

**Digital Cube, Inc.**

Le PMP est un lecteur multimédia portable qui vous permettra de bénéficier des fonctions diverses tels que le visionnage de films, lecture de musique, dictionnaire, visionnage de photos... à tout moment et n'importe où. Veuillez lire attentivement toutes les précautions d'usage avant l'utilisation de ce produit.

**<http://www.i-station.com>**

- . Vous trouverez sur cette adresse Internet toutes les informations nécessaires ou pratiques du produit.
- . Les mises à jour concernant ce produit (Firmware, USB chip, Manuel...) se trouvent également sur ce site, ce qui permet aux clients de bénéficier des dernières versions.

## **Sommaire**

### **Avant utilisation du PMP / 3**

1. Précautions à prendre avant utilisation / 4
2. Descriptif du PMP / 7
3. Mise sous tension/ Mise hors tension / 10
4. Batterie / 10
5. Connexion du PMP au PC / 13
6. Utilisation du Stylet/ Touches / 19
7. Télécommande / 20
8. Mise à jour / 22

### **Utilisation du PMP / 24**

1. Lecteur vidéo / 25
2. Audio vidéo / 31
3. Album photo / 40
4. Dictionnaire / 45
5. Jeux / 47
6. File Manager / 48

- 7. E-Book / 50
- 8. Radio FM / 54
- 9. Peinture / 59
- 10. Enregistrement / 61
- 11. Calculatrice / 64
- 12. Configuration de l'environnement / 67
- 13. Télécommande avec fil / 71
- 14. Connexion du PMP au téléviseur / 80

**Autres / 83**

- 1. Questions fréquemment posées / 84
- 2. Caractéristiques techniques / 85

# **Avant utilisation du PMP**

## 1. Préparations avant utilisation

### 1. Précautions lors de l'utilisation du PMP

Ce produit est composé d'un disque dur externe et d'une batterie rechargeable nécessitant des précautions d'utilisation.

- 1) Nous ne garantissons pas la perte des données. Veuillez impérativement faire une sauvegarde de secours des données importantes.
- 2) Évitez l'exposition aux aimants ou aux champs magnétiques directes, en particulier les supports magnétiques (aimant) qui se trouvent dans la voiture.
- 3) Veuillez impérativement recharger la batterie à la température adéquate de fonctionnement, évitez de laisser le PMP à l'intérieur de la voiture ou de l'exposer à des températures extrêmes. (température idéale de fonctionnement à moins de 35 degrés).
- 4) Évitez les chocs pendant le fonctionnement du disque dur. Ne pas utiliser le PMP pendant une activité sportive.
- 5) Il est conseillé de faire un formatage régulier ( FAT32) du PMP. La défragmentation de l'appareil est déconseillé.
- 6) Évitez les expositions directes aux rayons de soleil ou aux sources de chaleur.  
Surtout ne pas laisser le produit dans la voiture en période de haute chaleur.
- 7) Ne pas exposer le PMP à l'humidité au risque de causer des endommâgements.
- 8) La température à l'intérieure d'un véhicule peut monter jusqu'à plus de 60 degrés. Évitez de laisser le PMP exposé à des chaleurs extrêmes pendant des heures (Température de fonctionnement idéale : 5°C~45°C)
- 9) Lors de l'utilisation d'un adaptateur AC pour véhicules, connectez après avoir démarré la voiture et déconnectez une fois le moteur éteint.
- 10) Ne pas nettoyer le PMP avec des solvants chimiques comme l'alcool ou le benzène afin d'éviter un mauvais fonctionnement de l'appareil.
- 11) Détachez la batterie de l'appareil et utilisez de préférence un adaptateur d'alimentation AC en cas d'une utilisation prolongée.
- 12) Risque de sourdité lors d'un temps trop important du port des écouteurs.
- 13) Attention aux risques d'électrocution lors de la mise en service du chargeur batterie.

- 14) Ne pas utiliser le PMP pendant la conduite, risques d'accident.
- 15) Ne pas démonter le PMP sous peine de non garantie.

## **2. Contenu de l'emballage**

Les composants de ce PMP sont sujet à des modifications sans avis préalable dans le but d'améliorer les performances ou la qualité du produit. : **PMP**

< Généralités >

Des écouteurs

Un câble USB

Un câble USB host

Un adaptateur AC

Une batterie

Courroie

CD

Un Guide rapide

Un câble composite TV (CVDS cable)

Un câble audio

Un câble S-Vidéo

Une télécommande sans fil

Un nettoyant LCD

Un étui de protection

< Options >

Une télécommande avec fil

Chargeur pour véhicules

chargeur batterie

### 3. Exigences minimales du système

Pour pouvoir utiliser le PMP, vous avez besoin d'un PC satisfaisant la configuration minimum.

- 1) CPU: Pentium III 500MHz ou supérieur/Macintosh iMac G3 ou supérieur
- 2) OS : Windows 98SE/ME/2000/XP, ou Mac OS 10.1 ou supérieur
- 3) Un lecteur de CD-ROM
- 4) Un moniteur en couleur (SVGA ou supérieur)
- 5) Une mémoire interne RAM supérieur à 128 MB
- 6) Un port USB (USB 2.0 Grande vitesse recommandée)
- 7) Un disque dur avec plus de 1 GB

※ Risques de panne lors de la connexion du câble USB si le PC ne possède pas la configuration minimum.

## 2. Descriptif du produit

### 1. Vue du haut / Vue de face



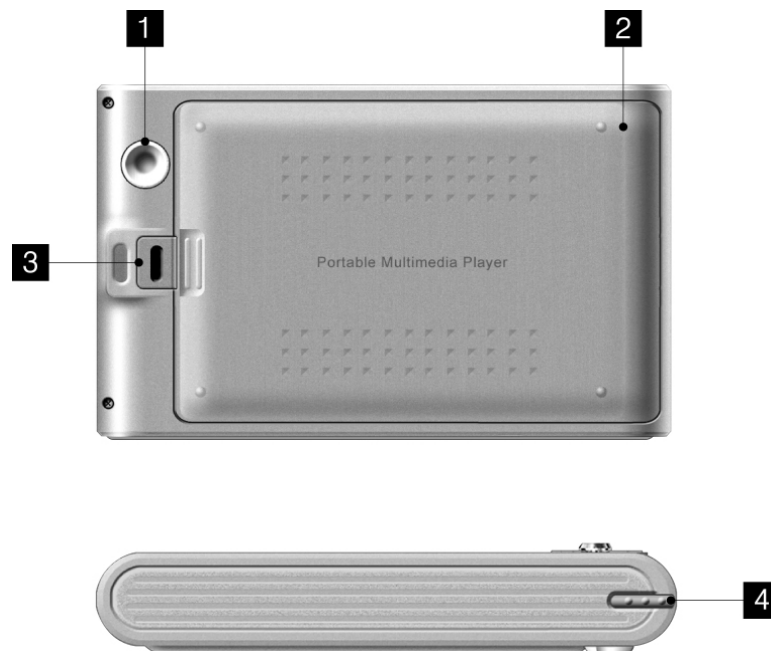
- 1) Mise sous tension / Verrouillage : vous pouvez utiliser cette touche pour allumer ou éteindre votre PMP ou lors de l'utilisation de la fonction de verrouillage.
- 2) TFT LCD : vous pouvez contrôler le PMP grâce à son écran tactile.
- 3) Enceintes : la sortie audio se fait automatiquement par les enceintes lorsque les écouteurs sont déconnectés.
- 4) Capteur infrarouge/ LED : la télécommande du PMP est équipée d'un capteur infrarouge et d'un LED.
- 5) Joystick : vous pouvez pousser le joystick dans la direction du haut / bas ou gauche / droite puis pressez pour sélectionner un menu. Utilisez le joystick lorsque vous n'utilisez pas le stylet.
- 6) Tab : lors de la non utilisation du stylet, utilisez la touche TAB.
- 7) Microphone : le PMP possède un micro incorporé pour une utilisation des enregistrements vocaux.
- 8) Entrée : vous pouvez utiliser cette touche pour valider un icône sélectionné sans le stylet.

