Digital Cube, Inc.

感谢。感谢您购买Digital Q的PMP。
PMP(Portable Multimedia Player)就是携带多媒体播放器。所以不限于场所，会电影鉴赏、音乐欣赏、学习、电子词典，
照片欣赏等。 请您本产品使用之前，必须得仔细阅读本说明书後，使用一下。

http://www.i-station.com

. 提供有关PMP的各种情报和回答顾客们的提问。
. 经常升级PMP的各种资料(系统固定, USB芯片, 使用说明书等)给顾客们提供最新情报。

目录

运行之前 / 3
1. 准备项目 / 4
2. 产品名称 / 7
3. 开/关电源 / 10
4. 电池 / 10
5. 连接 / 13
6. 使用触摸笔、键 / 19
7. 遥控器 / 20
8. 升级 / 22

使用PMP / 24
1. 视频播放器 / 25
2. 音响播放器 / 31
3. 照相簿 / 40
4. 电子词典 / 45
5. 游戏 / 47
6. 文件管理器 / 48
7. E-Book / 51

8. FM收音 / 54
9. 画板 / 59
10. 录音 / 61
11. 计算机 / 64
12. 环境设定 / 67
13. 有线遥控器 / 70
14. 跟电视连接 / 79

其他 / 82
1. 提问 / 83
2. 产品规格 / 84

运行之前

1. 使用之前

1. 注意项目

本产品采用大容量硬盘、充电电池。所以倾注无微不至的关怀。
为了更便利、安全使用，鼓励仔细参考注意项目後，请使用本产品。

1）本产品是携带磁盘，不能保证数据的安全存储。 所以重要数据必須备份一下。
2）请避免磁性一下。特别是不能使用车辆用支柱。
3）清在正常启动温度下必須充电。勿充电非正常温度(夏天的车辆内充电等，充电温度35℃以下)。
4）启动硬盘时必須避免冲击和震动。请勿用运动时。
5）鼓励硬盘的定期格式化(FAT32)。不鼓励磁盘Recommended。
6）远離直射光线、热气大的东西。特别是在夏天的车辆。
7）请远離湿气大的东西、地方。
8）在夏天车辆温度容易超过60℃以上。请勿放在高温度的车内(产品的正常启动温度:上温 5~45℃)。
9）发动车辆後连接车辆用适配器，消动後脱接一下。
10）请勿利用化学物质(乙醇，苯）擦本播放器。就是毛病的原因。
11）请使用长时间的話，把电池脱接播放器後，连接充电用适配器。
12）请勿耳机继续使用。容易出现身体障碍。
13）充电器和插座连接时必須得注意触电。
14）请勿开车中使用。就是事故的原因。
15）请勿随意把播放器拆开、修理、改造。不能提供免费服务。

2. 产品配件

为了产品功能或者提高品质可以变动。

PMP：i-STATION

<一般配件>

耳机

USB电线

USB主机电线

电源适配器

电池

Handstrap

磁盘

产品指南

影像Composite电线

音响电线

S-录象电线

无线遥控器

LCD cleaner(L)

软的外套

<附加選择>

有线遥控器

汽车用充电器

电池充电器。

3. 电脑系统的要求

为了本产品的安全使用，需要电脑基本要求必須满足的电脑。 使用之前必須确认如下的要求。

1) CPU ： 奔腾Ⅲ500MHz或者以上/ 苹果计算机(MAC)G3 或者以上
2) OS：Windows 98SE, ME, 2000, XP / MAC OS 9.1或者以上
3) CD-ROM
4) 以上的彩色监视器(SVGA及以上)
5) 128MB以上的存储器
6) USB接口(为了快速度鼓励2.0版本)
7) 1GB以上的余地硬盘

※ 如果不满足上述的基本要求的电脑的話，会出现USB连接问题。

2. 产品名称

1. 上面 / 正面

1) 电源/暂停键 ： 使用播放器的开关、暂停。
2) TFT LCD ： 会看画面。采用触摸屏幕给使用者提供便利。
3) 扬声器 ： 就是单声扬声器。没用耳机时使用。
4) 红外线/LED ： 在里面设置无线遥控器用红外线傳感器和LED。
5) 游戏杆 ： 可以移动上、下、左、右。而且按手盘可以選菜單。没有触摸笔时可以使用。
6) 制表键 ： 利用键时、群体别移动时使用。
7) 麦克风話筒 ： 产品里设置，用来录音声音。
8) 实行键(Enter) ： 没有触摸笔情况下，实行選的Icon。

2. 左面 / 右面

1）耳机塞控 ： 使用连接耳机。必须得使用购买时提供的耳机或3.5mm的耳机(標准)。
2）GPS塞控 ： 使用航海器时，跟GPS收信器连接。
3）S-视频輸出塞控 ： 高画质S-视频。跟电视连接後，欣赏同影像时使用。
4）预先设定 ： 按触摸笔的話，再启动。(打开橡胶盖，出现小的预先设定键。)
5）TV-OUT(影像輸出)塞控 ： 跟电视的视频輸入连接後，可以欣赏录像带。
6）声量键 ： 可以调整声量。"+ "是大声, "-"是小声(0~40)。
7) Handstrap环 ： 可以连接Handstrap。
8）USB塞控 ： USB电线跟电脑连接时使用或者把USB HOST电线跟外部机器连接时可以使用。
9）电源适配器单子 ： 播放器要启动时或者從电池时可以使用。

3. 後面 / 下面

1) 台窟窿 ： 利用触摸笔可以建起来。而且按照触摸笔的长短可以调整坡度。
2) 电池 ： 可以脱離的锂集合体形电池。
3) 电池脱離/暫停装备 ： 按键的話，可以脱離。
4) 触摸笔 ： 启动触摸屏幕的菜單时使用。

3. 电源的开/关

1. 解除暂停(HOLD)

"HOLD" 状态下，任何命令也不能启动。"HOLD"电键移动到左边的話，会解除暂停状态。

2. 电源开

1）2秒以上把电源电键推到左边的話，出现开始画面後，進行确认版本。

2）出现PMP的主画面。選菜單的話，移动到要選的画面。

3. 电源关

1）2秒以上把电源电键推到左边的話，出现”POWER OFF”，然後自动关机。

< 常识 >

. 突然停止的話，按系统设置，進行再启动。（系统设置键在S-VIDEO和TV-OUT中间。）

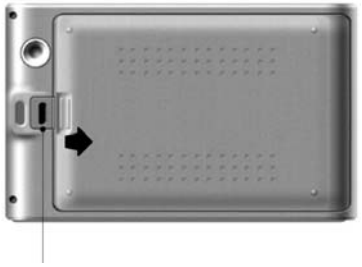
. 为了安全的关机，关机之前，终了使用中系统。

4. 电池

1. 电池脱離 / 结合

1）按电池脱離/锁定键，推到箭头符号方向的話，可以脱離。

2）插入电池後，推倒锁定方向，有“咣当”声的話，把电池正常安装。



电池脱離/锁定键

※ 注意 ： 请注意。电池脱離时，必須关机後，脱離一下。

2. 充电电池

1）连接电源适配器和播放器的电源适配器。

2）连接电源适配器的插头和插座的話，在适配器上开红灯。

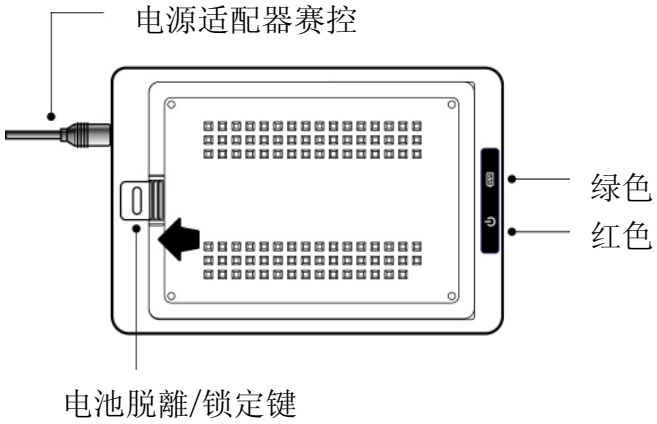
3）進行充电的話，在正面一闪一闪的LED灯。充电完了的話，停止一闪一闪的LED灯。

3. 电池充电器(選择)

1）把电池插入充电器後，锁定键到锁定方向。

2）电源适配器的插孔连接电池充电器。

3）电池适配器的插座连接插头。



. 充电前 ： 绿色(电源)， 红色(电池)都开灯

. 充电完 ： 绿色(电源)开灯

注意 ：

电池的充电完了後，必須脱離充电器。

4. 不够电池量

1）播放器启动中，不够电池量的話，出现电池量不够的画像。

2）出现上述的画像，还继续使用的話，出现“终了”画面後，自动关机。

< 常识 >

. 电池全消耗尽後，最小1个小时或以上充电以後，开机一下。

. 出现“不够电池量”的話，马上充电一下。 播放器继续启动的話，电池容易受损。

5. 电池的注意项目

本产品采用的电池是2700mA, 3.7V的锂集合体形电池。

做错可能会产生火灾、过热灯的问题。请注意如下。

1）请勿电池放在高热地方或暴露化学物质。

2）充电电池时，必須使用本公司提供的适配器或指定充电器。

3）如果把电池掉水里的話，请勿安装机器。

4）请废弃时，勿仍火里。

5）电池全消耗尽的話，最小1个小时或以上充电以後，启动一下。

6）要使用长时间的話，必須电池脱離播放器後，连接适配器一下。

7）把电池初次使用或没用长时间後再使用时，充分地充电後使用一下。

8）电池是消耗品。锂集合体形电池在一般情况下，可以充电500回。超过500回以上的話，会发生 Memory Effect现象或缩减电池的寿命。

9）锂集合体形电池是镍-镉或镍-氢电池不一样。所以使用初期没有Memory Effect现象。就是电池寿命时常充电比全放电後长时间充电更好。

什么是Memory Effect现象?

