 把變更設定不存儲後, 終了環境設定。



### < 設定照相 >

- 反复設定: 設定Slide show的循環次數(用, 没用)。
- 頁表示: 使用Slide show功能時, 表示出全頁、現在頁。
- 圖像時間: 設定在Slide show換照片時需要的循環時間(3秒~30分, 1小時, 1天)。
- 菜單表示時間: 設定查看全畫面、漫畫的控制窗的出現時間(3~10秒)。

### < 幫助 >

- 按"幫助 ", 可以參考照相簿的簡單情報。

## 9. 照相簿的小組




照相簿构成3个小组。按“制表键”可以移动到小组领域。移动后按游戏棒（左、右）时，在领域可以移动。按游戏棒时，实行Icon的功能。



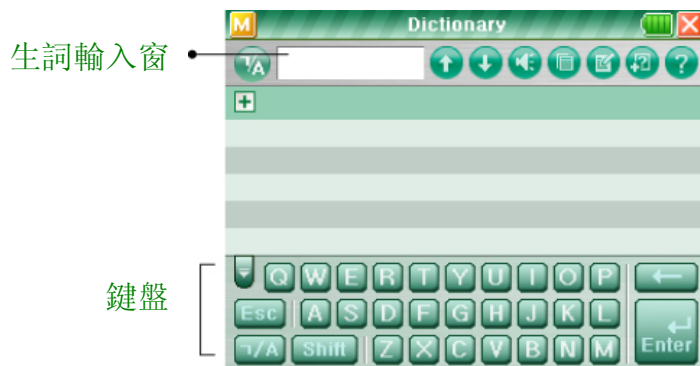
## 4. 電子詞典

### 1. 使用電子詞典



- 1) 按"電子詞典", 移動到電子詞典的菜單。
- 2) 按左下的"打開鍵盤"  。
- 3) 利用觸摸筆按鍵盤時, 會輸入需要的生詞。
- 4) 按"實行鍵"  ", 可以查詢生詞。如果沒有生詞時, 出現以前輸入的生詞。
- 5) 按"終了"  "時, 終了電子詞典。出現"是否終了", 按"是"的話, 播放器自動終了。

### 2. 電子詞典的菜單畫面



電池表示



終了



上載



下載



听發音



歷史



寫字板



監察類似生詞



幫助



開/關鍵盤

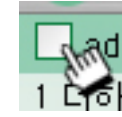


Backspace



實行鍵

### 3. 打開寫字板



- 1) 按“監察完了生詞的鉤形符號”時，出現“是否附加寫字板”。  
這時，按“是”的話，把生詞存儲到寫字板。
- 2) 按"寫字板"，可以查看到現在輸入的生詞和在左邊出現附加生詞的目錄、右邊出現各个生詞的具體說明。
- 3) 選擇左邊的生詞後，按"刪除"時，把生詞刪除。
- 4) 選擇左邊的生此後，按"全刪除"時，刪除寫字板里的全生詞。
- 5) 再按"寫字板"時，自動終了寫字板。

### 4. 查看到現在輸入的生詞(歷史)

- 1) 按"歷史"時，出現“到現在查看的全生詞”。  
在左邊出現生詞目錄。在右邊出現各个生詞的具體說明。
- 2) 選擇左邊的生詞後，按"刪除"時，在歷史窗刪除生詞。
- 3) 選擇左邊的生此後，按"全刪除"時，刪除寫字板里的全生詞。
- 4) 再按"歷史"時，自動終了寫字板。


< 常試 >

- . 歷史可以存儲到最大100多个的生詞。

## 5. 聽發音

- 1) 監察生詞後，按“揚聲器”可以聽生詞的發音。
- 2) 按“聲量鍵”時，可以調整發音的聲量。

## 6. 監察類似生詞

- 1) 按“監察類似生詞”後，輸入生詞的話，出現類似生詞。

## 7. 電子詞典的小組

電子詞典構成4個小組。按“制表鍵”可以移動到小組領域。移動後按遊戲桿（左、右）時，在領域可以移動。按遊戲桿時，實行Icon的功能。



## 5. 遊戲

- 1) 選擇“遊戲”時，可以移動到遊戲菜單。
  - 2) 選擇“My Game”文件夾裡的”遊戲”後，按“文件實行”。
  - 3) 施行“遊戲”。
- 按照準確的方法，盡情享受遊戲。

## 6. 文件管理器

### 1. 開 / 關文件管理器



- 1) 按"文件管理器"時，移動到文件管理器的菜單。
- 2) 按"終了"，出現“是否終了”。然後按“是”的話，自動終了文件管理器。

### 2. 文件管理器的菜單畫面



電池表示



終了



查看文件夹的情報



查看文件夹目錄窗



查看全目錄



查看文件目錄



實行文件



刪除文件






文件整隊方式




文件情報


### 3. 推摄

- 1) 按"查看文件夹目錄窗  "時，推摄文件夹目錄窗。
- 2) 按"查看文件目錄窗  "，推摄文件目錄窗。
- 3) 按"查看全目錄  "，同時出現“目錄窗”和“文件目錄窗”。


### 4. 實行選的文件

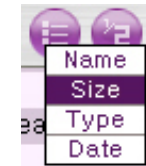
- 1) 在文件目錄窗選擇要實行的文件。
- 2) 按"實行文件  "，移動到菜單。