## 2. Vue de gauche / Vue de droite



- 1) Prise écouteurs : cette prise standard avec un diamètre de 3.5mm est utilisée pour connecter les écouteurs.
- 3) Prise de sortie S-Vidéo : connexion de la prise S-Vidéo à la TV pour visualiser un film.
- 4) Réinitialisation : vous pouvez rebooter votre PMP en cliquant Réinitialisation sans le stylet
- 5) Prise TV- OUT : connectez la prise de sortie TV sur le vidéo in de la TV .
- 6) Volume : vous pouvez utiliser la touche de volume pour augmenter ou diminuer le son (0~40).
- 7) Anneau de courroie : utilisez cet anneau pour accrocher la courroie.
- 8) Prise USB: cette prise USB est utilisée pour la connexion au PC ou la connexion à un autre module extérieur avec le câble USB host.
- 9) Prise d'adaptateur DC : vous pouvez utiliser la prise d'adaptateur DC pour connecter le PMP à l'adaptateur AC pour recharger ou pour l'utiliser.

### 3. Vue arrière / Vue du bas



- 1) Logement : insérez le stylet dans son logement pour contrôler l'angle en modifiant la longueur du stylet.
- 2) Batterie : une batterie détachable en lithium polymer.
- 3) Touche d'éjection de la batterie : pressez cette touche pour extraire la batterie.
- 4) Stylet : utilisez le stylet lorsque vous désirez activer le menu de l'écran.

### **3. Mise sous tension/ Mise hors tension**

#### **1. Désactiver la fonction de verrouillage**

Lorsque la touche HOLD est activée, toutes les fonctions sont bloquées.

#### **2. Mise sous tension**

- 1) Pressez la touche de mise sous tension vers la gauche pendant plus de 2 secondes et vous verrez s'afficher la fenêtre de démarrage pour vérifier la version du PMP.
- 2) Vous voyez apparaître le menu principal du PMP dans lequel vous pouvez sélectionner un des sous menus.

#### **3. Mise hors tension**

- 1) Poussez la touche d'alimentation vers la gauche pendant plus de 3 secondes et vous verrez s'afficher un message "Mise hors tension" avant l'extinction du PMP.

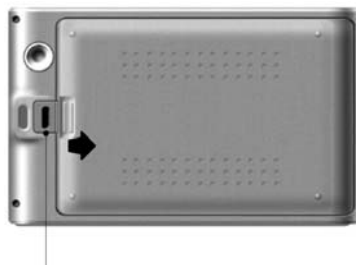
< A savoir >

- . Si le PMP s'éteint, pressez Réinitialisation pour le rebooter. La touche Réinitialisation se trouve entre la prise S-Vidéo et la prise de sortie TV.
- . Vous devez quitter le programme en cours avant la mise hors tension du PMP.

### **4. Batterie**

#### **1. Détachement / Insertion batterie**

- 1) Pressez la touche de détachement de la batterie, poussez celle-ci vers l'extérieur suivant le sens de la flèche.
- 2) Insertion de la batterie dans son logement, pour s'assurer de sa bonne position.  
Vérifiez que celle-ci soit correctement verrouillée.



※ Précaution : éteindre le PMP avant de retirer la batterie.

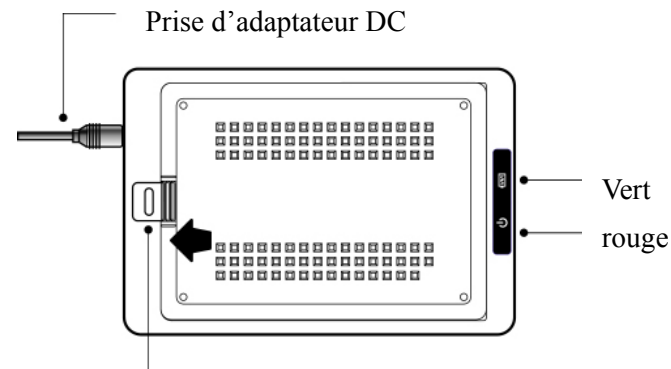
Détachement / Verrouillage batterie

## 2. Récharge de la batterie

- 1) Connectez l'adaptateur AC à la prise d'adaptateur DC du PMP.
- 2) Branchez l'adaptateur sur l'alimentation électrique et vous verrez une lumière rouge s'allumer sur le PMP.
- 3) La LED est clignotante lorsque la batterie est état de charge, lorsque la charge est terminée la LED reste allumée en continu.

## 3. Chargeur batterie (option)

- 1) Insérez la batterie dans le chargeur.
- 2) Connectez la prise d'adaptateur DC au chargeur.
- 3) Branchez l'adaptateur dans la prise d'alimentation électrique.



### Détachement / Verrouillage batterie

- . Avant la recharge de la batterie, la LED verte ( témoin d'alimentation) et la LED rouge sont allumées.
- . Après la charge complète du PMP, seule la LED verte reste allumée ( témoin d'alimentation)



Précaution :

une fois la batterie entièrement rechargé, otez la batterie du chargeur.

#### **4. Quand la batterie est basse**

- 1) Quand la batterie est basse, l'indicateur affiche insuffisance.
- 2) Si vous continuez à utiliser le PMP malgré que la batterie soit basse, vous verrez sur l'écran un message vous prévenant de la mise hors tension du PMP.

< A savoir >

- . Au cas où la batterie est complètement vidée, vous devrez recharger au moins 1 heure avant de remettre le PMP en service.
- . Si le message indique que la batterie est vide, rechargez immédiatement où vous risquez d'endommager le PMP.