镍-镉, 镍-氢种类的电池没尽放电情况下，再充电的话，由留下的电量, 没恢复初期总用量的现象。

就是电池没尽放电情况下，继续充电时，电池寿命越来越短。

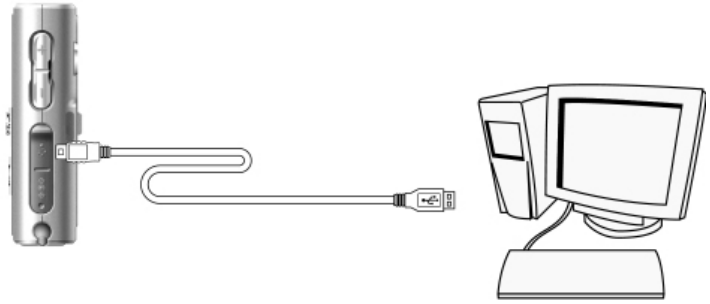
6. 电池使用时间

	充电时间	播放时间	
		视频播放器	音响播放器(关LCD时)
標准形	大概4个小时	大概7个小时	大概13个小时
大容量	大概5个小时	大概10个小时	大概20个小时

5. 连接

1. PMP跟电脑连接

必须打开PMP的电源，按照图画利用USB电线电脑的USB单子和PMP的USB单子连接一下。



2. Windows ME 以上

版本是Windous ME, 2000, XP的話，不必要驱动器的设置。

连接USB电线的話，电脑自动认识USB电线。

1）打开PMP电源後，电脑和PMP连接一下。

2）正常完了的話，在PMP LCD出现USB连接Icon。

3. Windows 98SE

必须设置Windows 98SE的驱动器的話，电脑和播放器可以连接。

把本公司提供的CD(包括98SE驱动器)插入CD-ROM，然後利用USB电线PMP和电脑连接一下。

连接後出现如下画面的話，按照如下方法。

1）在电脑的监视器上出现“Add New Hardware Wizard”後，按"下一页"。

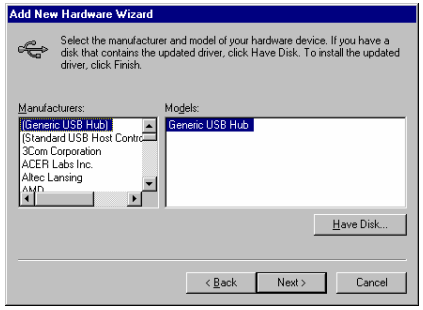
2）"编制驱动器的目录後，選需要的驱动器"後，按"下一页"。

3）選"USB控制器"後，按"下一页"。

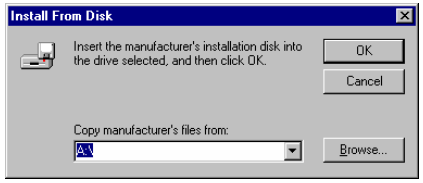
- 不认识的情况

a. 選"硬盘控制器"後， 按"下一页"。

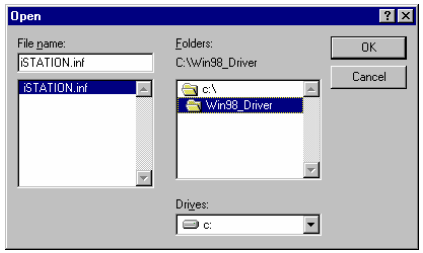
b. 按"有磁盘"。



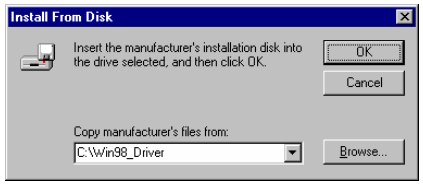
4）選"一般USB集线器"後，按"有磁盘"。



5）寻找检查位置。按"寻找"。



6）選CD-ROM驱动器，移动到Win98_Driver文件夹後，選iSTATION.inf文件。然後按"确认"。



7）确认在左下的文件後，按"确认"。

8）确认驱动器的认识情报後，按"下一页"。

9）确认USB驱动器的位置後，按"下一页"。

10）按"完了"时，把驱动器的设置正常完了。

4. 确认PMP的连接

如果PMP和电脑正常连接的話，在“我电脑”可以确认"i2"。

5. 电脑和PMP的脱离

为了电脑和PMP安全地脱離的話，按照如下脱離一下。

1）按照图画，在硬件脱離Icon点击鼠標的右边的話，出现"USB大容量存储装备-停止驱动器"。選"USB大容量存储装备-停止驱动器"後，点击鼠標的左边。

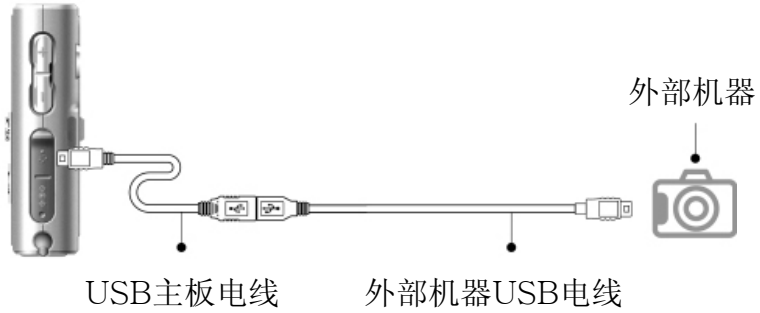
注意 ：

有时Icon藏到工作表示线。按藏着的Icon，自动启动。

6. 数据直接傳送(USB OTG)：连接USB

本产品是数字照相机一样。跟USB机器直接连接後，把数据移动到PMP。

把电源点键2秒以上推到左边的話，本产品启动了。然後按照如下，连接一下。.



注意 ：

利用USB OTG(HOST)功能跟外藏形硬盘连接时，必須连接外藏形硬盘的外部电源。

7. 数据直接傳送 ：数据傳送

1）连接电线时，出现USB HOST电线的连接画面。

2）在连接画面按"开始傳送"，把数据從外部机器傳送到PMP。

3）完了时，出现"傳送完了"。

注意 ：

如果外部机器连接後，把数据要傳送的話，必須确认数据完了後，删除一下。

< 常识 >

. 傳送失敗时，出现"傳送失敗"。

再连接USB HOST电线後，启动一下。

. 如果在PMP没有存储余地时，出现"Disk Full"。

首先确保PMP的存储空间後，再启动一下。

. 傳送的文件從PMP的"DSK00000"制作文件夹後，按照顺序存储到文件夹。

8. 文件移动/存储/删除

1）在电脑确认"i2"驱动器。

2）把需要的文件"复印(Contrl+C)"或"切(Contrl+X)"。

3）移动到"i2"驱动器。复印过文件移动到文件夹，实行"附加"。

4）在"i2"驱动器利用"删除"或键盘的"Delete"可以实行删除功能。

6. 触摸笔，键

1. 活用触摸笔

. 单击(Click), 按: 轻按LCD画面的Icon。稳稳地压下去比轻按更好。

. 拖拉(Drag): 首先利用触摸笔按Icon後，把Icon拉到愿意的位置。(跟鼠標拖拉一样)

< 常识 >

. 拖拉(Drag)功能在声量条、图画板更容易使用。

2. 利用触摸笔把产品立起来。

1) 從产品拔触摸笔。

2) 利用触摸笔可以调整长度和倾斜度。

3) 把触摸笔插到产品後面的Stand hole後，产品立起来。

3. 使用键

1) 游戏杆

. 4方向: 左、右、上、下移动时，可以使用。

. 選择(按): 在移动到Icon按游戏杆的話，实行Icon。

2) 制表键(TAB)

. 在菜單要移动各个小组时，可以使用。

3) 实行键(ENTER)

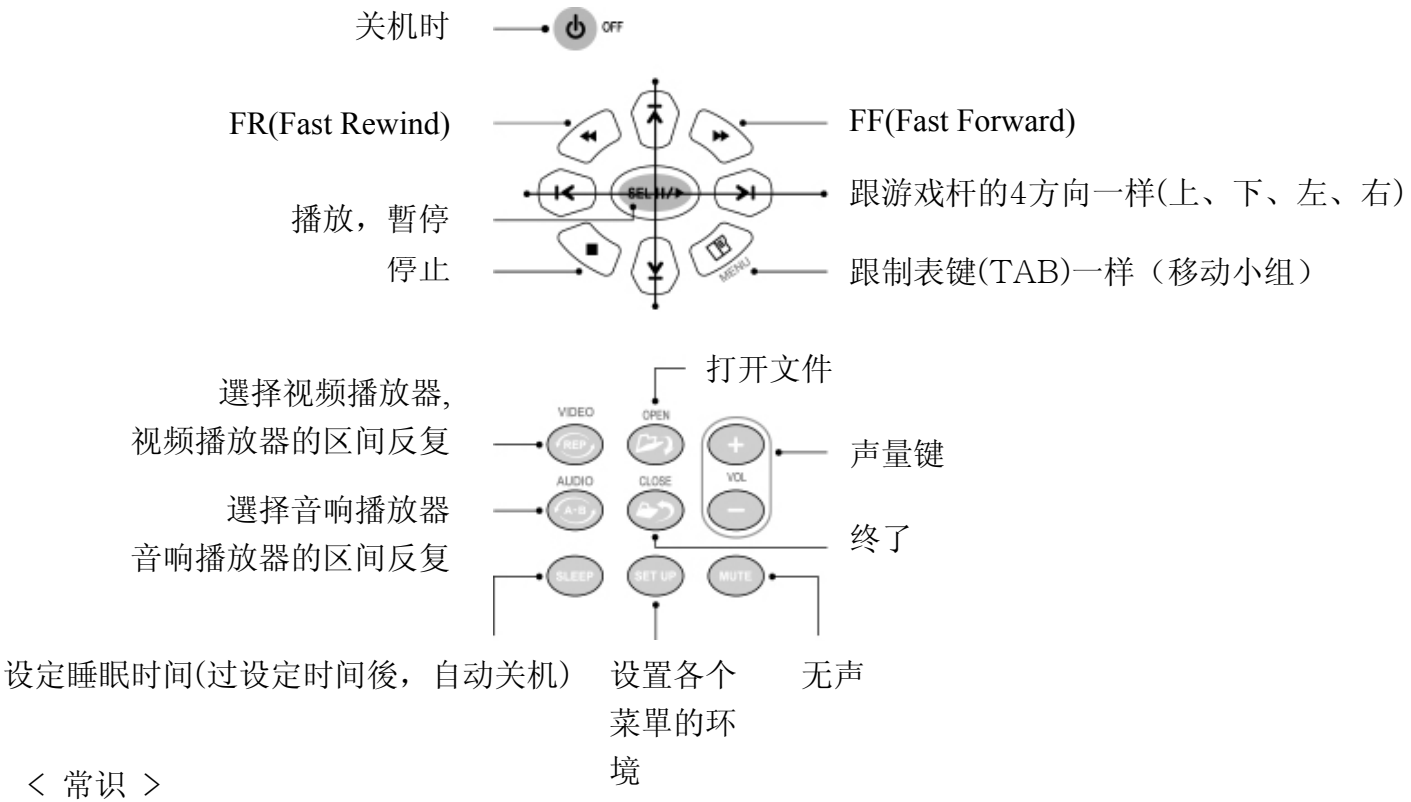
. 要实行的Icon移动或实行时，可以使用。

4) 声量键

. 调整声量的大小(0~40)。

7．遥控器

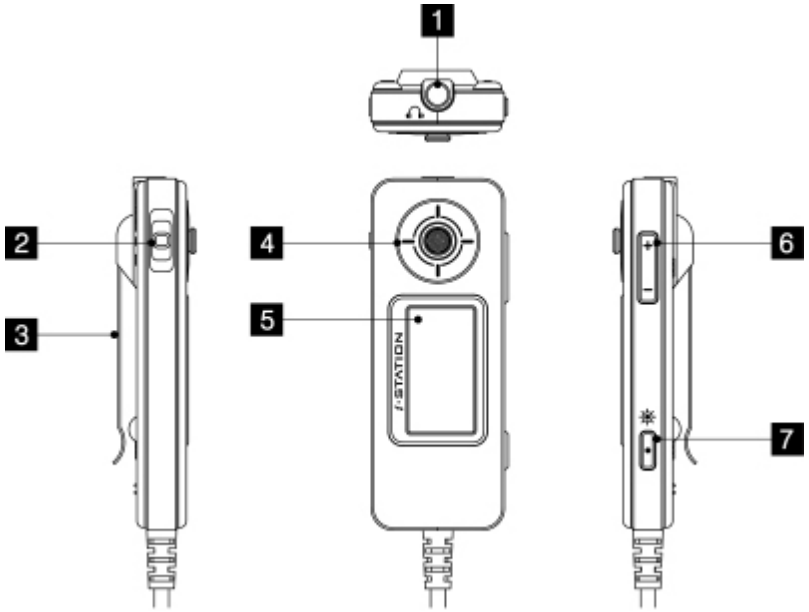
1．无线遥控器



< 常识 >

. 在PMP和电视连接时使用的話，更容易活用。

2. 有线遥控器



1）耳机塞控 ：连接耳机。
2）电源，暂停(HOLD)：向左长推时自动关机。向右推时把遥控器的全键都不能动。
3）夹子 ：在书包、衣服上可以夹子有线遥控器。
4）游戏杆，实行键(Enter)：可以移动上、下、左、右。選菜單，按游戏杆的話，可以实行菜單。
5）LCD：表示产品的情报状态。
6）声量键：调整PMP的声量。
7）灯光键 ：短按时，打开遥控器的LCD。