### 5. 刪除文件

- 1) 在文件目錄窗選擇”要刪除的文件”。
- 2) 按"刪除  "，出現“是否刪除”時，再按“是”。

### 6. 整隊文件

- 1) 長按"整隊文件  "，出現上拉。這時，選擇”整隊方式”時，變更整隊方式。  
短按時，按照上拉順序變更。



### 7. 查看文件情報

- 1) 按"文件情報"的話，出現文件情報。



↑：只出現文件的題目。




↑↓：出現文件的題目和日期。

## 7. E-Book

### 1. 開 / 關E-book

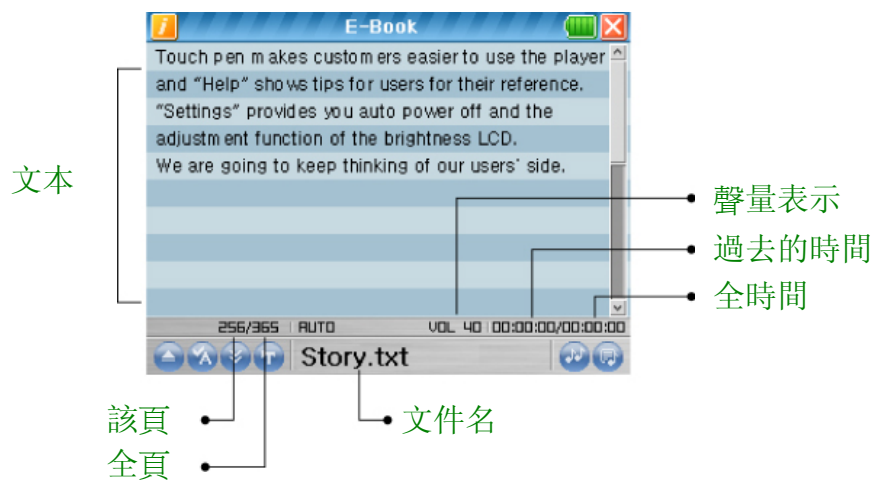


- 1) 按">>"移動到主畫面的第二頁。再按"E-book"的話，移動到E-book菜單。
- 2) 打開文件，同時實行E-book。
- 3) 按"終了" ，出現“是否終了”。再按“是”的話，自動終了E-book。

< 常試 >

- . 文件的大小限于2MB以內。
- . 文件形式支援".txt"。(沒支援“doc”)

### 2. 菜單畫面



電池表示



終了



打開文件



書簽



打開/停止自動滾動條



環境設定





開/關音樂






打開音樂目錄

### 3. 打開文本文件

- 1) 按"打開  "移動文本文件管理器。利用文本文件管理器在E-book可以查看的文件可以查看。
- 2) 在文件夹目錄窗選擇文本文件的文件夹的話，在文件目錄窗出現文本文件。  
這時，選擇需要的文本文件。
- 3) 按"文件實行  "，自動實行文本文件。
- 4) 遊戲桿推向上/下、滾動條可以移動上一頁/下一頁。或者按畫面的上/下的話，可以移動上一頁/下一頁。

### 4. 感想音樂同時查看文本


- 1) 按"滾動音樂目錄  "，出現音響文件管理器(Audio File Manager)。
- 2) 選擇在My Audio文件夹的播放目錄文件(pls)。
- 3) 按"文件實行  "，打開播放目錄文件後，回到E-book。
- 4) 播放音樂時，按"音樂開/關  "。
- 5) 讀文本中，按遊戲桿的話，播放/暫停音樂。
- 6) 讀文本中，按遊戲桿 (左/右)時，把音樂文件移動上一曲/下一曲。長推遊戲桿時，可以移動高速後/進。

< 常試 >

· 感想音樂就是播放在播放目錄的文件。

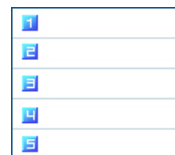
在音響播放器按"目錄存儲"時，制作文件目錄後，播放文件目錄的音樂。

### 5. 設定書簽


- 1) 長按"書簽"，出現“是否設定書簽  ”時，按“是”。
- 2) 出現書簽目錄窗時，按需要的書簽號碼。

< 常試 >


· 書簽的設定數限于最大5個。



## 6. 尋找書簽

- 1) 短按"書簽  ", 出現書簽目錄窗。這時，選擇需要的書簽號碼。
- 2) 移動到設定書簽的頁。

## 7. 環境設定 / 幫助

- 1) 按"環境設定  ", 移動到環境設定。
- 2) 設定完了後，按"確認"時，存儲設定內容後，結束環境設定。

< 常試 >

按"取消"或"終了"時，沒存儲變更的設定價，環境設定自動終了。

< 設定E-Book >



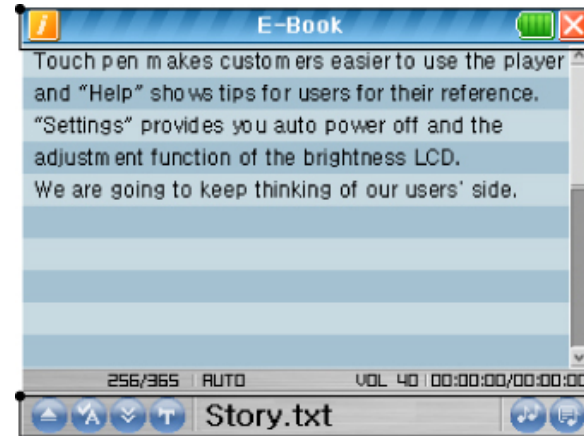
- 自動推到：按"自動滾動條"時，可以設定滾動時(沒用，5~50秒，1分)。
- 字體色：設定文本的字體色(黑色，青紫色，深藍色，紫色，灰色，綠色，朱紅色，白色)。
- 情報字體色：設定文本的字體色(黑色，青紫色，深藍色，紫色，灰色，綠色，朱紅色，白色)。
- 背景色：使用者隨意設定(藍色，淡綠色，灰色，朱紅色)。

< 幫助 >

按"幫助  "時，可以參考E-book簡單的情報。

## 8. E-Book的小組

E-Book构成2个線組。按“制表鍵”可以移動到小組領域。移動後按遊戲桿（左、右）時，在領域可以移動。按遊戲桿時，實行Icon的功能。



## 8. FM 收音

### 1. FM收音的開始 / 終了



- 1) 按主畫面的">>", 移動到主畫面的第二頁。然後選擇“FM收音”。
- 2) 出現“開始FM收音, 同時播放FM收音。”
- 3) 按"終了"後, 再按"是"的話, 自動終了FM收音。

< 常試 >

. FM收音會用收音的天線。沒關係輸出方式。把耳機必須連接時, 才播放FM收音。把耳機沒插入時, 在畫面上出現上拉窗。這時連接耳機的話, 可以聽FM收音。

### 2. 菜單畫面

The screenshot shows the FM Radio application window. At the top, there's a battery icon and a close button. Below that, a frequency list shows 'FM 2', '100.79', '103.25', and '107.5'. The main display shows '100.79 MHz'. Below the display are buttons for 'preset', 'scan', and volume control. At the bottom, it shows '00:00:00 / FM\_107.7\_001.mp3'. Labels with lines pointing to these elements include: '頻度頁' (Frequency page), '頻號' (Frequency), '錄音時間' (Recording time), and '錄音的文件名' (Recording filename). A legend at the bottom explains the icons: a battery icon for '電池表示' (Battery display), a red 'X' icon for '終了' (End), a left arrow for '頻號減小' (Decrease frequency), a right arrow for '頻號增加' (Increase frequency), a 'preset' button for '預先設定' (Preset), a 'scan' button for '頻度自動存儲' (Automatic frequency storage), a plus icon for '附加頻度' (Add frequency), and a minus icon for '刪除頻度' (Delete frequency).