#### **5. Précautions à prendre lors de l'utilisation de la batterie**

La batterie utilisée par le PMP est une batterie en lithium polymer (2700 mAh/3.7 V).

Une mauvaise utilisation de la batterie peut causer un incendie ou une surcharge.

Par prevention suivre les instructions suivantes.

- 1) Evitez d'exposer la batterie aux sources de chaleur ou aux produits chimiques.
- 2) Utilisez l'adaptateur AC qui vous a été fourni avec le PMP ou tout autre type de chargeur autorisé.
- 3) Ne jamais insérer une batterie mouillée dans le PMP.
- 4) Ne jamais jeter la batterie au feu.
- 5) En cas où la batterie est entièrement vidée, il vous est conseillé de recharger au moins pendant 1 heure avant de la remise sous tension du PMP.
- 6) Pour une utilisation prolongée du PMP, il est conseillé d'utiliser l'adaptateur AC après avoir détacher la batterie.
- 7) Pour une première utilisation de la batterie ou une non-utilisation de celle-ci pendant une certaine durée, s'assurez que la batterie soit entièrement chargée.
- 8) Une batterie a une durée de vie limitée. Les batteries en lithium polymer peuvent être rechargées 500 fois dans un contexte normal montrant ce qu'on appelle "Memory Effect/ Effet de mémoire" qui se réfère à une réduction de la durée de vie.

9) Différentes des batteries en nickel-cadmium(NiCad) ou nickel metal hydride(Ni-MH), les batteries en lithium polymer n'ont pas d'effet de mémoire lors des premières utilisations, ce qui veut dire qu'il est préférable de recharger fréquemment pendant l'utilisation plutôt que de recharger pendant une longue période une batterie entièrement vide.

### Qu'est-ce un effet de mémoire?

L'effet de mémoire se réfère à un phénomène où lorsque vous rechargez de façon répétitif des batteries en nickel-cadmium(NiCad) ou en nickel metal hydride(Ni-MH) pas entièrement déchargées, leur durée de vie s'en trouve réduite du fait que celles-ci sont rechargées seulement à partir de l'endroit où les batteries étaient dernièrement déchargées.

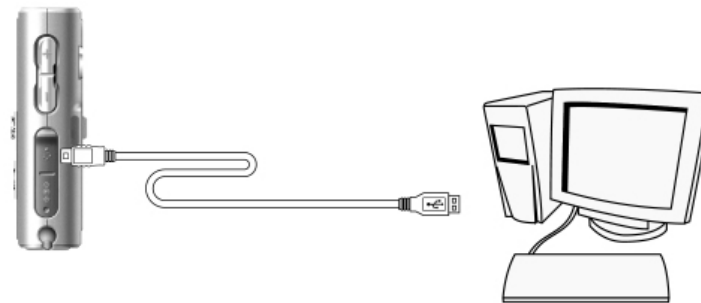
### 6. Autonomie de la batterie

	Durée de recharge	Durée de lecture	
		Vidéo	Audio ( LCD éteint )
Standart	Environ 4 heures	Environ 7 heures	Environ 13 heures
Large	Environ 5 heures	Environ 10 heures	Environ 20 heures

## 5. Connexion du PMP au PC

### 1. Connexion du PMP au PC

Connecter le PMP au PC en utilisant le câble USB après avoir mis l'appareil sous tension comme décrit sur la figure suivante.



## 2. Installation supérieur à Windows 98SE

Vous n'avez pas besoin d'installer un driver pour une version Windows Me2000/XP.

Le PMP connecté au PC par le câble USB est reconnu automatiquement.

- 1) Connectez le PMP au PC après avoir mis le PMP sous tension.
- 2) Vous pouvez voir un icône placé sur l'affichage vous indiquant une bonne connexion au PC.

## 3. Installation du USB driver sous Windows 98SE

Pour une version Windows 98SE, vous devez installer le driver Windows 98SE avant de connecter le PMP au PC.

Insérez le CD dans le lecteur de CD-ROM qui vous a été fourni (Windows 98SE driver inclus) puis connectez le PMP au PC avec le câble USB. Si vous voyez s'afficher la figure suivante, procédez suivant les instructions:

- 1) Si vous voyez apparaitre la fenêtre Ajouter un nouveau Hardware , cliquez "**Suivant**".



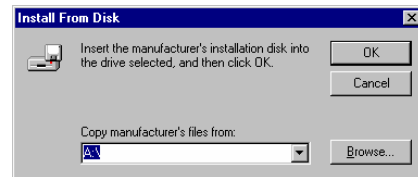
- 2) Vérifiez "Sélectionner un driver applicable parmi la liste de driver affichés" puis cliquez "**Suivant**".



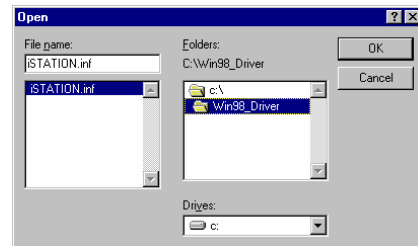
- 3) Sélectionnez “Contrôleur de Bus Série Universel (USB)” puis cliquez “**Suivant**”.
- Dans le cas où le PC ne reconnaît pas le PMP.
  - a. Sélectionnez “Contrôleur de disque dur” puis cliquez “Suivant”.
  - b. Cliquez “Présence de disque”.



- 4) Sélectionnez “Hub USB standart” puis cliquez “**Présence de disque**”.



- 5) Cliquez “Recherche” pour sélectionner où chercher..



6) Sélectionnez le lecteur de CD-ROM puis cliquez dans le dossier Win98\_Driver pour sélectionner le fichier **iSTATION.inf**. Cliquez “Confirmation” pour continuer.



7) Cliquez “Validation” après vérification de la localisation du fichier.



8) Cliquez “ Suivant” une fois le USB driver reconnu.

9) Cliquez “Suivant” après avoir vérifié l’emplacement du driver USB.



10) Cliquez “Fini” pour terminer l’installation du driver USB.

#### 4. Vérifiez si le PMP a été connecté avec succès sur le PC

Si votre PMP a été correctement connecté au PC, vous verrez apparaître le disque amovible “i2” dans My Computer.

#### 5. Déconnecter le PMP du PC

Pour déconnecter le PMP du PC, veuillez suivre les instructions suivantes :

- 1) Cliquez sur la partie droite de la souris sur l'icône de déconnexion hardware pour voir apparaître “Stop USB Mass Storage Device Drive”. Cliquez sur la partie gauche de la souris.