8. 升级

1. 升级BIOS(Update.bin)

需要USB的升级时，周知在I-Station的首页的下载项目。所以确认首页後，下载需要系统，然後進行升级一下。

1）本公司的首页(www.i-station.com)後，把新BIOS(update.bin)下载到电脑。
2）首先开机後确认是否正常启动、电池量。如果电池量不到3间的話，必須连接电源适配器。
3）开机後跟电脑连接一下。连接时参考"跟电脑连接"。
4）确认在电脑上出现"i2"携带式磁盘後，把下载的"update_i2.bin"文件复印到i2的最上位的文件夹(root)。这时必須复印到"i2"携带式磁盘(root)。
5）复印完了後，从产品安全地脱离USB电线。"参考从电脑安全地脱离PMP"。
6）脱離USB电线的話，自动实行升级後，把系统再启动。
7）升级完了後，再开机。然後按"环境设定"右上的"i( )"的話，可以确认BIOS版本。

注意 ：

. 如果变更下载的升级文件名的話，没升级的文件名不能变更。所以请勿变更文件名。
. 升级系统固件後，复印的升级文件在产品系统自动删除。

2. 系统固件的升级

. 硬盘的"system"文件夹有启动时需要的全系统、系统文件、各种数据等。如果删除"system"文件里的系统的話，会不正常的启动。所以把硬盘要格式化的話，必須利用恢复磁盘再设置系统固件。
. 硬盘的"system"文件夹里有系统固件。
. 参考"I-Station的首页。按照升级方法進行升级。

3. 升级USB chip

需要USB Chip升级的話，参考首页(www.i-station.com)的下载项目。首先下载系统後，
進行升级一下。

1）在www.i-station.com的下载项目确认USB升级内容後，有需要的系统的話，下载一下。
2）在环境设置的其他设置项目按"USB升级"的"start(Start)"。参考环境设定菜單。
3）在画面上出现“连接USB”後，把USB电线连接电脑。
4）要实行下载系统，在电脑上双单击下载系统。然後出现“完了升级”的話，把播放器脱離到电脑。

使用PMP

本说明书是触摸笔为主说明，附加说明键盘的操作法。

1. 使用视频播放器

1. 同影像文件的打开/播放

1）選择视频播放器的Icon。

2）出现Introductory pop-up画面时選需要的菜單。

. 连续感想电影 ： 從以前停止的部分可以连续感想。

. 再感想电影 ： 從头开始感想。

. 感想新电影 ： 可以感想新电影。

3）選"感想新电影"时，出现 “Video File Manager”。Video File Manager情况下，只有感想视频播放器可以播放的文件。

4）在右边的文件目录上選要播放的文件。

5）按"文件实行( )"，可以播放同影像。

< 常识 >

. 没有以前選的文件或者删除文件的話，只有選"感想新电影"。

. 可以播放的文件 ：avi, mpeg, mpg, dat, vob, m1v, m2v

. 在播放文件或暫停情况下，不能打开新文件。所以停止文件後，才打开新文件。

. 破坏文件、扩张者错误等打开非正常文件时，首先在画面上出现”不能播放的文件”，然後停止。

2. 视频播放器的菜單画面

控制窗

电池表示　打开文件　字幕表示

终了　区间反复　文件情报

画面比率调整　环境设定

Rewind、向後　播放　Forward、向前　停止

03:05:24:0400:00 播放时间 / 总时间　无声　18 声量表示

声量条

播放条

3. 播放中把同影像文件的**Rewind/Forward**

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）短按“Rewind/Forward”(或游戏杆移动左/右)时，

把同影像移动到大概10秒Rewind(向後)/Forward(向前)。

3）移动文件後没有任何动作的話，过一会儿把控制窗自动消失。

< 常识 >

. 如果不清楚播放视频文件或没有键架时，没支援Rewind(向後)/Forward(向前)功能。

4. 播放中把同影像文件的FR(Fast Rewind)/FF(Fast Forward)

1) 播放中把游戏杆长按左/右时，开始FR(Fast Rewind)/FF(Fast Foreard).

2) 愿意的位置再按游戏杆时，再开始播放。

5. 播放中把同影像文件的暂停

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）按"暂停 "(游戏杆)时，暂停文件同时把"暂停"Icon变更"播放"Icon。

3）再按变更过的"播放 "Icon(游戏杆)时，文件再播放。这时"播放"Icon可以变更"暂停"Icon。

4）移动文件後，没有任何动作时，过一会儿自动消失控制窗。

< 常识 >

. 没设定“环境设定”的"Privacy功能"时，暂停中把LCD画面会看黑色、没有声音。

6. 播放中把同影像文件的停止/终了

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）按"停止 "Icon时，停止同影像。

3）要终了视频播放器时，按"终了"Icon。

4）出现”是否终了”时，按"是"的話，终了後移动到主画面。

7. 同影像文件的区间反复

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）在要设定区间反复位置按"区间反复( )"Icon。在画面左上出现<开始区间反复>後，把Icon变更"区间反复(B)"。

3）在要终了区间反复位置按"区间反复( )"Icon时，开始区间反复。

在画面左上出现<区间反复中>後，把Icon变更"区间反复(A-B)"。

4）按"区间反复( )"Icon时，解除区间反复。这时把Icon变更"区间反复(A)"。

8. 变更画面比率

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）按"画面比率调整 "Icon时，播放宽的比率(16:9)。这时跟同影像画面比率没关系。

3）再按"画面比率调整"Icon时，在LCD画面上出现同影像的画面比率。

这时再按"画面比率调整"Icon时，变更標准画面。

※ 標准画面比率是同影像文件(原本文件)的固定画面比率。

9. 字幕的开 / 关

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）有字幕文件的文件的話，按"字幕表示 "Icon时，消除字幕。再按"字幕表示"Icon时，再出现字幕。

※ 在同影像有字幕文件时，可以支援字幕表示功能。

10. 无声 / 播放

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）按"无声 "Icon时，没有声音。再按"无声"Icon时，有声音。

11. 声量调整 / 播放条调整

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）"声量条"(声量键)按(或拖拉)任何位置时，可以调整声量。这时变更音量表示。

3）播放中利用播放条按愿意的位置时，把文件移动到设定位置後，开始播放。

12. 环境设定 / 帮助

1）播放中利用触摸笔接触任何位置时，出现视频播放器的控制窗。

2）按"环境设定 "Icon时，移动环境设定。

3）设定完了後，按"确认"时，首先存储，然後终了环境设定。

< 常识 >

. 按"取消"或者"终了"时，不存储变更的設定價後，终了环境设定。

. 高设定LCD画面的亮度时，电流消化量比较多。所以减小播放器的启动时间。

< 画面设定 >

. LCD亮度: 调整LCD的亮度(0~100%)。

. 画面亮度: 调整视频播放器的画面的亮度(0~100%)。

. 画面对比: 调整视频播放器的画面的色彩(0~100%)。

< 播放设定 >

. 菜單表示时间 ： 在主画面上，出现设定时间(3秒，5秒，7秒，10秒)。

. 终了以後的动作 ： 就是文件终了後设定动作(停止，继续播放，关机)。

. 画面比率: 设定基本画面的大小(標准画面，宽银幕，最大画面)。

. 菜單的透明度: 设定在画面上出现菜單的透明度(30%，50%，70%，无用)。

. Privacy功能 ： 按”实行键(Entet)”同时关声量。再按”实行键(Entet)”有声量(开，关)。

< 帮助 >

按"帮助 "时，可以参考视频播放器的简单情报。

13. 视频播放器的小组

视频播放器构成5个小组。

按”制表键”时，移动小组的選领域。

移动到领域後，按游戏杆的左/右键时，在领域把Icon可以移动。

按游戏杆时，实行可以移动的Icon。

2. 音响播放器

1. 文件的打开 / 播放

1）選择”音响播放器”Icon。

2）按"文件打开 "时，移动到”Audio File Manager”。

3）在文件目录画面選择音响播放器的文件时，在音乐目录画面出现音响文件。可以選要感想的音乐。

4）要播放全文件时，選"ALL"。再按时，解除设定情报。

5）按"实行文件 "时，画面上出现選的文件。然後按"播放"时，可以播放。

< 常识 >

. 可以播放的文件: mp3, ogg, wma

2. 音响播放器的菜單画面

电池表示　终了　播放条

向後　播放　停止　暂停　向前　打开文件/附加

下载　上载　文件删除　无声　声量条

区间反复　书签　反复设定　音效设定

立体音响　提供歌词　环境设定

3. 向後/向前

1）播放中短按“Rewind /Forward ”时，播放上一曲/下一曲。

2）播放中长按“Rewind/Forward”後，到要设定位置拉开“Rewind/Forward”时，從设定的位置凯时播放。而且利用触摸笔接触播放条的任何位置也一样。

4. 暫停

1）播放中按"暫停 "时，暫停音乐。

2）再按"播放"时， 播放音乐。

5. 停止 / 终了

1）按"停止 "时，停止音乐。

2）要终了音响播放器时，按"终了 "。

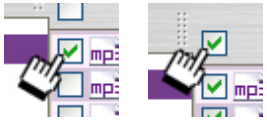
3）出现“是否终了”时，按"是"的話，播放器自动关机。

6. 附加播放文件

1）按"打开文件 "时，移动到”Audio File Manager”.