輸出方式



環境設定



無聲







聲量條





錄音

### 3. 頻號手動設定

- 1) 按"頻號減小, 增加"時, 把頻號減小或增加。  
短按遊戲桿(上  /下 )也發揮一樣的功能。
- 2) 長按"頻號減小, 增加"時, 移動到最近、可以播放的頻號。  
長按遊戲桿(上  /下 )也發揮一樣的功能。

### 4. 設定自動頻號(SCAN)



- 1) 按"SCAN  "在LCD畫面出現 "AUTO SCAN"。這時自動尋找播放的最近頻號。  
"SCAN"變更"停止"。
- 2) 按照存儲順序把記憶的頻號存儲到頻道窗。  
這時, 消失已存儲的頻號裝滿頻道頁。要停止的話, 再按"停止  "。
- 3) 播放最高收信率的頻號。
- 4) 存儲到頻道頁的頻號, 使用者隨意選頻號的話, 可以聽播放。

< 常試 >




- 頻道窗構成2個窗, 可以存儲總16個的頻號。  
按"頻道頁"時, 可以移動到"頻道頁"窗。



### 5. 頻號附加 / 刪除

- 1) 移動到要附加的頻號後, 按"頻號附加  "時, 在空頻道頁存儲頻號。
- 2) 在頻道頁選擇頻道後, 按"頻道刪除  "的話, 刪除選的頻道。


## 6. 使用预先設定

- 1) 按"预先設定  "，在LCD畫面出現“预先設定”後，移動到预先設定模式。
- 2) 预先模式時，按"頻道減小，增加"的話，在頻道頁可以移動上一頻道  /下一頻道  。

< 常試 >

- 要附加頻道時，充滿頻道數的話，在畫面出現“超過頻道數”。
- 這時，首先刪除存儲的頻號後，再附加頻號。
- 在頻道頁存在1個以上頻道的話，可以移動预先模式。
- 如果1個也沒有的話，不能移動预先設定模式。



## 7. 無聲

- 1) 播放FM收音中，按"無聲  "時，消失聲量。再按Icon時，有出聲。

## 8. 轉換聲量位置

- 1) 播放中，按"輸出方式  "時，可以選擇耳機或揚聲器。

## 9. 錄音FM收音

- 1) 移動到要錄音的頻號後，按"錄音  "。
- 2) 出現“是否錄音”時，按"是"的話，開始錄音。這時，"錄音"變更"停止"。在LCD下面出現需要錄音時間和錄音文件名。
- 3) 要停止錄音時，按"停止  "。

< 常試 >

- 按照 FM\_頻號\_000.MP3 順序把錄音文件可以存儲。
- 文件形式是mp3、存儲到"My Recordings"文件夾。
- 在"錄音"菜單把錄音的文件可以感想。

## 10. 環境設定/幫助

- 1) 按"環境設定"時，移動到環境設定。
- 2) 完了設定後，按"確認"時，存儲設定價，然後終了環境設定。

### < 常試 >

- 按"取消"或"終了"時，不存儲設定價，然後終了環境設定。

### < 設定FM收音 >



- 收音地區：可以選擇收音地區(美国/亞洲，日本，欧洲)。
- 廣播電台探尋強度：可以調整探尋強度(强，中，弱)。
- 节省電源設定時間：過設定時間後，自動關LCD畫面(10秒，30秒，1分，没用)。
- 睡眠設定時間：過設定時間後，自動關機(30分，1小時，2小時，没用)。