#### Précaution :

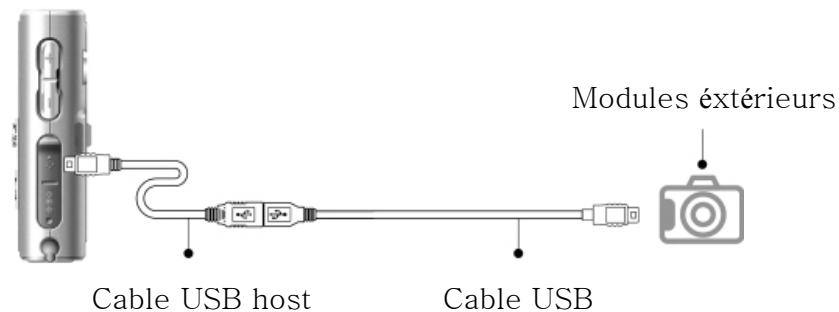
les icônes sur la barre des tâches peuvent être cachées. Cliquez “Affichage des icônes cachés” pour continuer.

#### 6. USB OTG(On-The-Go): connexion USB

Vous pouvez transférer des données sur le PMP en connectant directement les clés USB.

(par exemple: une caméra digitale et autres appareils nomades)

Pressez longuement la touche de mise sous tension vers la gauche pendant plus de 2 secondes pour allumer le PMP puis suivre les instructions suivantes de connexion.





Précaution :

la fonction de USB OTH (HOST) est disponible sur le PMP. Si vous désirez connecter un disque dur amovible HDD au PMP, ne jamais brancher le HDD sur une alimentation externe.

### 7. USB OTG(On-The-Go): transfert de données

- 1) Connectez le câble comme décrit pour voir apparaître la fenêtre de connexion du câble USB host.
- 2) Cliquez “Transfert” pour transférer les données d’un USB drive externe au PMP.
  
- 3) Si les données ont été correctement transférées, vous verrez apparaître le message “Transféré”.



Précaution:

ne pas déconnecter le câble USB host pendant le transfert des données sur le PMP.

< A savoir >

. Un message apparaît “**Erreur de transfert**”, lors d’un mauvais transfert de données.

Connectez de nouveau le câble USB host puis relancez le transfert des données.

. Lors de transfert de données trop importante, le message “Disque plein” apparaît.

Prévoir un espace suffisant pour effectuer les transferts de données.

. Les données transférées sont sauvegardées dans des dossiers commençant par “DSK00000”.

### 8. Transfert / Sauvegarde / Suppression de fichiers

- 1) S’assurez que votre PC reconnaisse le “i2” drive
- 2) Pour copier ou couper un fichier, effectuez “Copier(Contrl+C)” ou “Couper(Contrl+X)”.
- 3) Cliquez sur “i2” drive puis exécutez “Coller” pour coller le fichier copié dans le dossier que vous désirez.
- 4) Si vous désirez supprimer un fichier dans le “i2” drive, pressez “Supprimer” sur le clavier.

## 6. Stilet / Touches

### 1. Utilisation du stilet

. Click : vous pouvez utiliser le stilet pour sélectionner un icône sur l'affichage moyennant une faible pression sur la touche.

. Drag : vous pouvez déplacer un icône d'un fichier à un autre en le sélectionnant et en le tirant vers sa destination.

Même fonction effectuée par la souris.

< A savoir >

. La fonction Drag est utilisable avec la barre de volume ou la peinture.

### 2. Utilisation du stilet pour l'inclinaison du PMP.

1) Extraire le stilet du PMP.

2) Vous pouvez ajuster l'angle d'inclinaison en réglant la longueur du stilet.

3) Insérez le stilet dans son logement prévu en face arrière pour régler l'inclinaison du PMP.

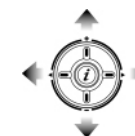


### 3. Utilisation des touches

1) Joystick

4 directions : vous pouvez déplacer le joystick dans les directions droite / Gauche/ Haut/ Bas

Sélection : vous pouvez sélectionner et valider en appuyant sur le joystick.



2) La touche Tab

Utilisez la touche tab pour vous déplacer sur différents icônes ou à l'intérieur des groupes du menu.



3) La touche Entrée

Utilisez la touche TAP pour vous déplacer sur un icône puis cliquez sur entrée pour valider.

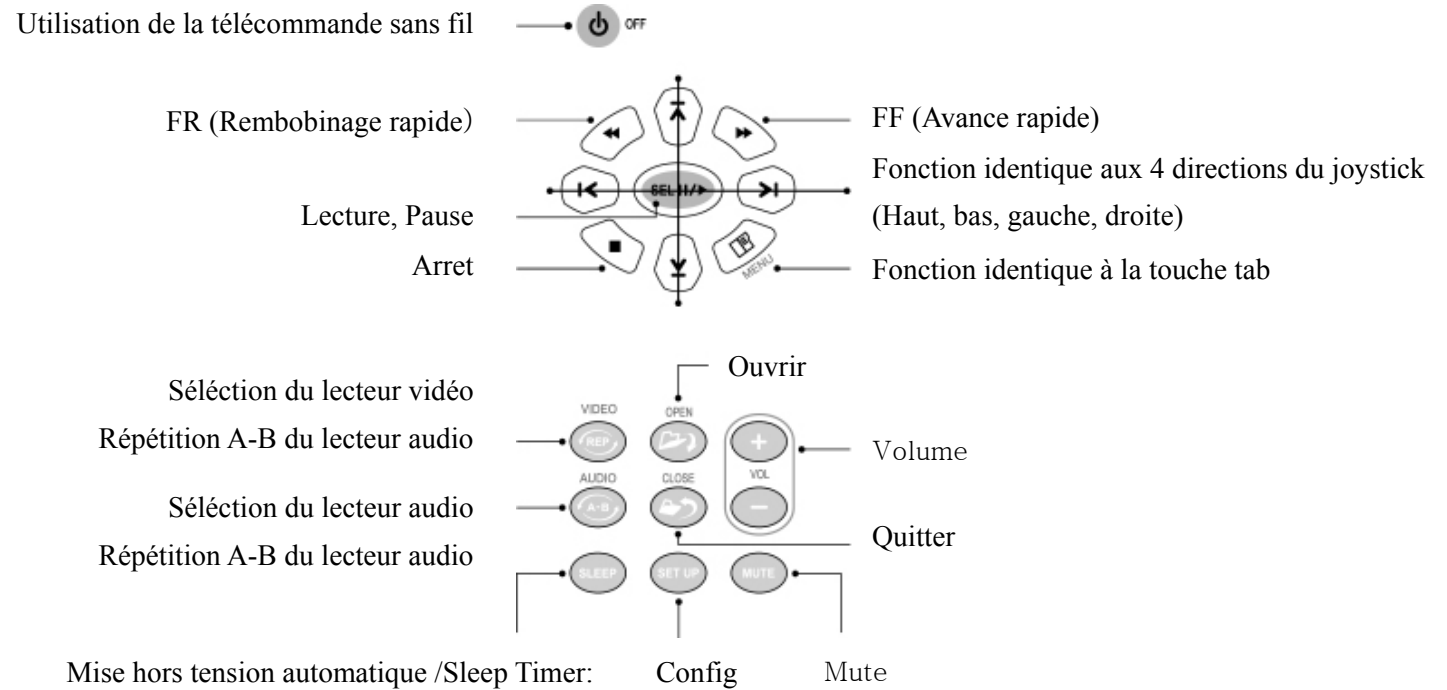


4) Volume

Pour diminuer ou augmenter le volume du PMP (0 to 40), utilisez la touche de volume.