2）在音乐目录画面制订音响文件。 要播放全文件时，选"ALL"。再按时解除设定情报。

3）按"文件实行"。



4）出现”删除使用的播放目录”，按"是/不是"时，播放文件。如果按"是"，
删除使用的目录，在文件目录上出现選的文件。按"不是" ：
在文件目录出现使用的文件目录加選的文件。

7. 存储目录

1）播放或停止下，按"存储目录 "。把新生的音乐文件目录存储到文件目录项目。
2）出现“是否存储现在播放目录”时，按"是/不是"。如果按"是"，
蒙受使用的播放目录，按"不是"，存储新生的播放目录。

8. 打开目录

1）按"打开文件 "时，移动到”Audio File Manager”.
2）在文件目录画面選择要播放文件目录後，按"实行文件 "时，
播放在目录存储的音乐。如果在目录没音乐的話，播放下个文件。

< 常识 >

. 目录文件存储到.pls形式。
. 目录文件从Music_001.pls按照顺序存储到音响文件夹。
. 在电脑利用"改换名"把目录文件名可以改换。
. 存储最多999个的目录。

9. 区间反复

1）播放中，在要设定区间反复位置按"区间反复( )"。 把Icon变更"区间反复(B)"。
2）在要终了区间反复位置按"区间反复( )"时，开始区间反复。这时把Icon变更"区间反复(A-B)"。
3）按"区间反复( )"Icon时，解除区间反复。这时把Icon变更"区间反复(A)"。

10. 书签

使用者可以设定文件的开始位置。

1）播放中，长按"书签 "。

2）存储书签後，出现上拉画面才设定上拉功能。这时在文件情报画面上出现书签Icon。

3）播放中短按"书签"时，从设定位置开始播放。在文件目录存在设定的书签文件的話，维持书签功能。

< 常识 >

. 设定新书签、终了音响播放器、在文件目录上没有设定的书签文件的話，书签自动删除。

. 音响书签设定只一个。

11. 设定反复模式

1）播放中按"反复设定"时，设定反复设定。而且在情报窗出现反复设定Icon。

重放单曲循环。

按照顺序， 重放全部循环。

按照制订顺序，播放循环。

按照目录顺序， 全歌曲播放一次後，停止。

12. 设定音效模式

使用者把音效可以变更。

1）按"EQ "时，可以变更EQ模式。在文件情报窗出现EQIcon。

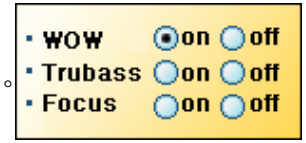
（普通、 摇滚、爵士、古典、流行等）

13. 设定SRS

可以欣赏3D立体音响。

1）播放中，按"立体音响 "时，出现WOW上拉窗。

2）利用"WOW on"選择另外菜單。关"WOW"时，不能打开Trubass和Focus菜單。



< 常识 >

. “SRS”是SRS Labs, Inc.的登记商標。

WOW技术属于SRS Labs, Inc。

设定SRS时，突然大声，選择恰当的声量。

14. 在文件目录删除歌曲

1）選择要删除的歌曲。

2）按"删除"时，在画面上出现“是否删除 ”。

这时，按"是"的話，可以删除歌曲。

15. 实行支援的歌词

自动支援歌词是從LDB Manager歌词情报輸入的音响文件可以欣赏(参考"使用LDB Manager")。

1）播放中按"支援歌词 "时，在文件情报窗出现支援歌词的Icon。

在文件目录窗出现歌词。

16. 移动歌曲的位置

1）在文件目录選择要移动位置的歌曲後，按"▲/▼(上 / 下)"时，把文件移动到上/下。

本功能在播放中也可以使用。

17. 无声

1）播放中按"无声 "时，消失声音。这时，在文件目录窗出现无声的Icon。

< 常识 >

. 在无声情况下，调整声量的話，消除无声。

18. 环境设定/帮助

1）按"环境设定 "，移动环境设定。

2）设定完了後，按"确认"，存储设定情报後，终了环境设定。

< 常识 >

按"取消"或"终了"时，不存储变更的設定價终了环境设定。

< 电源设定 >

. 电源节省模式 ：过设定时间後，自动关机LCD(使用，没用)。

. LCD关机时间：设定电源节省模式的时间(10秒，20秒，30秒)。

. ID3 Tag：表示ID3的標记情报(开，关)。

. 预定睡眠时间 ：过设定时间後，自动关机(10分，30分，1小时，2小时，没用)。

. 選择Skin：除了基本Skin以外，可以使用另外Skin。

. FN预先设定 ：把目录的文件名從"Music_001"再开始。

< 帮助 >

按"帮助 "时，可以参考音响播放器的简单情报。

19. 音响播放器的小组

音响播放器构成6个小组。

按“制表键”时，可以移动小组领域别。

移动到领域後，游戏杆推到左/右时，在领域范围把Icon随意移动。

利用游戏杆可以实行Icon的功能。

20. 设置LDB Manager

LDB Manager设置完了後，利用Manager輸入歌词的話，PMP可以欣赏歌词和音乐。
单击“提供的磁盘里LDB Manager文件夹的设定i-STATION_LDB Manager文件”。
然後按照如下顺序设置Manager。

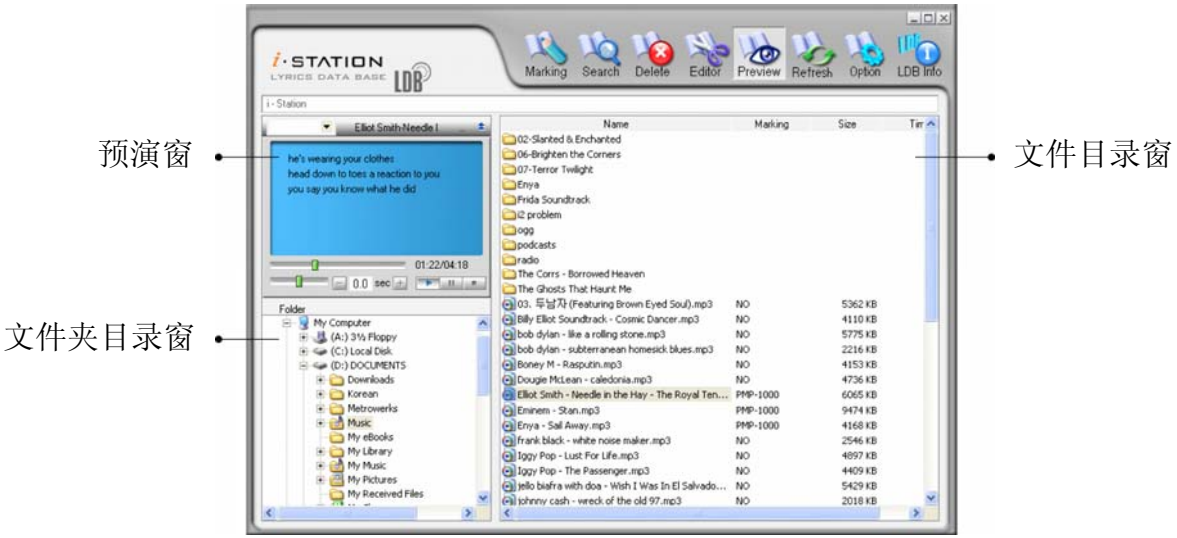
1）双击磁盘里的LDB Manager系统。
2）选择语言。
3）按"下一步"。
4）对于使用权。仔细阅读後，同意的話，按"是"。
5）按"下一步"。
6）按"完了"时，結束设置。

< 常识 >

自动歌词是把公司提供的歌曲经过因特网下载的。如果要用的話，必須连接因特网。

20-1. 实行LDB Manager

1）双击主画面的”LDB Manager”系统。
而且利用监视器下边的"开始→系统→i-station→LDB Manager"的話，可以实行。



20-2. 輸入快速歌词

1）在文件目录窗選择歌曲後，单击"輸入歌词 "。出现“輸入歌词”完了窗的話，单击"OK"。

20-3. 查询/輸入歌词

1）在文件目录窗選择歌曲後，单击"歌词查询"。

2）出现歌词查询窗後，輸入歌星，歌名，然後单击"查询"。

3）在左边的目录中，選择”歌曲”後，单击"歌词查询"。

单击"确认"，就是歌词輸入完了。

单击"关"，退出歌词查询窗。

20-4. 预演輸入的歌词

1）選择歌词輸入的歌曲後，单击"预演"。

出现“预演”按“播放(▶)”，确认歌词。

20-5. 编制歌词

1）選择已輸入的歌曲後，单击"预演"。

2）双击歌词部分，光標忽闪忽闪时，進行修改歌词。

3）单击右上的"輸入歌词"，完了编制。再按"编制歌词"时，推出编制歌词窗。

20-6. 删除輸入的歌词

1）選择已輸入的歌曲後，单击"删除歌词"的話，出现“是否删除歌词”时，按"是"。

3. 照相簿

1. 使用照相簿

1）選择"照相簿" ，移动到照相簿的菜單。

2）按"查看文件夹目录窗 "， 扩大了文件夹目录窗。

3）按"查看文件目录窗 "， 扩大了文件目录窗。

4）按"查看全目录 "时，同时出现文件夹目录窗和文件目录窗。

< 常识 >

. 可以播放的文件 ：bmp, jpg, jpeg, png

2. 照相簿的菜單画面

电池表示　终了　查看文件夹情报

查看文件夹目录窗　查看全目录　查看文件目录　Slide show　全画面

查看漫画　文件整队　文件情报　环境设定

3. 查看**Slide show**

1）按"Slide Show "，進行全画面的Slide Show。而且按照整队顺序，進行Slide Show。Slide Show的循环和循环时间在环境设定可以变更。

2）進行Slide Show中利用触摸笔接触LCD画面或者按产品的键的話，停止触摸笔。

4. 全画面模式

1）按"全画面 "时，移动到全画面。按照比率出现图画文件。

2）长按"移动後/前(或者游戏杆长推左 /右)"，移动到上一文件/下一文件。

3）按"转 /逆转 "时，各个90°回转。

4）按"扩大 "时，按照2倍，4倍，原版扩大图画文件。

利用LCD的4方向的箭头符号(游戏杆的4个方向)可以移动到4个方向。

5）按"控制条"，消失右边的菜單，同时出现“扩大 “Icon。

6）按"终了 "时，终了全画面功能。

< 常识 >

. 过一定时间没使用时，自动消失(利用触摸笔、游戏杆接触画面，出现“控制条”)。

. 按“制表键”，把“制表键”减小或扩大2倍(在按“制表键”时，恢复原尺寸)。

5. 查看漫画

1）按"查看漫画 "时，移动到查看漫画。按照比率出现图画文件。

2）按"扩大 "时，按照2倍，4倍，原版扩大图画文件。

利用LCD的4方向的箭头符号(游戏杆的4个方向)可以移动到4个方向。

3）按"转 /逆转 "时，各个90°回转。

4）按"设置Focus "时，页表示变更到左上→右→中间。

5）按"上一步 /下一步 "或"制表键/实行键"时，移动到上一页/下一页。

6）按"终了 "时，终了查看漫画功能。

< 常识 >

. 延迟菜單设定时间或按制表键时，消失控制条。但按游戏杆时，在出现控制条。

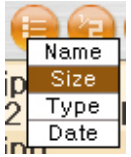
. 没有控制条时，按”实行键”的話，移动到下一页。再按“制表键”的話，移动到上一页。