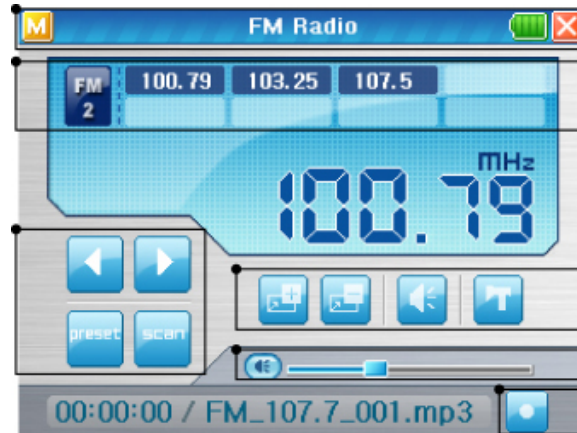
### < 幫助 >

- 按"幫助"時，可以參考FM收音簡單的情報。

## 11. 查看FM收音的小組

FM收音构成6个線組。按“制表鍵”可以移動到小組領域。


移動後按遊戲桿 左、右)時，在領域可以移動。按遊戲桿時，實行Icon的功能。



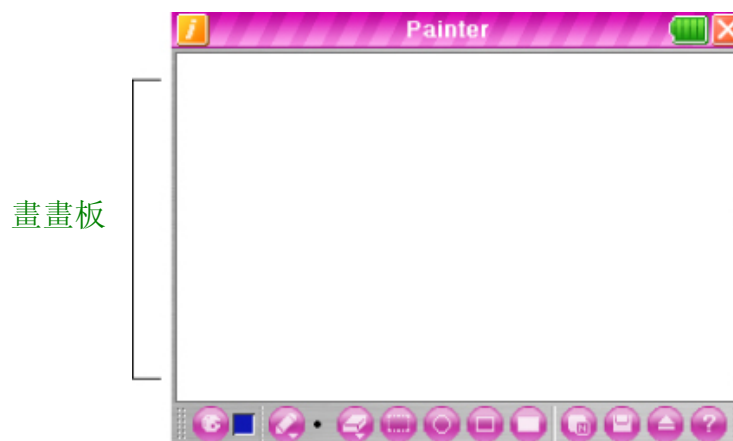
## 9. 使用畫板

### 1. 畫板的開始 / 終了



- 1) 按主畫面的">>", 移動到主畫面的第二頁。然後選擇“畫板”。
- 2) 按"終了"  "後, 再按"是"時, 終了畫板。

### 2. 菜單畫面



電池表示



終了



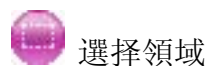
彩色板



筆



橡皮



選擇領域



圓形



四邊形



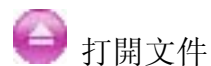
裝滿



新文件



存儲





打開文件




幫助

### 3. 画画儿

1) 按"彩色版"的话, 可以选择“颜色 ”。按"彩色笔"时, 在画面上出现36种的颜色。这可以选需要的颜色。

2) 利用"笔 "选择“线的厚度”。要画图形时, 利用“圆形”, “四边形” Icon。


3) 按"橡皮 ”。然后利用“触摸笔”拖拉的话, 涂掉消除“LCD画面”。




: 已选择“笔的厚度”进行涂掉画面。



: 涂掉全图画。

4) 按"领域选择 ", 可以选择领域。而且可以移动到要愿意的位置。

5) 按"圆形 , 四边形"的话, 可以选择要画画儿的形态。

6) 选择"装满 "的话, 可以画“装满的圆形, 四边形”。

如果不选择"装满"的话, 可以画“没装满的圆形, 四边形”。

### 4. 存储图画


1) 按"存储 "时, 存储图画。

< 常试 >

. 按照 FM\_频号\_000.MP3 顺序把图画文件可以存储。

. 文件形式是"bmp"、存储到"My Drawings"文件夹。


### 5. 打开图画文件

1) 按"打开文件 ", 出现“Paint File Manager”。


2) 在文件目录窗选择需要的图画文件。

3) 按"文件实行 "出现图画文件。

## 6. 打開新畫板

1) 按"新聞夾" ，出現新畫面。如果出現“是否存儲文件”的話，按“是，不是”。

## 7. 幫助

1) 按"幫助" 時，可以參考圖畫板簡單的情報。

# 10. 錄音

## 1. 開始/終了錄音

1) 按主畫面的">>>"，移動到主畫面的第二頁。然後選擇“錄音”。



2) 按"終了" 後，再按"是"時，終了畫板。

## 2. 菜單畫面



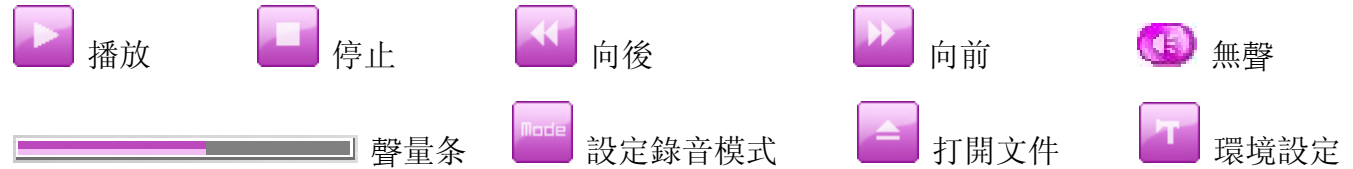
 電池表示

 終了



 錄音

 停止錄音

 刪除文件








### 3. 錄音

- 1) 按"錄音"  "時，開始進行“錄音”。這時，把"錄音"Icon變更"暫停"。在控制窗出現錄音過程的“進行時間/留下時間”。
- 2) 錄音中，需要暫錄音時，按"錄音變更暫的Icon"。再按"暫停"時，再開始錄音。
- 3) 按"停止"  "，停止錄音。

< 常試 >

- . 按照voice\_rec0.mp3順序把圖畫文件可以存儲。
- . 存儲到" My Recordings "文件夹。
- . 文件形式是"bmp"。
- . 不支援講解和會議錄音(錄音時，錄音距離是大概30cm)。


### 4. 打開 / 播放錄音文件

- 1) 按"文件打開"  "，出現“Voice Recorder File Manager”。
- 2) 在文件夹目錄窗選擇”My Recordings”文件夹。然後在文件目錄窗選擇文件。
- 3) 按"文件實行"  "，打開文件。然後再按"播放"時，播放文件。
- 4) 播放中按"暫停"時，暫時停止。再按"播放"時，連續播放文件。
- 5) 播放中短按"向後"  /向前"  "，移動到下一步/上一步。
- 6) 按"停止"  "，停止錄音文件。

## 5. 設定錄音模式

1) 按"模式" ，選擇可以錄音的比特率。SP를 32Kbps爲主支援SP(LP < SP < HQ)。


## 6. 無聲

1) 播放录音文件時，按"無聲" “的話，消出聲。再按“無聲”時，馬上有出聲。

## 7. 調整聲量

1) 在願意的位置按"聲量条”的話，可以調整聲量。可以利用產品的鍵。

## 8. 環境設定 / 幫助

1) 按"環境設定"  "時，移動到環境設定。

2) 完了需要的設定後，按"确认"時，马上存儲到設定價後，結束环境设定。

< 常試 >

· 按"取消"或者"終了"時，不存儲變更的設定價後，終了環境設定。

< 設定聲音錄音 >



- 錄音感：可以選擇錄音時，麥克風的音質(LO-低音質，HI-高音質)。
- 錄音設定：錄音時，利用聲音可以設定錄音(不認識聲音時，把錄音變更暫停模式。開，關)。
- 錄音的最長時間：可以設定錄音的最長時間。(沒用，1小時，3小時，5小時，1天)
- FN預先設定：把錄音文件的文件名从voice\_rec0. mp3開始。

### < 幫助 >

按"幫助"時，可以參考錄音的簡單情報。

### 9. 查看錄音小組


錄音構成4個線組。按“制表鍵”可以移動到小組領域。

移動後按遊戲桿(左、右)時，在領域可以移動。按遊戲桿時，實行Icon的功能。



## 11. 計算機

### 1. 使用計算機

- 1) 按主畫面的">>"，移動到主畫面的第二頁。然後按“計算機”時，移動到計算機菜單。
- 2) 功能是跟一般計算機一樣。使用計算機時，必須使用觸摸筆。
- 3) 按"終了"  "後，再按"是"時，終了計算機。