## 7. Télécommande

### 1. Utilisation de la télécommande sans fil

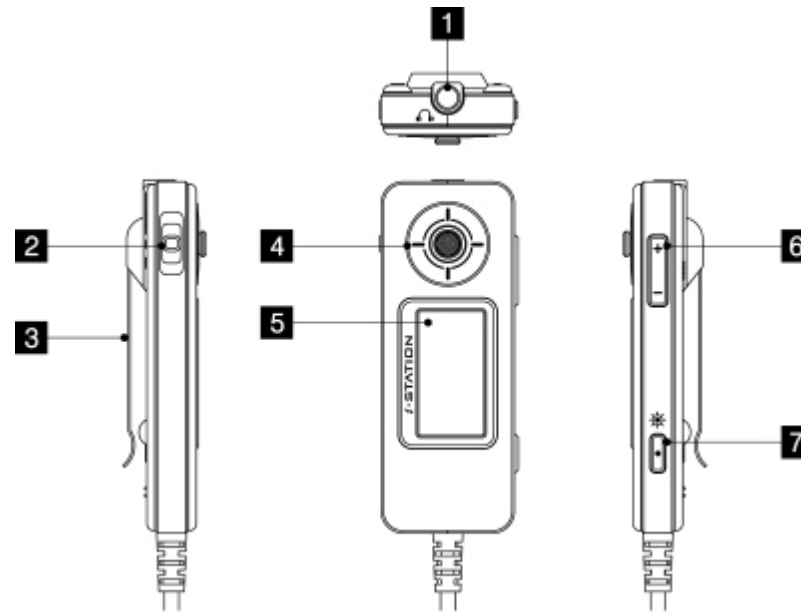


Mise hors tension automatique /Sleep Timer:  
vous pouvez definir le temps avant que le PMP s'éteigne  
automatiquement.

< A savoir >

. L'utilisation de la télécommande sans fil est beaucoup plus pratique lorsque le PMP est raccordé à la TV.

## 2. Utilisation de la télécommande avec fil




- 1) Prise écouteurs : pour connecter les écouteurs
- 2) Mise sous tension/ Verrouillage : pressez cette touche vers la gauche et maintenir pendant un moment pour éteindre le PMP. Pressez dans le sens contraire pour verrouiller toutes les touches de la télécommande.
- 3) Clip : vous pouvez utiliser le clip pour fixer la télécommande sur le sac ou sur les vêtements.
- 4) Joystick / Entrée : vous pouvez bouger le joystick vers le bas / haut / droite / gauche pour sélectionner un menu. Pressez celui-ci sur le menu sélectionné pour l'exécuter.
- 5) LCD : vous pouvez vérifier l'état du PMP.
- 6) Volume : vous pouvez régler le volume
- 7) Eclairage : pressez brièvement la touche "Luminosité" pour éclairer l'affichage.

## 8. Mise à jour

### 1. Mise à jour du BIOS (Update.bin)

Si une version supérieure du BIOS a été réalisée, vous pouvez la télécharger sur notre site ([www.i-station.com](http://www.i-station.com)).

- 1) Vous pouvez obtenir la version mise à jour du BIOS(update.bin) sur notre site Internet ([www.i-station.com](http://www.i-station.com)).
- 2) Allumez et boostez le PMP puis vérifiez l’affichage correct des menus sur l’écran. Assurez vous que l’indicateur de batterie affiche au minimum 3 barres , procédez à l’utilisation de l’adaptateur au dessous de ces 3 barres.
- 3) Allumez le PMP puis connectez le au PC ( se référer à “Connexion du PMP au PC”).
- 4) Vérifiez si le disque amovible "i2" a été crée dans le PC puis copiez le fichier téléchargé "update\_i2.bin" dans le menu Fond (root). Veuillez à ne pas copier dans le dossier arbitraire qui a été crée mais dans le disque amovible "i2".
- 5) Déconnectez le cable USB du PMP une fois la copie terminée. (Se référer à “Déconnexion du PMP au PC”).
- 6) Après deconnexion du cable USB, le PMP fait automatiquement ses mises à jour puis procède au rebootage.
- 7) Rebootez le PMP une fois la mise à jour terminée. Cliquez sur l’icone “i(  )” situé en haut à droite de “Configuration” pour vérifier la version de BIOS.



Précaution:

- . Le PMP ne peut procéder à ses mises à jour lorsque vous renommez le fichier téléchargé donc ne jamais modifier le nom de ce fichier.
- . Une fois la mise à jour du firmware terminée, le fichier copié sera automatiquement supprimé.

### 2. Mise à jour du firmware


- . Tous les programmes, les fichiers du système et autres données nécessaires au PMP sont installés dans le dossier “system” dans le disque dur de l’appareil. Une suppression d’un de ces fichiers pourrait entrainer une malfonction du PMP. Vous devriez alors ré-installer le firmware avec le CD de restauration après avoir formaté le disque dur.
- . Le firmware est installé dans le dossier “system”.
- . Vous pouvez obtenir la dernière mise à jour du firmware ainsi que la procédure d’installation sur notre site. ([www.i-station.com](http://www.i-station.com)).

### 3. Mise à jour du USB chip

Si une nouvelle version USB chip a été réalisée, vous pouvez la télécharger sur notre site ([www.i-station.com](http://www.i-station.com)).

1) Vous pouvez obtenir la dernière version sur notre site ([www.i-station.com](http://www.i-station.com)).

2) Cliquez dans l'ordre suivant :

Configuration > Autres > Mise à jour USB > Démarrer( Se référer à Configuration  ).

3) Si vous voyez un message demandant de connecter le USB, connectez le PMP au PC.

4) Double cliquez la version téléchargée pour l'exécuter. Déconnectez le PMP du PC lorsque vous voyez apparaitre le message "Mise à jour terminée".


# Utilisation du PMP

Ce manuel explique principalement comment utiliser le PMP avec le stylet.  
La manipulation des touches sera expliquée ultérieurement.

## 1. Utilisation du lecteur vidéo

### 1. Ouverture/ Lecture du fichier vidéo



- 1) Sélectionnez l'icône du lecteur vidéo.
- 2) Si vous voyez apparaître un pop up, cliquez sur le menu désiré.
  - . La fonction de Resume : vous pourrez revenir exactement là où vous vous êtes arrêté via l'astucieuse fonction "reprise".
  - . Lecture du dernier film : vous pouvez repasser le dernier film du début jusqu'à sa fin.
  - . Regarder un nouveau film : vous pouvez visualiser un nouveau film.
- 3) Si vous sélectionnez "Ouvrir nouveau fichier", vous verrez apparaître "Gestionnaire de fichiers video" dans lequel vous ne pouvez visualiser que des fichiers lisibles par le lecteur vidéo.
- 4) Sélectionnez le fichier que vous désirez mettre en lecture à partir de la liste de fichiers à droite de l'affichage.
- 5) Cliquez "**Exécution de fichier**(  )" pour la mise en lecture.