. 没有控制条时，长按游戏杆(上、下、左、右)，可以移动到侧面。短按时，移动到菜單条。

. 有控制条时，按实行键的話，移动到“扩大”。

6. 整队文件

1）长按"文件整队 "，出现“上拉”。選整队方式的話，变更整队文件。短按时，按照上拉方式整队文件。



7. 查看文件情报

1）按"文件情报"，出现文件情报。

：出现只文件题目。

：出现文件的题目、日期。

8. 环境设定/帮助

1）按"环境设定 "，移动到环境设定。

2）终了设定後，按"确认"的話，把情报存储後，终了环境设定。

< 常识 >

. 如果按"取消"、"终了"的話，把变更設定價不存储後，终了环境设定。

< 设定照相 >

. 反复设定: 设定Slide show的循环次数(用, 没用)。

. 页表示: 使用Slide show功能时，表示出全页、现在页。

. 图像时间 ： 设定在Slide show换照片时需要的循环时间(3秒~30分, 1小时, 1天)。

. 菜單表示时间 ： 设定查看全画面、漫画的控制窗的出现时间(3~10秒)。

< 帮助 >

. 按"帮助 "，可以参考照相簿的简单情报。

9. 照相簿的小组

照相簿构成3个小组。按“制表键”可以移动到小组领域。移动後按游戏杆(左、右)时，在领域可以移动。按游戏杆时，实行Icon的功能。

4. 电子词典

1. 使用电子词典

1）按"电子词典"，移动到电子词典的菜單。

2）按左下的"打开键盘 "。

3）利用触摸笔按键盘时，会输入需要的生词。

4）按"实行键 "，可以查询生词。如果没有生词时，出现以前輸入的生词。

5）按"终了 "时，终了电子词典。出现“是否终了”，按"是"的話，播放器自动终了。

2. 电子词典的菜單画面

电池表示

终了

上载

下载

听发音

历史

写字板

检查类似生词

帮助

开/关键盘

Backspace

实行键

3. 打开写字板

1）按“检查完了生词的钩形符号”时，出现“是否附加写字板”。

这时，按“是”的話，把生词存储到写字板。

2）按"写字板 "，可以查看到现在輸入的生词和在左边出现附加生词的目录、右边出现各个生词的具体说明。

3）選择左边的生词後，按"删除 "时，把生词删除。

4）選择左边的生此後，按"全删除 "时，删除写字板里的全生词。

5）再按"写字板 "时，自动终了写字板。

4. 查看到现在輸入的生词(历史)

1）按"历史 "时，出现到“现在查看的全生词”。在左边出现生词目录。在右边出现各个生词的具体说明。

2）選择左边的生词後，按"删除 "时，在历史窗删除生词。

3）選择左边的生此後，按"全删除 "时，删除写字板里的全生词。

4）再按"历史 "时，自动终了写字板。

< 常识 >

. 历史可以存储到最大100多个的生词。

5. 听发音

1）检查生词後，按"扬声器 "可以听生词的发音。

2）按“声量键”时，可以调整发音的声量。

6. 检查类似生词

1）按"检查类似生词 "後，輸入生词的話，出现类似生词。

7. 电子词典的小组

电子词典构成4个小组。按“制表键”可以移动到小组领域。移动後按游戏杆(左、右)时，在领域可以移动。按游戏杆时，实行Icon的功能。

5. 游戏

1）選择“游戏”时，可以移动到游戏菜單。

2) 选择"My Game"文件夹里的”游戏”後，按"文件实行"。

3) 实行“游戏”。

按照准确的方法，尽情享受游戏。

6. 文件管理器

1. 开/关文件管理器

1）按"文件管理器"时，移动到文件管理器的菜單。

2）按"终了"，出现“是否终了”。然後按“是”的話，自动终了文件管理器。

2. 文件管理器的菜單画面

文件夹目录窗

文件目录窗

电池表示

终了

查看文件夹的情报

查看文件夹目录窗

查看文件夹目录窗

查看文件目录

实行文件

删除文件

文件整队方式

文件情报

3. 推摄

1）按"查看文件夹目录窗 "时，推摄文件夹目录窗。

2）按"查看文件目录窗 "，推摄文件目录窗。

3）按"查看全目录 "，同时出现“目录窗”和“文件目录窗”。

4. 实行選的文

1）在文件目录窗選择要实行的文件。

2）按"实行文件 "，移动到菜單。

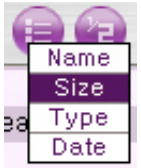
5. 删除文件

1）在文件目录窗選择”要删除的文件”。

2）按"删除 "，出现“是否删除”时，再按“是”。

6. 整队文件

1）长按"整队文件 "，出现上拉。这时，選择”整队方式”时，变更整队方式。短按时，按照上拉顺序变更。



7. 查看文件情报

1）按"文件情报"的話，出现文件情报。

：只出现文件的题目。

：出现文件的题目和日期。

7. E-Book

1. 开/关E-book

1）按">>"移动到主画面的第二页。再按"E-book"的話，移动到E-book菜單。

2）打开文件，同时实行E-book。

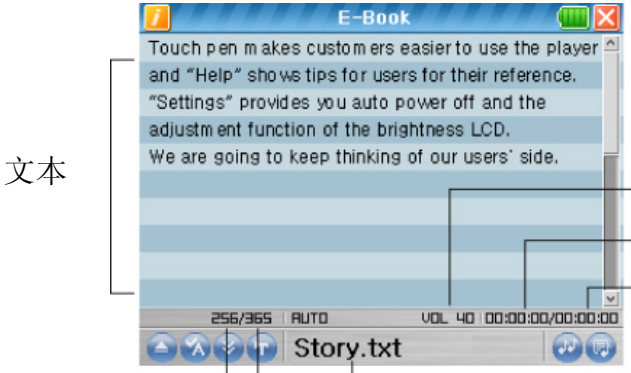
3）按"终了"，出现“是否终了 ”。再按“是”的話，自动终了E-book。

< 常识 >

. 文件的大小限于2MB以内。

. 文件形式支援".txt"。(没支援“doc”)

2. 菜單画面



文本

声量表示

过去的时间

全时间

该页

全页

文件名

电池表示

终了

打开文件

书签

打开/停止自动滚动条

环境设定

开/关音乐

打开音乐目录

3. 打开文本文件

1）按"打开 "移动文本文件管理器。利用文本文件管理器在E-book可以查看的文件可以查看。

2）在文件夹目录窗選择文本文件的文件夹的話，在文件目录窗出现文本文件。这时，選择需要的文本文件。

3）按"文件实行 "，自动实行文本文件。

4）游戏杆推向上/下、滚动条可以移动上一页/下一页。或者按画面的上/下的話，可以移动上一页/下一页。

4. 感想音乐同时查看文本

1）按"滚动音乐目录 "，出现音响文件管理器(Audio File Manager)。

2）選择在My Audio文件夹的播放目录文件(pls)。

3）按"文件实行 "，打开播放目录文件後，回到E-book。

4）播放音乐时，按"音乐开/关 "。

5）读文本中，按游戏杆的話，播放/暂停音乐。

6）读文本中，按游戏杆(左/右)时，把音乐文件移动上一曲/下一曲。长推游戏杆时，可以移动高速後/進。

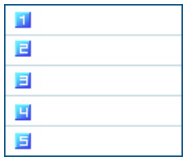
< 常识 >

. 感想音乐就是播放在播放目录的文件。在音响播放器按"目录存储"时，制作文件目录後，播放文件目录的音乐。

5. 设定书签

1）长按"书签 "，出现“是否设定书签”时，按“是”。

2）出现书签目录窗时，按需要的书签号码。



< 常识 >

. 书签的设定数限于最大5个。

6. 寻找书签

1）短按"书签 "，出现书签目录窗。这时，選择需要的书签号码。

2）移动到设定书签的页。

7. 环境设定/帮助

1）按"环境设定 "，移动到环境设定。

2）设定完了後，按"确认"时，存储设定内容後，結束环境设定。

< 常识 >

. 按"取消"或"终了"时，没存储变更的設定價，环境设定自动终了。

< 设定E-Book >

. 自动推到: 按"自动滚动条"时，可以设定滚动时(没用，5~50秒，1分)。

. 字体色: 设定文本的字体色(黑色，青紫色，深蓝色，紫色，灰色，绿色，朱红色，白色)。

. 情报字体色 ： 设定文本的字体色(黑色，青紫色，深蓝色，紫色，灰色，绿色，朱红色，白色)。

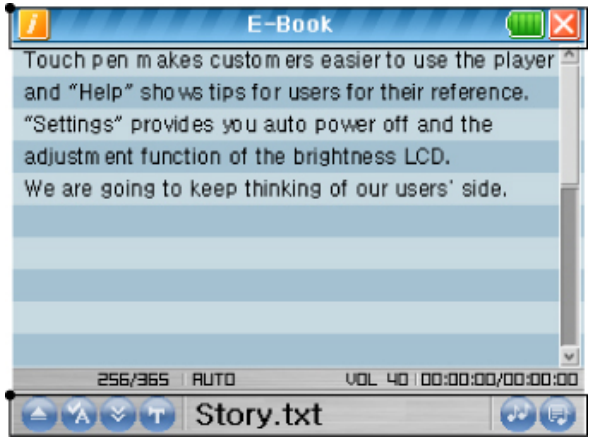
. 背景色 ： 使用者随意设定(蓝色，淡绿色，灰色，朱红色)。

< 帮助 >

按"帮助 "时，可以参考E-book简单的情报。

8. E-Book的小组

E-Book构成2个线组。按“制表键”可以移动到小组领域。移动後按游戏杆(左、右)时，在领域可以移动。按游戏杆时，实行Icon的功能。



8. FM 收音

1. FM收音的开始/终了

1）按主画面的">>"，移动到主画面的第二页。然後選择“FM收音”。

2）出现“开始FM收音，同时播放FM收音。

3）按"终了"后，再按"是"的话，自动终了FM收音。

< 常识 >

. FM收音会用收音的天线。没关系輸出方式。把耳机必须连接时，
才播放FM收音。把耳机没插入时，在画面上出现上拉窗。这时连接耳机的話，
可以听FM收音。

2. 菜單画面

电池表示

终了

频号减小

频号增加

预先设定

频度自动存储

附加频度

删除频度

輸出方式 环境设定 无声 声量条 录音

3. 频号手动设定

1）按"频号减小，增加"时，把频号减小或增加。

短按游戏杆(上 /下)也发挥一样的功能。

2）长按"频号减小，增加"时，移动到最近、可以播放的频号。

长按游戏杆(上 /下)也发挥一样的功能。

4. 设定自动频号(SCAN)