## 2. 使用公用記號

### 1) 使用( )的功能

( )功能是要表示演算的優先順序。

可以省略一般使用的乘法。

例如)  $9*(2+3)$  ,  $9(2+3)$

### 2) 表示工程技术 (+)/(-)

到 $10^8$ 利用普通紀錄法紀錄。

$10^9$ 以上利用工程学紀錄法紀錄。

例如) 算 $10^{10}$ 的話, 表示 $1.0e10$ 。

### 3) 表現復數

減(-)和負數(-)表現方法是一樣。所以要表現復數時, 必須使用()。

例如) 10減負數1的話, 表示 $10-(-1)$ 。

### 4) 使用三角函数(sin, cos, tan)

在三角函数使用的角度單位是度(°, Degree)。

0號項目一樣。可以省略乘法。

例如)  $45^\circ(\text{Degree})$ 的sin價 =  $\sin 45$

### 5) 使用指数函数(ln,log)

“ln”就是低數e的自然對數。Log就是低數10的常用對數。

0號項目一樣。可以省略乘法。

例如)  $4*\log 2$  ,  $4\log 2$

### 6) 整數3位數的表示(“,”)

整數時, 為了容易讀, 各個3位數附加位數表','。小數紀錄','表。

例如) “1234.567”時, 表示“1,234.567”。

※ 在環境設定可以調整位數。

### 7) 存儲器功能

MC: 格式畫計算存儲器。

MR: 在輸入窗出現正在計算後存儲的數字。

MS: 只能存儲在輸入窗表示的數字。不能存儲公式、運算。

錯誤) 2+ 3 (有運算, 錯誤) → (2.2) (有(), 錯誤)

正確) -1.234 , 1.234

< 常試 >

公學用計算機按照環境設定選擇計算機的種類後, 可以使用。

### 3. 環境設定 / 幫助

1) 按"環境設定" **SET** ", 移動環境設定。

2) 設定完了後, 按"確認", 存儲設定情報後終了環境設定。

< 常試 >

按"取消"或"終了"時, 不存儲變更的設定價終了環境設定。

< 設定計算機 >




. 計算機種類 : 可以選擇計算機的種類(公學用, 一般用)。

. 位數設定 : 可以選擇看到的位數(没用, 1,000 1,0000)。

## 12. 環境設定及幫助

### 1. 開始 / 終了環境設定



- 1) 按主畫面的">>", 移動到主畫面的第二頁。然後按“環境設定”。
- 2) 設定完了後, 按"確認", 存儲設定價後, 終了環境設定。
- 3) 按"終了"  "後, 再按"是"時, 終了計算機。

< 常試 >

- 按"取消"或者"終了", 在畫面上出現“正在終了中”。
- 這時, 按“是”的話, 不存儲變更的設定價後, 終了環境設定。

### 2. 環境設定及幫助功能

< 電源設定 >



- 自動關機：過設定時間時, 自動關機(沒用, 10分, 30分, 1小時)。
- 節省電源：過設定時間時, 為了節省電源關LCD畫面(沒用, 10秒, 30秒, 1分)但, 音響播放器、視頻播放器、FM收音不能動作。
- 設定本體的LED：過設定時間時, 為了節省電源, 自動關遊戲桿的LED(沒用, 3秒, 5秒, 10秒)。
- 設定遙控器的LED：過設定時間, 為了節省電源, 自動關遙控的LED(3秒, 5秒, 10秒)。

< A/V設定 >



- . LCD亮度：調整LCD的亮度。
- . TV種類：變更TV種類(NTSC, PAL)。
- . LCD轉換：可以設定連接電視中，啟動PMP時，暫時關電視畫面，同時打開PMP的LCD畫面(没用, 3秒, 5秒, 10秒)。
- ※TV和PMP同時不能輸出。
- . AC3設定：調整AC3形态的音響輸出方式(2頻道, 5.1頻道)。
- . 音效模式：調整音效模式(普通, 搖滾, 屆時 爵士, 古典, 流行)。

## < 設定其他 >



- . 設定開始畫面：使用者隨意變更開始畫面(基本畫面, 使用者畫面)。
- . 設定主畫面：可以變更主畫面(全功能模式, Car theater模式)。
- . 預演設定：使用者隨意變更(韓語,...)。
- . USB升級：升級USB(參考30頁)。

## < 設定開始圖像 >

- 1) 在“其他設定”把開始畫面設定變更到"使用者畫面"。
- 2) 准备320x240的圖像後，變更到文件名("start.jpg")。  
在PMP打開新文件夹後，文件夹名變更到"image"。
- 3) 在image文件夹附加"start.jpg"。資料復印後，勿脫離USB。  
這時沒完了復印。再打開PMP的話，可以啟動復印的開始圖像。

## < 設定坐標 >

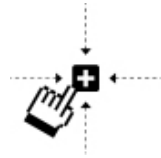
使用中，使用者接觸部分和產品認試部分不一樣時，再設定坐標。

- 1) 選擇環境設定的“其他設定”。
- 2) 按“坐標設定”，移動到坐標設定的畫面。

3) 按“+”時，移動“+”。

“+”移動到畫面的中間時，再按“+”的話，完了坐標設定。

完了坐標設定的話，自動退出坐標設定。



### 13. 使用有線遙控器(附加選擇)

有線遙控器時，可以隨時购买的。

#### 1. 開 / 關電源

1) 把PMP的電源建2秒以上左向長按時，可以打開(不能用有線遙控器)。

2) 遙控器的電源建2秒以上左向产長按時，可以關PMP的電源。

#### 2. 使用音響播放器(LCD畫面)



#### 3. 播放

1) 在主畫面利用遊戲桿 (左, 右)移動到音響播放器後，按遊戲桿的話，移動到音響播放器的菜單。

2) 再按遊戲桿時，自動播放音樂。



#### 4. 暫停 / 停止

- 1) 播放中，短按遊戲桿的話，可以暫停。
- 2) 暫停後，利用遊戲桿 (上/下)可以移動上一曲/下一曲。

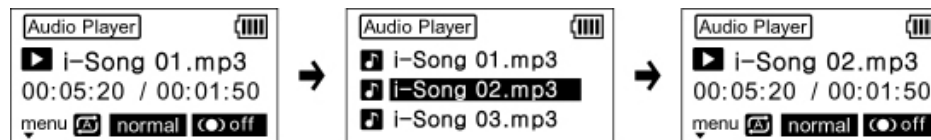


#### 5. 移動到後 / 前

- 1) 播放中，把遊戲桿推到上/下的話，可以移動上一曲/下一曲。
- 2) 播放中，把遊戲桿短推左/右的話，可以移動5秒以前的前/後，然後自動播放。
- 3) 播放中，把遊戲桿長推左/右的話，可以高速移動後/前。