< A savoir >

- . Si le dernier fichier que vous avez vu est endommagé ou supprimé, vous ne pouvez sélectionner que "Ouvrir nouveau fichier".
- . Les formats de fichiers supportés par le mode du lecteur vidéo : avi, mpeg, mpg, dat, vob, m1v, m2v.
- . Vous ne pouvez pas ouvrir un autre fichier pendant la lecture ou en état de pause. Vous devez arrêter le fichier pour en ouvrir un autre.
- . Si vous avez sélectionné un fichier endommagé ou avec une mauvaise extension, vous verrez s'afficher le message suivant "Can't be played back" puis le PMP se mettra en état d'arrêt.

## 2. Menu du lecteur vidéo

Fénetre de controle



Indicateur de batterie



Ouvrir fichier



Affichage de sous titrages



Quitter



Répétition A-B



Information de fichiers



Aspect ratio



Configuration



Rembobinage



Lecture



Avance rapide



Arret

03:05:24 / 0400:00

Temps de lecture écoulee / Durée totale



Mute

18

Indicateur de volume





Barre de volume



Barre de navigation

## 3. Rembobinage / Avance pendant la lecture

- 1) Pressez légèrement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir apparaître la fenêtre de control du lecteur vidéo.
- 2) Si vous cliquez brièvement la touche “**Rewind/Forward**(  /  )” (lors de l'utilisation du joystick, poussez à droite/gauche), le film en lecture sera rebobiné ou avancé pendant 10secondes.
- 3) Si aucune touche n'est activée après avoir cliqué l'icone, la fenêtre de contrôle disparaîtra.



< A savoir >

. Si les infos du fichier index que vous désirez mettre en lecture sont incomplètes ou n'ont pas de key frame, la fonction Avance/ Rembobinage peut ne pas être supportée.

#### **4. FR(Fast Rewind) / FF(Fast Forward) pendant la lecture**

- 1) Poussez longuement le **joystick** vers la droite / gauche pendant la lecture pour avancer ou pour rembobiner.
- 2) Puis pressez sur le joystick à l'emplacement désiré pour remettre en lecture.



#### **5. Pause pendant la lecture**

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture et vous verrez apparaître la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
- 2) Si vous cliquez l'icone "**Pause**(  )" ( le joystick), le fichier se mettra en état de pause et l'icone sera modifié en "Lecture".
- 3) Si vous cliquez "**Lecture**(  )" ou si vous pressez le joystick, l'icone sera modifié en "Pause" et le film sera relancé.
- 4) Si aucune touche n'est activée après avoir cliqué l'icone, la fenêtre de contrôle disparaîtra.




< A savoir >

. Si la fonction "Intimité" dans la configuration a été définie, l'affichage LCD sera sombre et il n'y aura plus de son lors de la mise en état de pause.


#### **6. Pour Arrêter / Quitter pendant la lecture**

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
- 2) Pressez "**Arrêt**(  )", pour arrêter le film.
- 3) Si vous désirez quitter le mode du lecteur vidéo, cliquez "**Quitter**(  )" .
- 4) Si un pop up apparaît vous demandant si vous désirez quitter le mode du lecteur vidéo, cliquez "Oui" .


## 7. Fonction de répétition A-B

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
- 2) Cliquez “Répétition A-B(  )” au début de la piste que vous souhaitez écouter en boucle. Vous verrez apparaître <Start A-B Repeat> dans la partie supérieure gauche de l'écran et l'icône sera modifiée “Répétition A-B (B)”.
- 3) Cliquez “Répétition A-B(  )” à la fin de la piste que vous souhaitez répéter et la piste sélectionnée est lue en boucle. Vous verrez apparaître <Répétition A-B> dans la partie supérieure gauche de l'écran et l'icône sera modifiée “Répétition A-B (A-B)”.
- 4) Cliquez “Répétition A-B (  )” pour annuler la répétition. L'icône sera donc modifiée “Répétition A-B (A)”.


## 8. Changement d'aspect ratio

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
  - 2) Si vous cliquez “**Aspect Ratio**(  )”, l'écran se met à un format (16:9) sans respecter les proportions.
  - 3) Cliquez de nouveau l'icône pour passer en mode plein écran et encore une fois pour revenir en mode standard.
- ※ Le mode écran standard se réfère à l'aspect ratio d'un fichier original.

## 9. Voir / Cacher les sous titres (Caption On/Off)

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
  - 2) Si vous cliquez l'icône “**Caption On**(  )” durant la lecture d'un fichier comportant des sous titres, ceux-ci disparaissent. Pressez de nouveau pour activer la fonction.
- ※ Cette fonction n'est applicable que s'il existe un fichier de sous titre.


## 10. Mute On / Off

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
- 2) Si vous cliquez “**Mute On**(  )”, vous n'entendrez plus aucun son. Cliquez de nouveau pour désactiver la fonction.

## 11. Barre de volume / Barre de navigation

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
- 2) Vous pouvez ajuster le volume en pressant sur un emplacement de la barre de volume ou le faire glisser sur un autre point. L'affichage du volume est modifié.
- 3) Si vous pressez un point précis de la barre de navigation, le film reprendra à partir de cet emplacement.

## 12. Configuration / Aide

- 1) Pressez délicatement l'affichage avec le stylet pendant la lecture pour voir afficher la fenêtre de contrôle du lecteur vidéo.
- 2) Cliquer “**Configuration de l'environnement**( 

< A savoir >

- . Si vous cliquez “Supprimer” ou “Quitter”, les modifications apportées ne seront pas sauvegardées.
- . Si la luminosité de l'écran est relativement haute, la durée de fonctionnement du PMP s'en trouve réduite.



< Configuration de l'affichage >

- . Luminosité LCD : vous pouvez régler la luminosité du rétro-éclairage entre 0~100%.
- . Luminosité de l'écran : vous pouvez régler la luminosité de l'affichage entre 0~100%.
- . Contraste : vous pouvez régler le contraste de la vidéo(0~100%).

### < Configuration de la lecture >

- . Durée d'affichage du menu : le menu est affiché selon la durée que vous avez définie(3sec., 5sec., 7sec., 10sec.).
- . Options après l'arrêt du PMP : vous pouvez définir la prochaine opération du PMP après l'arrêt du film.  
(Stop, lecture en continu, mise hors tension ).
- . Aspect ratio : vous pouvez ajuster la taille de l'écran d'affichage(Standard, Wide, Full).
- . Transparence du menu : vous pouvez ajuster le taux de transparence du menu sur l'écran d'affichage (30%, 50%, 70%, Off).
- . Intimité : si vous cliquez "Entrée", l'écran et le son disparaient en même temps. Cliquez de nouveau pour retourner à l'état initial(On, Off).