1）按"SCAN "在LCD画面出现“AUTO SCAN”。这时自动寻找播放的最近频号。"SCAN"变更"停止"。

2）按照存储顺序把记忆的频号存储到频道窗。这时，消失已存储的频号装满频道页。要停止的話，再按"停止 "。

3）如果把频号存储完了的話，播放最後存储的频号。

4）存储到频道页的频号，使用者随意選频号的話，可以听播放。

< 常识 >

. 频道窗构成2个窗，可以存储总16个的频号。

按“频道页”时，可以移动到“频道页”窗。

5. 频号附加/删除

1）移动到要附加的频号後，按"频号附加 "时，在空频道页存储频号。

2）在频道页選择频道後，按"频道删除 "的話，删除選的频道。

6. 使用预先设定

1）按"预先设定(PRESET)"，在LCD画面出现“预先设定”後，移动到预先设定模式。

2）预先模式时，按"频道减小，增加"的話，在频道页可以移动上一频道 /下一频道 。

< 常识 >

. 要附加频道时，充满频道数的話，在画面出现“超过频道数”。这时，
首先删除存储的频号後，再附加频号。

. 在频道页存在1个以上频道的話，可以移动预先模式。如果1个也没有的話，
不能移动预先设定模式。

7. 无声

1）播放FM收音中，按"无声 "时，消失声量。再按Icon时，有出声。

8. 转换声量位置

1）播放中，按"輸出方式 "时，可以選择耳机或扬声器。

9. 录音FM收音

1）移动到要录音的频号後，按"录音 "。

2）出现“是否录音”时，按"是"的話，开始录音。这时，"录音"变更"停止"。
在LCD下面出现需要录音时间和录音文件名。

3）要停止录音时，按"停止 "。

< 常识 >

. 按照 FM_频号_000.MP3 顺序把录音文件可以存储。

. 文件形式是mp3、存储到"My Recordings"文件夹。

. 在"录音"菜單把录音的文件可以感想。

10. 环境设定 / 帮助

1) 按"环境设定 "时，移动到环境设定。

2) 完了设定後，按"确认"时，存储設定價，然後终了环境设定。

< 常识 >

. 按"取消"或"终了"时，不存储設定價，然後终了环境设定。

< 设定FM收音 >

. 收信地区 ： 可以選择收音地区(美国/亚洲, 日本, 欧洲)。

. 广播电台探寻强度 ： 可以调整探寻强度(强, 中, 弱)。

. 节省电源设定时间 ： 过设定时间後，自动关LCD画面(10秒, 30秒, 1分, 没用)。

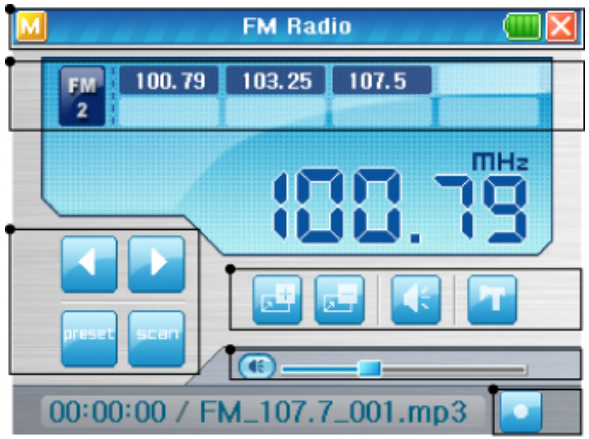
. 睡眠设定时间 ： 过设定时间後，自动关机(30分, 1小时, 2小时, 没用)。

< 帮助 >

按"帮助 "时，可以参考FM收音简单的情报。

11. 查看FM收音的小组

FM收音构成6个线组。按“制表键”可以移动到小组领域。移动後按游戏杆(左、右)时，在领域可以移动。按游戏杆时，实行Icon的功能。



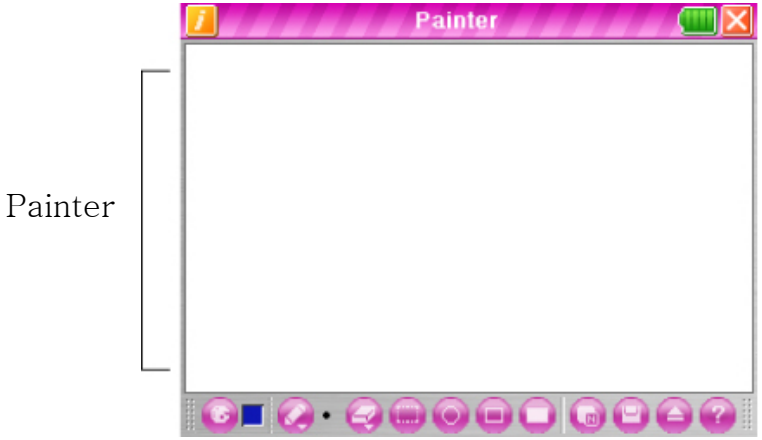
9. 使用画板

1. 画板的开始 / 终了

1）按主画面的">>"，移动到主画面的第二页。然後選择“画板”。

2）按"终了 "後，再按"是"时，终了画板。

2. 菜單画面



电池表示　终了　彩色板　笔　橡皮

领域選择　圆形　四边形　装满

新文件　存储　打开文件　帮助

3. 画画儿

1）按"彩色版 "的話，可以选择“顏色”。按"彩色笔"时，在画面上出现36种的顏色。这时可以选需要的顏色。

2）利用"笔 "选择“线的厚度”。要划图形时，利用"圆形", "四边形"Icon。

3）按"橡皮 "。然後利用“触摸笔”拖拉的話，涂掉消除“LCD画面”。

：已选择“笔的厚度”進行涂掉画面。

：涂掉全图画。

4）按"领域选择 "，可以选择领域。而且可以移动到要愿意的位置。

5）按"圆形 , 四边形"的話，可以选择要画画儿的形态。

6）选择"装满 "的話，可以画“装满的圆形，四边形”。

如果不选择"装满"的話，可以画“没装满的圆形，四边形”。

4. 存储图画

1）按"存储 "时，存储图画。

< 常识 >

. 按照 FM_频号_000.MP3 顺序把图画文件可以存储。

. 文件形式是"bmp"、存储到"My Drawings"文件夹。

5. 打开图画文件

1）按"打开文件 "，出现“Paint File Manager”。

2）在文件目录窗選泽需要的图画文件。

3）按"文件实行 "出现图画文件。

6. 打开新画板

1）按"新闻夹"，出现新画面。 如果出现“是否存储文件”的話，按“是，不是”。

7. 帮助

按"帮助"时，可以参考图画板简单的情报。

10. 录音

1. 开始/终了录音

1）按主画面的">>"，移动到主画面的第二页。然後選择“录音”。

2）按"终了"後，再按"是"时，终了画板。

2. 菜單画面

电池表示 终了 录音 停止录音 删除文件

播放　停止　向後　向前　无声

声量条　设定录音模式　打开文件　环境设定

3. 录音

1）按"录音 "时，开始進行“录音”。 这时把"录音"Icon变更"暫停"。

在控制窗出现录音过程的“進行时间/留下时间”。

2）录音中，需要暫停录音时，按"录音变更暫停的Icon"。再按"暫停"时，再开始录音。

3）按"停止 "，停止录音。

< 常识 >

. 按照voice_rec0.mp3顺序把图画文件可以存储。

. 存储到" My Recordings "文件夹。

. 文件形式是"bmp"。

. 不支援讲解和会议录音(录音时，录音距離是大概30cm)。

4. 打开/播放录音文件

1）按"文件打开 "，出现“Voice Recorder File Manager”。

2）在文件夹目录窗選择”My Recordings”文件夹。然後在文件目录窗選择文件。

3）按"文件实行 "，打开文件。然後再按"播放"时，播放文件。

4）播放中按"暫停"时，暫时停止。再按"播放"时，连续播放文件。

5）播放中短按"向後 /向前 "，移动到下一步/上一步。

6）按"停止 "，停止录音文件。

5. 设定录音模式

1）按"模式 Mode "，選择可以录音的比特率。SP를 32Kbps为主支援SP(LP < SP < HQ)。

6. 无声

1）播放录音文件时，按"无声( )"的话，消出声。再按"无声"时，马上有出声。

7. 调整声量

1）在願意的位置按"声量条"的話，可以调整声量。可以利用产品的键。

8. 环境设定/帮助

1）按"环境设定 T "时，移动到环境设定。

2）完了需要的設定後，按"確認"時，馬上存储到設定價後，結束環境設定。

< 常识 >

. 按"取消"或者"终了"时，不存储变更的設定價後，终了环境设定。

< 设定声音录音 >

. 录音感: 可以選擇录音时，話筒麦克风的音质(LO-低音质, HI-高音质)。
. 录音设定: 录音时，利用声音可以设定录音(不认识声音时，把录音变更暫停模式。开，关)。
. 录音的最长时间: 可以设定录音的最长时间(没用, 1小时, 3小时, 5小时, 1天)
. FN預先设定: 把录音文件的文件名从voice_rec0.mp3开始。

< 帮助 >

按"帮助"时，可以参考录音的简单情报。

9. 查看录音小组

录音构成4个线组。按“制表键”可以移动到小组领域。移动後按游戏杆(左、右)时，在领域可以移动。按游戏杆时，实行Icon的功能。

11. 计算机

1. 使用计算机

1) 按主画面的">>"，移动到主画面的第二页。然後按“计算机”时，移动到计算机菜單。
2) 功能是跟一般计算机一样。使用计算机时，必須使用触摸笔。
3) 按"终了 "後，再按"是"时，终了计算机。

2. 使用公学用计算机

1）使用( )的功能

( )功能是要表示演算的优先顺序。

可以省略一般使用的乘法。

例如)9*(2+3) , 9(2+3)

2）表示工程技术 (+)/(-)

到10^8利用普通记录法记录。

10^9以上利用工程学记录法记录。

例如）算10^10的話，表示1.0e10。

3）表现复数

减(-)和负数(-)表现方法是一样。所以要表现复数时，必須使用()。

例如）10减负数1的話，表示10-(-1)。

4）使用三角函数(sin, cos, tan)

在三角函数使用的角度单位是度(°, Degree)。

0号项目一样。可以省略乘法。

例如）45°(Degree)的sin价 = sin45

5）用指数函数(ln,log)

“ln”就是低数e的自然对数。Log就是低数10的常用对数。

0号项目一样。可以省略乘法。

例如）4*log2, 4log2

6）整数3位数的表示(**“,”**)

整数时，为了容易读，各个3位数附加位数表','。小数记录','表。

例如）“1234.567”时，表示“1,234.567”。

※ 在环境设定可以调整位数。

7）存储器功能

MC: 格式画计算存储器。

MR: 在輸入窗出现正在计算後存储的数字。

MS: 只能存储在輸入窗表示的数字。不能存储公式、运算。

错误）2+ 3（有运算，错误）→（2.2）（有()，错误）

正确）-1.234 , 1.234

< 常识 >

. 公学用计算机按照环境设定選择计算机的种类後，可以使用。

3. 环境设定/帮助

1）按"环境设定SET"，移动环境设定。

2）设定完了後，按"确认"，存储设定情报後终了环境设定。

< 常识 >

按"取消"或"终了"时，不存储变更的設定價终了环境设定。

< 设定计算机 >

. 计算机种类 ： 可以選择计算机的种类(公学用，一般用)。

. 位数设定 ： 可以選择看到的位数(没用, 1,000 1,0000)。

12. 环境设定及帮助

1. 开始 / 终了环境设定

1）按主画面的">>"，移动到主画面的第二页。然後按“环境设定”。

2）设定完了後，按"确认"，存储設定價後，终了环境设定。

3）按"终了 "後，再按"是"时，终了计算机。

< 常识 >

. 按"取消"或者"终了"，在画面上出现“正在终了中”。

这时，按“是”的話，不存储变更的設定價後，终了环境设定。

2. 环境设定及帮助功能

< 电源设定 >

. 自动关机 ： 过设定时间时，自动关机(没用，10分，30分，1小时)。

. 节省电源 ： 过设定时间时，为了节省电源关LCD画面(没用，10秒，30秒，1分)