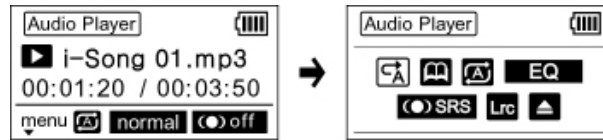
#### 6. 探尋播放目錄的歌曲

- 1) 長推遊戲桿，出現播放歌曲目錄(長按“light(☼)”鍵時，回到以前畫面)。
- 2) 短按遊戲桿 (上、下)時，可以移動到要聽的歌曲。然後再按遊戲桿時，可以感想歌曲。



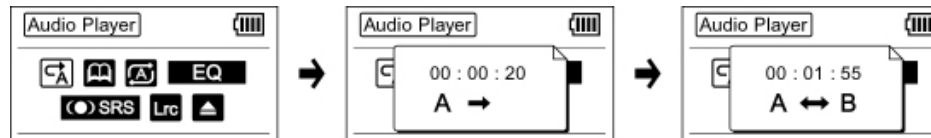
## 7. 移動功能變更菜單

- 長按Light(☼)鍵時，移動到功能變更菜單。
- 利用遊戲桿的上/下/左/右鍵時，可以移動到各个菜單。
- 按遊戲桿時，可以選擇菜單。
- 任何功能變更中，也長按Light(☼)鍵時，不存儲變更價，終了環境設定的菜單(短按Light(☼)鍵時，移動到上一頁)。



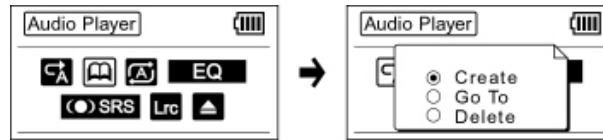
## 8. 區間反復

- 1) 播放中長按“light(☼)”鍵時，移動到功能變更菜單。
- 2) 利用遊戲桿利用到“區間反復(A↔)”後，再按遊戲桿的話，指定開始區間反復位置。這時，在上拉畫面上出現“A→”。
- 3) 要結束區間反復時，在要結束位置按遊戲桿的話，指定結束位置後，馬上實行“區間反復”。這時，在上拉畫面上出現“A↔B”。
- 4) 進行區間反復中，按遊戲桿的話，關“上拉”畫面，同時接觸區間反復。



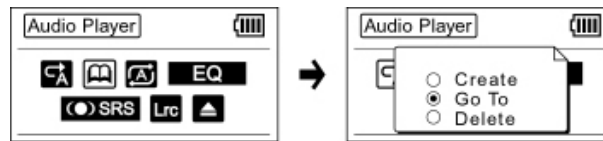
## 9. 設定書籤

- 1) 播放中長按“light(☼)”鍵時，移動到功能變更菜單。
- 2) 移動到“書籤(B)”後，短按“遊戲桿”的話，出現“上拉”畫面。
- 3) 移動到“Create”後，按“遊戲桿”的話，存儲設定價后，結束“上拉”畫面。



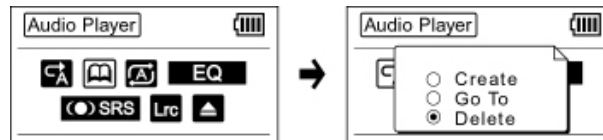
## 10. 實行書籤

- 1) 播放中長按“light(☼)”鍵時，移動到功能變更菜單。
- 2) 移動到“書籤(📖)”後，短按“遊戲桿”的話，出現”上拉”畫面。
- 3) 移動到“Goto”後，按“遊戲桿”的話，實行”上拉”。



## 11. 接觸書籤

- 1) 播放中長按“light(☼)”鍵時，移動到功能變更菜單。
- 2) 移動到“書籤(📖)”後，短按“遊戲桿”的話，出現”上拉”畫面。
- 3) 移動到“Delete”後，按“遊戲桿”的話，接觸”書籤”。




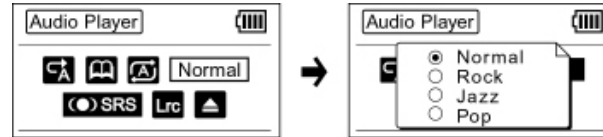
## 12. 設定反復

- 1) 播放中長按Light(☼)鍵時，可以移動功能變更菜單。
- 2) 移動“反復設定”後，按遊戲桿時，出現可以變更的上拉窗。
- 3) 移動到需要的模式後，按遊戲桿的話，存儲設定價，然後終了上拉窗。




### 13. 設定音效(EQ)模式

- 1) 播放中，長按Light()鍵時，可以移動到功能變更菜單。
- 2) 移動“EQ”後，按遊戲桿時，出現可以變更的上拉。
- 3) 移動到需要的模式後，按遊戲桿的話，存儲設定價後，終了上拉窗。



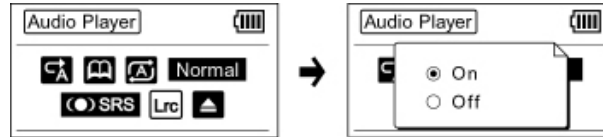
### 14. 設定SRS

- 1) 播放中，長按Light()鍵時，可以移動到功能變更菜單。
- 2) 移動“SRS”後，按遊戲桿時，出現可以變更的上拉。
- 3) 移動到需要的模式後，按遊戲桿的話，存儲設定價後，終了上拉窗。



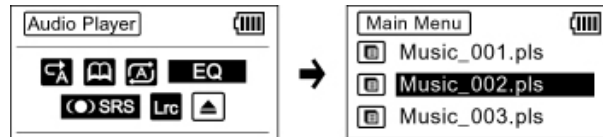
### 15. 查看歌詞

- 1) 播放中，長按Light(☼)鍵時，可以移動到功能變更菜單。
- 2) 移動“Lrc”後按遊戲桿的話，出現上拉窗。選擇“開”的話，在LCD畫面上，出現歌詞(只有支援經過歌詞支援系統下載的文件)。



### 16. 打開播放目錄文件

- 1) 播放中，長按Light(☼)鍵時，可以移動到功能變更菜單。
- 2) 移動“打開目錄 ▲”，利用遊戲桿選擇播放目錄文件。
- 3) 移動到需要的播放目錄文件後，按遊戲桿的話，選擇播放目錄文件。