### < A savoir >

- . Cliquez "Aide( ? )" pour obtenir à l'écran des informations simples sur les différents éléments de l'application en cours.

## 13. Visualisation des groupes du lecteur vidéo

Le lecteur vidéo se compose de 5 groupes.

Vous pouvez vous déplacer dans ces groupes en pressant la touche tab du PMP.

Puis vous pouvez sélectionner un item en cliquant un icone en pressant le joystick vers la droite ou vers la gauche.

Pressez le joystick pour valider l'icone sélectionné.




## 2. Utilisation du lecteur audio

### 1. Ouvrir / Lecture de fichier audio



1) Sélectionnez l'icone du lecteur audio.

2) Cliquez "Ouvrir fichier audio" pour entrer dans "Gestionnaire de fichiers Audio()".

3) Si parmi les dossiers dans la fenêtre de liste de dossiers, vous en sélectionnez un avec des fichiers audio, vous pouvez voir ces fichiers audio dans la fenêtre de liste de musique.




Choisissez ceux que vous désirez écouter.

4) Si vous désirez mettre en lecture tous les fichiers, cliquez "ALL".



La fonction est désactivée lors d'un second appui.

5) Cliquez l'icone "Exécution de fichiers()" pour ouvrir les fichiers applicables puis "Lecture" pour la mise en lecture.

< A savoir >

. Fichiers de format supportés : mp3, ogg, wma

### 2. Menu du lecteur audio

Fenêtre de contrôle



Fenêtre d'information du fichier

Liste de fichiers



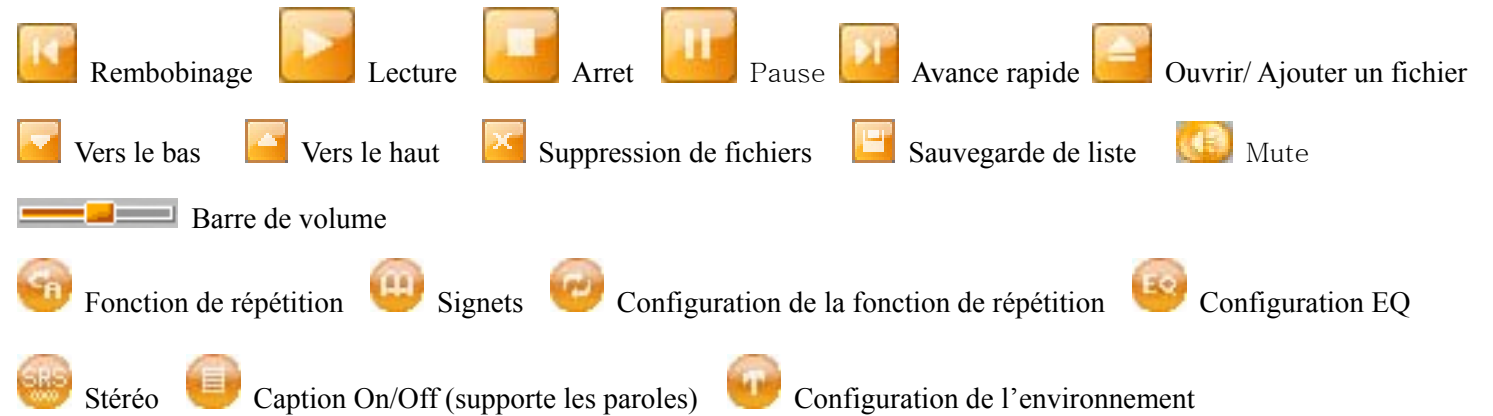
Indicateur de batterie





Quitter




Barre de navigation





### 3. Rembobinage / Avance

- 1) Cliquer brièvement l'icone “**Rembobinage/Avance**(  /  )” pendant la lecture pour la mise en lecture du fichier précédent ou suivant.
- 2) Si vous pressez longuement la touche "Rembobinage/Avance rapide" durant la lecture et que vous relachez à un endroit désiré, le fichier reprend la lecture à partir de cet endroit spécifique. Vous pouvez utiliser le stylet de la même façon sur la barre de navigation.


### 4. Pause

- 1) Pressez “**Pause**(  )” pendant la lecture pour un arrêt temporaire du fichier.
- 2) Pressez “**Lecture**” pour relancer la lecture.

### 5. Arrêter/ Quitter

- 1) Cliquez sur “**Arrêt**(  )” pour arrêter le fichier en lecture.
- 2) Cliquez “**Quitter**(  )” pour quitter le lecteur audio.
- 3) Une fenêtre en incrustation apparaît vous demandant confirmation, cliquez “**Oui**” pour quitter le lecteur audio.


## 6. Ajout de fichiers

1) Cliquez “**Ouvrir fichiers audio**(  )” pour entrer dans “Gestionnaire de fichiers audio”.

2) Vérifiez les fichiers que vous désirez écouter de la fenêtre de liste de musique.

Si vous voulez tous les mettre en lecture, cliquez “ALL”.


Pressez de nouveau pour désactiver la fonction.

3) Cliquez “**Execution de fichiers**(  )”.

4) Une boîte de dialogue s’ouvre vous demandant confirmation de la suppression de la dernière liste de lecture , cliquez “Oui/Non” pour relancer la lecture. Si vous sélectionnez “Oui” seul les fichiers sélectionnés dans la liste de fichiers actuelle seront sauvegardés et tous les autres seront supprimés. Si vous cliquez “Non”, les fichiers seront ajoutés dans la dernière liste de lecture.




## 7. Sauvegarde de listes


1) Cliquez l’icone “**Sauvegarde de liste**(  )” pendant la lecture ou en état d’arrêt pour sauvegarder le fichier.

2) Si un pop up apparait vous demandant confirmation de la sauvegarde de la liste de lecture, cliquez “Oui/Non” : si vous cliquez “Oui”, celle actuelle écrase la dernière liste de lecture.

Si vous cliquez “Non”, celle-ci sera sauvegardée en tant qu’une nouvelle playlist.

## 8. Ouvrir fichier




1) Cliquez “**Ouvrir fichier**(  )” pour entrer dans gestionnaire de fichiers audio.

2) Pressez “**Exécution de fichiers**(  )” après avoir sélectionner des fichiers applicables sauvegardés dans la fenêtre de liste de fichiers pour leur mise en lecture.