但，音响播放器、视频播放器、FM收音不能动作。

. 设定本体的LED ： 过设定时间时，为了节省电源，自动关游戏杆的LED(没用，3秒，5秒，10秒)。

. 设定遥控器的LED ： 过设定时间，为了节省电源，自动关遥控的LED(3秒，5秒，10秒)。

< A/V设定 >

. LCD亮度: 调整LCD的亮度。

. TV种类: 变更TV种类(NTSC, PAL)。

. LCD转换: 可以设定连接电视中，启动PMP时，暂时关电视画面同时打开PMP的LCD画面(没用, 3秒, 5秒, 10秒)。

※TV和PMP同时不能输出。

. AC3设定: 调整AC3形态的音响输出方式(2频道, 5.1频道)。

. 音效模式: 调整音效模式(普通，摇滚，届时 爵士，古典，流行)。

< 设定其他 >

. 设定开始画面 ： 使用者随意变更开始画面(基本画面, 使用者画面)。
. 设定主画面 ： 可以变更主画面(全功能模式, Car theater模式)。
. 预演设定 ： 使用者随意变更(韩语,...)。
. USB升级 ： 升级USB(参考30页)。

< 设定开始图像 >

1) 在“基他设定”把开始画面设定变更到"使用者画面"。
2) 准备320x240的图像後，变更到文件名("start.jpg")。
在PMP打开新文件夹後，文件夹名变更到"image"。
3) 在image文件夹附加"start.jpg"。资料复印後，勿脱離USB。这时没完了复印。再打开PMP的話，可以启动复印的开始图像。

< 设定坐標 >

使用中，使用者接触部分和产品认识部分不一样时，再设定坐標。
1) 選择环境设定的“其他设定”。
2) 按“坐標设定”，移动到坐標设定的画面。

3) 按“+”时，移动“+”。

“+”移动到画面的中间时，再按“+”的話，完了坐標设定。

完了坐標设定的話，自动退出坐標设定。

13. 使用有线遥控器(附加選择)

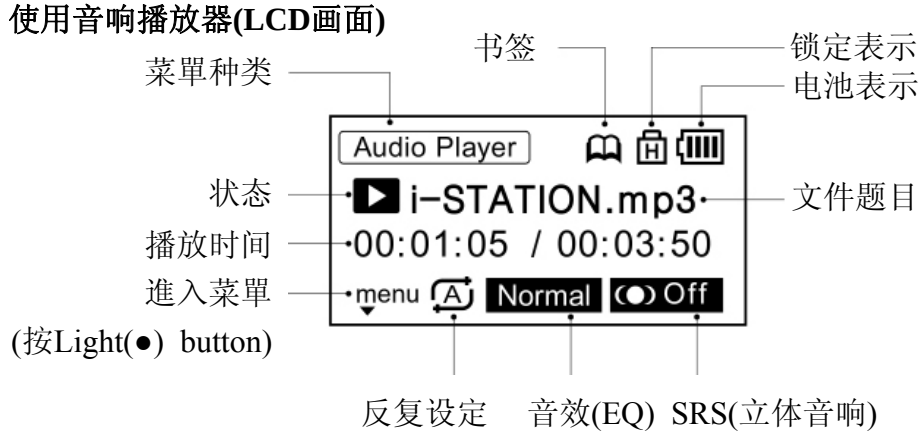
有线遥控器时，可以随时购买的。

1. 开/关电源

1) 把PMP的电源建2秒以上左向长按时，可以打开(不能用有线遥控器)。

2) 遥控器的电源建2秒以上左向产长按时，可以关PMP的电源。

2. 使用音响播放器(LCD画面)



3. 播放

1) 在主画面利用游戏杆(左，右)移动到音响播放器後，按游戏杆的話，移动到音响播放器的菜單。

2) 再按游戏杆时，自动播放音乐。

4. 暂停/停止

1) 播放中，短按游戏杆的話，可以暂停。
2) 暂停後，利用游戏杆(上/下)可以移动上一曲/下一曲。

5. 移动到後/前

1) 播放中，把游戏杆推到上/下的話，可以移动上一曲/下一曲。
2) 播放中，把游戏杆短推左/右的話，可以移动5秒以前的前/後，然後自动播放。
3) 播放中，把游戏杆长推左/右的話，可以高速移动後/前。

6. 探寻播放目录的歌曲

1) 长推游戏杆，出现播放歌曲目录(长按“light(☼)”键时，回到以前画面)。
2) 短按游戏杆(上、下)时，可以移动到要听的歌曲。然後再按游戏杆时，可以感想歌曲。

7. 移动功能变更菜單

. 长按Light( )键时，移动到功能变更菜單。

. 利用游戏杆的上/下/左/右键时，可以移动到各个菜單。

. 按游戏杆时，可以選择菜單。

. 任何功能变更中，也长按Light( )键时，不存储变更价，终了环境设定的菜單(短按Light( )键时，移动到上一页)。

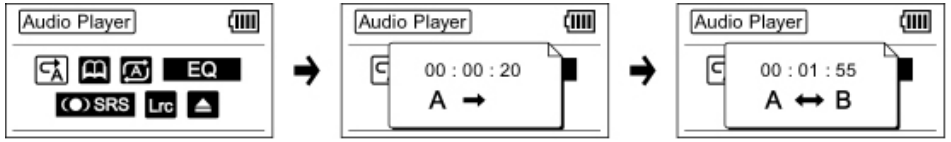
8. 区间反复

1) 播放中长按“light( )”键时，移动到功能变更菜單。

2) 利用游戏杆移动到“区间反复( )”后，再按游戏杆的话，指定开始区间反复位置。这时，在上拉画面上出现“A→”。

3) 要结束区间反复时，在要结束位置按游戏杆的话，指定结束位置后，马上实行“区间反复”。这时，在上拉画面上出现“A↔B”。

4) 进行区间反复中，按游戏杆的话，关“上拉”画面，同时解除区间反复。

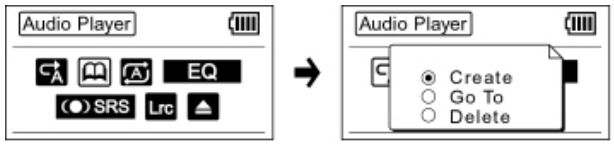


9. 设定书签

1) 播放中长按“light( )”键时，移动到功能变更菜單。

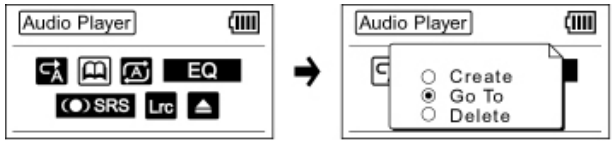
2) 移动到“书签( )”后，短按“游戏杆”的話，出现”上拉”画面。

3) 移动到“Create”后，按“游戏杆”的話，存储設定價后，結束“上拉”画面。



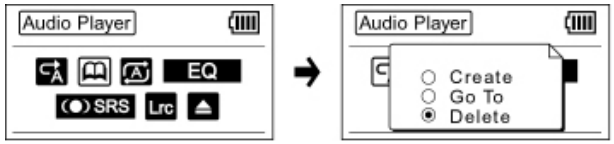
10. 实行书签

1) 播放中长按“light(☼)”键时，移动到功能变更菜單。
2) 移动到“书签(🕮)”后，短按“游戏杆”的話，出现”上拉”画面。
3) 移动到“Goto”后，按“游戏杆”的話，实行”上拉”。



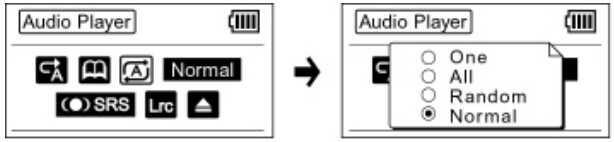
11. 接触书签

1) 播放中长按“light(☼)”键时，移动到功能变更菜單。
2) 移动到“书签(🕮)”后，短按“游戏杆”的話，出现”上拉”画面。
3) 移动到“Delete”后，按“游戏杆”的話，解除“书签”。



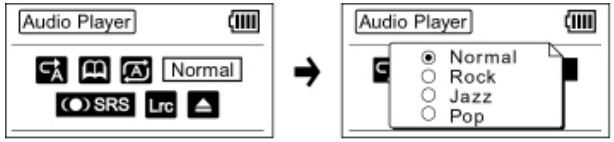
12. 设定反复

1) 播放中长按Light(☼)键时，可以移动功能变更菜單。
2) 移动“反复设定”後，按游戏杆时，出现可以变更的上拉窗。
3) 移动到需要的模式後，按游戏杆的話，存储設定價，然後终了上拉窗。



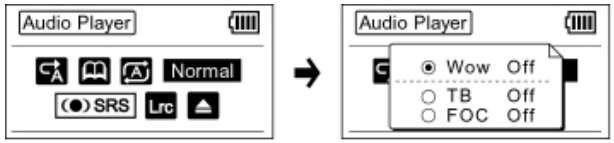
13. 设定音效(EQ)模式

1) 播放中，长按Light(☼)键时，可以移动到功能变更菜單。
2) 移动“EQ”後，按游戏杆时，出现可以变更的上拉。
3) 移动到需要的模式後，按游戏杆的話，存储設定價後，终了上拉窗。



14. 设定SRS

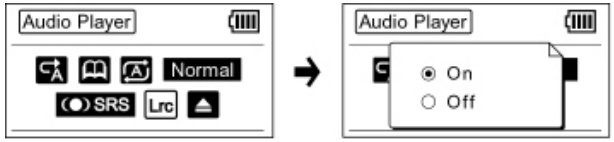
1) 播放中，长按Light(☼)键时，可以移动到功能变更菜單。
2) 移动“SRS”後，按游戏杆时，出现可以变更的上拉。
3) 移动到需要的模式後，按游戏杆的話，存储設定價後，终了上拉窗。