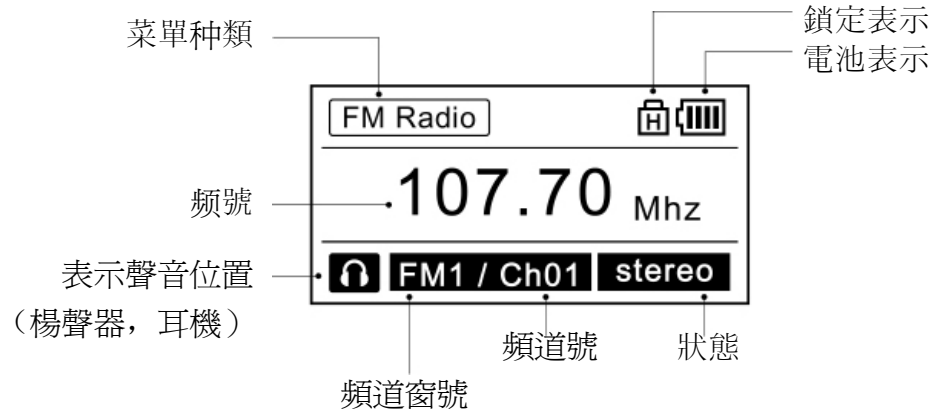


### 17. 終了

- 1) 長按遊戲桿的話，出現“是否終了”。這時按“是”的話，自動終了。

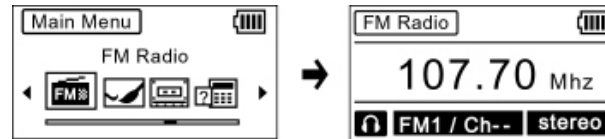


## 18. FM收音(LCD畫面)



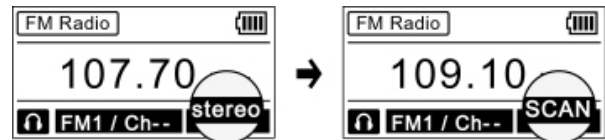
## 19. 頻號手動設定

- 1) 把主畫面上的滾輪按鈕向左或右移動后，點擊滾輪按鈕就會轉到FM收音機模式。
- 2) 把滾輪按鈕向左或右簡短移動時，頻率會增大或減小。
- 3) 把滾輪按鈕向左或向右大幅移動時，將找出最接近的頻率后播放。



## 20. 設定自動頻號(SCAN)

- 1) 把滾輪按鈕向上大幅移動時，將自動尋找與現有頻道最為接近的頻率。記錄的頻率將按順序在FM頻道窗內存儲。
- 2) 在搜索過程中按滾輪按鈕，搜索將會停止。



## 21. 頻號手動存儲(使用預先存儲)

- 1) 移動到需要的頻號。
- 2) 下推遊戲桿時，會移動到到存儲器。
- 3) 左右推遊戲桿時，可以移動到需要的頻號。  
這時短推（上、下）時，可以移動到頻號窗。
- 4) 按遊戲桿時，可以存儲頻號。

## 22. 使用預先設定

- 1) 簡短按滾輪按鈕，將跳到預設模式。
- 2) 通過向左或向右移動滾輪按鈕來選擇頻道。
- 3) 簡短按滾輪按鈕，將推出預設模式。



< 常試 >

. 已存儲的頻率多於一個時才能使用預設模式。

## 23. 錄音FM收音

- 1) 移動到要錄音的頻道，長按顯示燈按鈕。
- 2) 按“Yes”開始錄音。
- 3) 錄音過程中長按顯示燈(☼)按鈕將停止錄音。



< 常試 >

- . 按照 FM\_頻號\_000.MP3 順序把錄音文件可以存儲。
- . 文件形式是mp3、存儲到"My Recordings"文件夾。
- . 在"錄音"菜單把錄音的文件可以感想。

## 24. 終了

- 1) 長按遊戲桿的話，出現“是否終了”。這時按“是”的話，自動終了。



## 25. 打開顯示燈

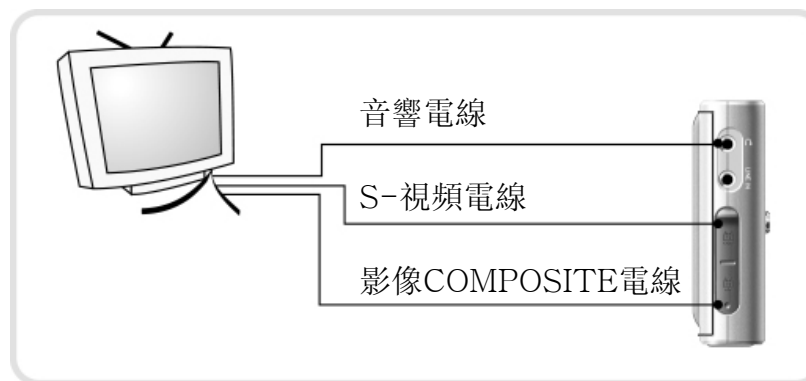
- 1) 簡短按顯示燈按鈕，遙控器的LED將點亮。

## 14. 跟電視連接

跟電視要連接之前，必須準備1)S-VIDEO電線、2)影像COMPOSITE電線、3)音響電線。

### 1. 連接電腦

確認電視是否NTSC方式。然後把電視頻道擊中"外部輸入"的頻道。



※在電腦部分插入電線的顏色如下。參考一下。

音響電線：紅色，白色

S-視頻電線：黑色

影像COMPOSITE電線：黃色，朱黃色

< 常試 >

- ．按照電視種類選擇影像關聯電線(S-VIDEO電線，影像COMPOSITE電線)。
- ．關PMP的LCD畫面，出現電視畫面，所以使用產品的鍵、無線遙控器更便利。

### 2. 連接電腦時，注意項目

跟電視正常連接後，沒輸出的話，參考如下項目。

Q. 確認是否擊中電視的頻道。

A. 電視頻道必須擊中"外部輸入"的話，可以輸出PMP的影像。

Q. 確認是否擊中電視方式。

A. 誤作NTSC和PAL方式的話，不能啟動。

進口電視的話，可能PAL方式。所以首先確認使用的電視是NTSC方式，還是PAL方式。  
確認方式後，在"PMP的主菜單→設定→電源及在電視設定制表鍵"設定PAL方式。