15. 查看歌词

1) 播放中，长按Light(☼)键时，可以移动到功能变更菜單。

2) 移动“Lrc”後按游戏杆的話，出现上拉窗。選择“开”的話，在LCD画面上，出现歌词(只有支援经过歌词支援系统下载的文件)。

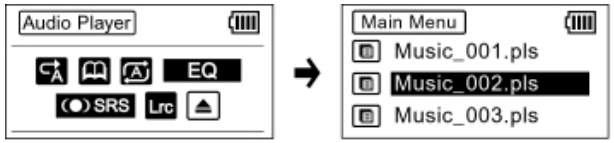


16. 打开播放目录文件

1) 播放中，长按Light(☼)键时，可以移动到功能变更菜單。

2) 移动“打开目录(⏏)”，利用游戏杆選择播放目录文件。

3) 移动到需要的播放目录文件後，按游戏杆的話，選择播放目录文件。



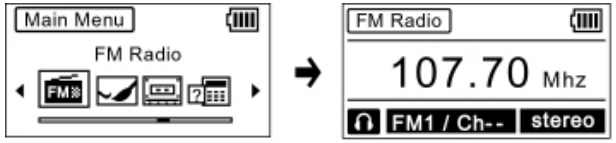
17. 终了

1) 长按游戏杆的話，出现“是否终了”。这时按“是”的話，自动终了。

18. FM收音(LCD画面)

19. 频号手动设定

1) 把主画面上的滚轮按鈕向左或右移动后，点击滚轮按钮就会转到FM收音机模式。
2) 把滚轮按钮向左或右简短移动时，频率会增大或减小。
3) 把滚轮按钮向左或向右大幅移动时，将找出最接近的频率后播放。



20. 设定自动频号(SCAN)

1) 把滚轮按钮向上大幅移动时，将自动寻找与现有频道最为接近的频率。
记录的频率将按顺序在FM频道窗内存储。
2)在搜索过程中按滚轮按钮，搜索将会停止。

21. 频号手动存储(使用预先存储)

1）移动到需要的频号。

2)下推游戏杆时，会移动到存储器。

3）左右推游戏杆时，可以移动到需要的频号。

这时短推（上、下）时，可以移动到频号窗。

4) 按游戏杆时，可以存储频号。

22. 使用预先设定

1) 简短按滚轮按钮，将跳到预设模式。

2) 通过向左或向右移动滚轮按钮来选择频道。

3) 简短按滚轮按钮，将推出预设模式。

< 常识 >

. 已存储的频率多于一个时才能使用预设模式。

23. 录音FM收音

1) 移动到要录音的频道，长按显示灯按钮。

2) 按“Yes”开始录音。

3) 录音过程中长按显示灯(☼)按钮将停止录音。

< 常识 >

. 按照 FM_频号_000.MP3 顺序把录音文件可以存储。

. 文件形式是mp3、存储到"My Recordings"文件夹。

. 在"录音"菜單把录音的文件可以感想。

24. 终了

1）长按游戏杆的话，出现“是否终了”。这时按“是”的话，自动终了。

25. 打开显示灯

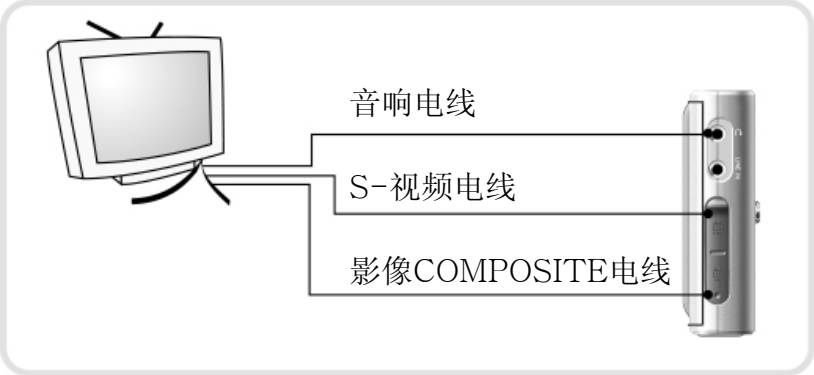
1) 简短按显示灯按钮，遥控器的LED将点亮。

14. 跟电视连接

跟电视要连接之前，必須准备1)S-VIDEO电线、2)影像COMPOSITE电线、3)音响电线。

1. 连接电脑

确认电视是否NTSC方式。然後把电视频道击中"外部輸入"的频道。



※在电脑部分插入电线的顏色如下。参考一下。

音响电线 ： 红色, 白色

S-视频电线 ： 黑色

影像COMPOSITE电线 ： 黄色，朱黄色

< 常识 >

. 按照电视种类選择影像关联电线(S-VIDEO电线, 影像COMPOSITE电线)。

. 关PMP的LCD画面，出现电视画面，所以使用产品的键、无线遥控器更便利。

2. 连接电脑时，注意项目

跟电视整常连接後，没輸出的話，参考如下项目。

Q. 确认是否击中电视的频道。

A. 电视频道必須击中"外部輸入"的話，可以輸出PMP的影像。

Q. 确认是否击中电视方式。
A. 误作NTSC和PAL方式的話，不能启动。
進口电视的話，可能PAL方式。所以首先确认使用的电视是NTSC方式，还是PAL方式。
确认方式後，在"PMP的主菜單→设定→电源及在电视设定制表键"设定PAL方式。
Q. 确认把连接电线是否准确地连接。
A. 如果把电线误接的話，电视画面不能启动。
Q. 确认PMP的LCD画面是否启动。
A. 电视的视频电线插入PMP的話，关PMP的LCD輸出後，把资料輸出电视画面。
确认在LCD是否继续輸出。如果在LCD继续輸出的話，跟电视没连接的状态。
Q. 画面，声量中播放其中一个的話，确认电线的连接状态。
A. 视频电线(S-Video, 影像Composite电线): 确认把S-Video和TV-Out是否插入单子。
声量电线: 确认把耳机是否连接PMP。

3. 扩大/缩小电视画面

画面的扩大、缩小、字幕移动在PMP和电视连接状态下，播放同影像中时，可以启动。
1) 跟电视连接情况下，按“实行键(遥控器的菜單键)”时，
移动到画面调整菜單的画面扩大/缩小菜單。画面停止状态的話，移动到扩大/缩小模式。
（按“实行键”时，按照ZOOM In/Out > 画面移动顺序可以移动。）

2) 利用游戏杆的4个方向(遥控器的4个方向键)扩大/缩小画面。
左: 对称缩小画面的左，右。
右: 对称扩大画面的左，右。
上: 对称缩小画面的上，下。
下: 对称扩大画面的上，下。

3）设定後，按游戏杆(或遥控器的SEL键)时，自动退出。

< 常识 >

. 画面尺寸限于最大640x457、最小64x64。

4. 移动TV画面/字幕

1）跟电视连接情况下，按“实行键(遥控器的菜單键)”时，
移动到画面调整菜單的画面移动(字幕移动)菜單。画面停止状态的話，
移动到画面移动(字幕移动)
（按“实行键”时，按照ZOOM In/Out > 画面移动顺序可以移动。）

2）利用游戏杆的4个方向(遥控器的4个方向键)移动画面(字幕)。

< 常识 >

. 把字幕移动到上边时，为了防止碰到控制窗，位置有限。

5. 预先设定

1）按视频播放器的"环境设定 "时，移动到环境设定。

2）按"格式化"时，把全設定價格式化回到初期状态。

其他

1. 提问

如果发生如下的现象的話，参考如下。如果还没解决问题时，联系本公司的服务中心(AS中心)。

Q. 不能开机。

A. 利用充电器4小时以上充电後，再打开一下。

Q. 游戏杆和键不能使用。

A. 确认是否使用“暂停”键。

Q. 调整声量键也没有变化。

A. 确认是否按“暂停”键。然後确认耳机，扬声器是否出声。

Q. 产品不能认识触摸笔。

A. 在硬盘消失位置确认情报时，会出现。

Q. 不能播放同影像文件。

A. 首先在电脑上试验播放同影像文件。在电脑也不能播放的話，这是坏的同影像文件。但是在电脑整常播放的話，确认把文件形式和比特率是否進入支援范围。

Q. 把同影像文件不能移动向前/向後、不能区间循环。

A. 同影像文件没提供时间情报。在电脑播放同影像文件也不能移动。

Q. 播放同影像文件中，有声音没有播放画面。

A. 播放同影像文件，同时探寻时间情报时，会发生(几秒左右)。但是长时间没有播放画面的話，在电脑试验播放一下。在电脑也没播放的話，就是坏文件。

Q. 在音响播放器不能播放音响文件。

A. 确认在电脑把音响文件是否正常播放。没问题时，确认把音响Codec和比特率是否本公司支援的。如果本公司没支援的話，利用变换软件变换後，请使用(本公司没提供音响变换文件。所以在因特网购买 Shareware软件後，请使用)。

Q. 音响文件没有出声。

A. 确认是否声量"0"。或者确认把耳机是否错插入位置(扬声器和耳机位置)。

Q. 把FM收音没有出声。
A. 把耳机(可以代替天线)是否连接。或者确认把耳机是否错插入位置(扬声器和耳机位置)。
Q. 不能播放照相簿的照片。
A. 确认是否“jpg”图画或者照片的尺寸(照片是否太大)。
Q. 在电子词典没出声本地人的发音。
A. 全生词不能提供本地人的发音。

2. 产品规格

1. 一般项目

. 产品尺寸/重量 ： 123.0 x 76.8 x 21.5mm, 246g(包括电池)
. 产品类型: Plug & Play(携带式硬盘类型)
. 触摸屏幕 ： 容易使用的触摸屏幕
. USB下载 ： 2.0 High Speed,18MByte/sec
. HDD存储器 ： 20G, 30G
. 电池 ： 锂集合体形电池2700mAh
. 播放时间(標准形电池位准): 同影像-7小时(Resolution320X240, 30frame), 音响-13小时(关LCD)
. 字幕支援 ： SMI, SRT(支援全字幕)
. 启动温度范围 ： 5℃ ~ 45℃

2. 视频播放器

. 支援文件: DivX 3.11~5.XX, Xvid, MPEG1/2/4(但，ASF, WMV是利用变换软件时，可以变换)。
. 显示LCD: size:3.5", 画数:320x240pixel, 26万彩色
. 画格 ：1秒需要30画格
. 比特率 ：8Mbps(720x480, 30fps)

3. 音响播放器

. 支援文件 ：MP3, WMA, OGG(支援最大Q10), AC3, AAC
. 频道: 5.1频道立体音响
. 频号范围 ： 20Hz~20KHz
. 耳机輸出 ： 70mW(35+ 35mW)
. 信噪比: 95dB以上
. 音效 ： 普通, 古典, 摇滚, 爵士，流行
. 音响效果: 3D SRS WOW, TruBass , FOCUS
. Distortion Rate ：<0.1 %

4. FM收音

. 频号范围 ： 76~108 MHz
. 录音FM广播的格式化 ： MP3,128kbps
. 频号 ： 選择自动频号(设定16个), 支援世界地区别的频号。

5. 电子词典

. 种类: 英英词典
. 特点 ： MP3本地人的发音

6. 支援电脑连接

. 种类 ： NTSC, PAL
. 方式: CVBS, S-Video

7. 声音录音

. 声音录音的格式化 ： MP3
. 最长的录音时间 ： 250小时(20GB为准)
. 比特率 ：128Kbps