Q. 確認把連接電線是否准确地連接。

A. 如果把電線誤接的話，電視畫面不能啟動。

Q. 確認PMP的LCD畫面是否啟動。

A. 電視的視頻電線插入PMP的話，關PMP的LCD輸出後，把資料輸出電視畫面。

確認在LCD是否繼續輸出。如果在LCD繼續輸出的話，跟電視沒連接的狀態。

Q. 畫面，聲量中播放其中一個的話，確認電線的連接狀態。

A. 視頻電線(S-Video, 影像Composite電線): 確認把S-Video和TV-Out是否插入單子。

聲量電線: 確認把耳機是否連接PMP。

### 3. 扩大 / 縮小電視畫面

畫面的擴大、縮小、字幕移動在PMP和電視連接狀態下，播放同影像中時，可以啟動。

1) 跟電視連接情況下，按“實行鍵(遙控器的菜單鍵)”時，  
移動到畫面調整菜單的畫面扩大/縮小菜單。畫面停止狀態的話，移動到扩大/縮小模式。  
按“實行鍵”時，按照ZOOM In/Out > 畫面移動順序可以移動。)

2) 利用遊戲桿的4個方向(遙控器的4個方向鍵)擴大/縮小畫面。

左: 對稱縮小畫面的左, 右。

右: 對稱擴大畫面的左, 右。

上: 對稱縮小畫面的上, 下。

下: 對稱擴大畫面的上, 下。



3) 設定後，按遊戲桿（或遙控器的SEL鍵）時，自動退出。

< 常試 >

. 畫面尺寸限于最大640x457、最小64x64。



#### 4. 移動TV畫面 / 字幕

1) 跟電視連接情況下，按“實行鍵(遙控器的菜單鍵)”時，移動到畫面調整菜單的畫面移動(字幕移動)菜單。畫面停止狀態的話，移動到畫面移動(字幕移動)。

(按“實行鍵”時，按照ZOOM In/Out > 畫面移動順序可以移動。)

2) 利用遊戲桿的4個方向(遙控器的4個方向鍵)移動畫面(字幕)。

< 常試 >

. 把字幕移動到上邊時，為了防止碰到控制窗，位置有限。



#### 5. 預先設定

1) 按視頻播放器的"環境設定"時，移動到環境設定。

2) 按"格式化"時，把全設定價格式化回到初期狀態。

其他

## 1. 提問

如果發生如下的現象的話，參考如下。如果還沒解決問題時，联系本公司的服務中心(AS中心)。

Q. 不能開機。

A. 利用充電器4小時以上充電後，再打開一下。

Q. 遊戲桿和鍵不能使用。

A. 確認是否使用“暫停”鍵。

Q. 調整聲量鍵也沒有變化。

A. 確認是否按“暫停”鍵。然後確認耳機，揚聲器是否出聲。

Q. 產品不能認試觸摸筆。

A. 在硬盤消失位置確認情報時，會出現。

Q. 不能播放同影像文件。

A. 首先在電腦上試驗播放同影像文件。在電腦也不能播放的話，這是壞的同影像文件。但是在電腦正常播放的話，確認把文件形式和比特率是否進入支援範圍。

Q. 把同影像文件不能移動向前/向後、不能區間循環。

A. 同影像文件沒提供時間情報。在電腦播放同影像文件也不能移動。

Q. 播放同影像文件中，有聲音沒有播放畫面。

A. 播放同影像文件，同時探尋時間情報時，會發生(幾秒左右)。但是長時間沒有播放畫面的話，在電腦試驗播放一下。在電腦也沒播放的話，就是壞文件。

Q. 在音響播放器不能播放音響文件。

A. 確認在電腦把音響文件是否正常播放。沒問題時，確認把音響Codec和比特率是否本公司支援的。如果本公司沒支援的話，利用變換軟件變換後，請使用(本公司沒提供音響變換文件。所以在因特網購買 Shareware軟件後，請使用)。

Q. 音響文件沒有出聲。

A. 確認是否聲量"0"。或者確認把耳機是否錯插入位置(揚聲器和耳機位置)。

Q. 把FM收音没有出聲。

A. 把耳機(可以代替天線)是否連接。或者確認把耳機是否錯插入位置(揚聲器和耳機位置)。

Q. 不能播放照相簿的照片。

A. 確認是否“**jpg**”圖畫或者照片的尺寸(照片是否太大)。

Q. 在電子詞典没出聲本地人的發音。

A. 全生詞不能提供本地人的發音。

## 2. 產品規格

### 1. 一般項目

. 產品尺寸/重量 : 123.0 x 76.8 x 21.5mm, 246g(包括電池)

. 產品類型: Plug & Play(攜帶式硬盤類型)

. 觸摸屏幕 : 容易使用的觸摸屏幕

. USB下載 : 2.0 High Speed,18MByte/sec

. HDD存儲器 : 20G, 30G

. 電池 : 鋰集合體形電池2700mAh

. 播放時間(標準形電池位准): 同影像-7小時(Resolution320X240, 30frame),

音響-13小時(關LCD)

. 字幕支援 : SMI, SRT(支援全字幕)

. 啟動溫度範圍 : 5℃ ~ 45℃

### 2. 視頻播放器

. 支援文件: DivX 3.11~5.XX, Xvid, MPEG1/2/4(但, ASF, WMV是利用變換軟件時, 可以變換)。

. 顯示LCD: size:3.5", 畫數:320x240pixel, 26萬彩色

. 畫格 : 1秒需要30畫格

. 比特率 : 8Mbps(720x480, 30fps)

### 3. 音響播放器

- . 支援文件：MP3, WMA, OGG(支援最大Q10), AC3, AAC
- . 頻道：5.1頻道立體音響
- . 頻號範圍：20Hz~20KHz
- . 耳機輸出：70mW(35+ 35mW)
- . 信噪比：95dB以上
- . 音效：普通, 古典, 搖滾, 爵士, 流行
- . 音響效果：3D SRS WOW, TruBass , FOCUS
- . Distortion Rate：<0.1 %

### 4. FM收音

- . 頻號範圍：76~108 MHz
- . 錄音FM廣播的格式化：MP3,128kbps
- . 頻號：選擇自動頻號(設定16個), 支援世界地區別的頻號。

### 5. 電子詞典

- . 種類：英英詞典
- . 特点：MP3本地人的發音

### 6. 支援電腦連接

- . 種類：NTSC, PAL
- . 方式：CVBS, S-Video

### 7. 聲音錄音

- . 聲音錄音的格式化：MP3
- . 最長的錄音時間：250小時(20GB為準)
- . 比特率：128Kbps