< A savoir >



- . Une liste de fichiers est sauvegardée sous le format “.pls”.
- . La liste de fichiers est sauvegardée dans le dossier audio dans un ordre chronologique à partir de Music\_001.pls.
- . Vous pouvez renommer le fichier de listes en cliquant sur la partie droite de la souris.
- . Vous pouvez sauvegarder un maximum de 999 listes.

## 9. Fonction de répétition A-B

- 1) Pendant la lecture, cliquez “Répétition A-B(  )” au début de la piste que vous souhaitez écouter en boucle. L’icone sera modifié “Répétition A-B(B)” .
- 2) Cliquez “Répétition A-B(  )” à la fin de la piste que vous souhaitez repeater et la piste sélectionnée est lue en boucle. L’icone sera modifié “Répétition A-B (A-B)”.
- 3) Si vous cliquez “Répétition A-B(  )”, la fonction de répétition A-B est désactivée. L’icone est passé à “Répétition A-B(A)”.

## 10. La fonction Signet





Cette fonction permet de configurer un point de départ du fichier.

- 1) Cliquez longuement “**Signet**(  )” pendant la lecture.
- 2) La configuration des signets se termine avec l’apparition d’un message informant la sauvegarde du signet .   
Vous verrez s’allumer l’indicateur dans la fenêtre d’information de fichier.
- 3) Cliquez brièvement l’icone signets à un certain emplacement pendant la lecture, vous pouvez à tout moment lire le fichier à partir de cet emplacement. Tant que les fichiers auxquelles des signets ont été attribués, la fonction sera effective.

< A savoir >


- . Si vous attribuez un nouveau signet ou si vous quittez le lecteur audio ou encore s’il n’existe aucun fichier attribué par un signet dans la liste de fichiers, tous les autres pistes auxquelles des signets ont été attribués sont automatiquement supprimés.
- . Seul un seul signet peut être attribué dans le mode du lecteur audio.

## 11. Configuration de la fonction répétition

- 1) Si vous cliquez “Configuration de répétition” durant la lecture, la configuration de répétition et son indication dans la fenêtre d’information de fichier sont modifiées.
  -  Lecture répétée de la piste actuelle.
  -  Lecture répétée de toutes les pistes dans la liste de lecture.
  -  Lecture aléatoire des pistes dans la liste de lecture.
  -  Lecture de toutes les pistes dans la liste de lecture en une seule fois.


## 12. Configuration du mode EQ

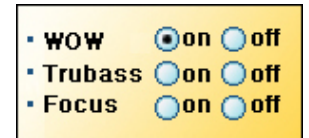
Configuration des paramètres EQ dans le mode EQ.

- 1) Si vous cliquez “EQ(  )”, le mode EQ est modifié. Il vous est possible de vérifier le mode EQ modifié dans la fenêtre des informations du fichier (NORMAL, ROCK, JAZZ, CLASSIC, POP, etc.)

## 13. Configuration SRS

Profitez du son en 3D stéréo

- 1) Cliquez “Stéréo(  )” durant la lecture, une fenêtre en incrustation WOW apparait.
- 2) Sélectionnez “WOW On” pour une configuration additionnelle du menu. Lorsque WOW est en état Off, vous ne pouvez pas sélectionner “Trubass On” et “Focus On”.




< A savoir >

. “SRS” est une marque enregistrée de **SRS Labs, Inc.**

La technique WOW est une licence de SRS Labs, Inc.

Lors de la configuration SRS, le son est fort. Il est conseillé de l’ajuster.


## 14. Suppression de fichier dans la liste de fichiers.

- 1) Sélectionnez le fichier que vous désirez supprimer.
- 2) Cliquez “Supprimer(  )”.

Si un message apparait vous demandant la confirmation de la suppression, cliquez “Oui” pour le supprimer de la liste de fichiers.



## 15. Exécution du gestionnaire LDB

Vous pouvez automatiquement entrer des lyrics grace au gestionnaire LDB (Se référer au “Gestionnaire LDB”).

- 1) Cliquez “Lyrics supportées(  )” pendant la lecture, vous verrez s’allumer l’icone indiquant que les lyrics sont supportées dans la fenêtre d’information de fichier.




## 16. Modifier l'ordre de la liste d'écoute

1) Cliquez la touche "▲/▼(  /  )" après avoir sélectionner le fichier que vous désirez déplacer à un autre endroit. Vous pouvez le déplacer vers le haut ou vers le bas.

Cette fonction est disponible seulement pendant la lecture .


## 17. Mute

1) Cliquez l'icone "Mute( )" pour ne plus entendre de son. Vous verrez s'allumez l'icone indication mute dans la fenêtre information de fichiers.

< A savoir >

. Si vous ajuster le volume pendant le mode Muet, cette fonction sera automatiquement désactivée.

## 18. Configuration / Aide

1) Cliquez "Configuration( )" pour entrer dans le mode de configuration de l'environnement.

2) Cliquez "Confirmation" après avoir configurer le PMP à votre choix et les modifications seront sauvegardées.

< A savoir >

. Si vous cliquez "Supprimer " ou "Quitter", les modifications apportées ne seront pas sauvegardées.



### < Paramétrage des options de la mise sous tension >

- . Mode Power save : l'affichage s'éteint une fois le temps défini dépassé (On, Off)
- . LCD Off Time: vous pouvez définir le temps pour le mode power save (10sec., 20sec. 30sec.)
- . Tag ID3 : vous pouvez afficher les informations Tag ID3 (On, Off).
- . Mise hors tension automatique/Sleep Timer: vous pouvez définir le temps avant que le PMP s'éteigne automatiquement (10min., 30min., 1heure, 2heures, Off.).
- . Sélection skin : vous pouvez choisir parmi d'autres skins.
- . Réinitialisation FN : vous pouvez réinitialiser le nom des fichiers listés commençant par "Music\_001".

### < Aide >

Cliquez "Aide( ? )" pour obtenir à l'écran des informations simples sur les différents éléments de l'application en cours.

## 19. Visualisation des groupes du lecteur audio

Le lecteur audio se compose de 6 groupes.

Vous pouvez vous déplacer dans ces groupes en pressant la touche "Tab" du PMP.

En manoeuvrant le joystick vers la droite ou vers la gauche, sélection de votre item.

Et pression du joystick sur l'icône sélectionné pour exécution.



## 20. Installation du gestionnaire LDB

Vous pouvez éditer les lyrics des fichiers audio grâce au gestionnaire LDB.

Cliquez “i-STATION\_LDB Manager Setup” dans le dossier du gestionnaire LDB qui se trouve dans le CD fourni. Puis suivre la procédure suivante d’installation.

- 1) Double cliquez sur le programme du gestionnaire LDB.
- 2) Sélectionnez la langue à installer.
- 3) Cliquez “Suivant” pour continuer.
- 4) Un accord de license sera présenté, cliquez “Oui” pour continuer après l’avoir lu.
- 5) Cliquez “Suivant” pour continuer.
- 6) Cliquez “Terminer” pour terminer l’installation.

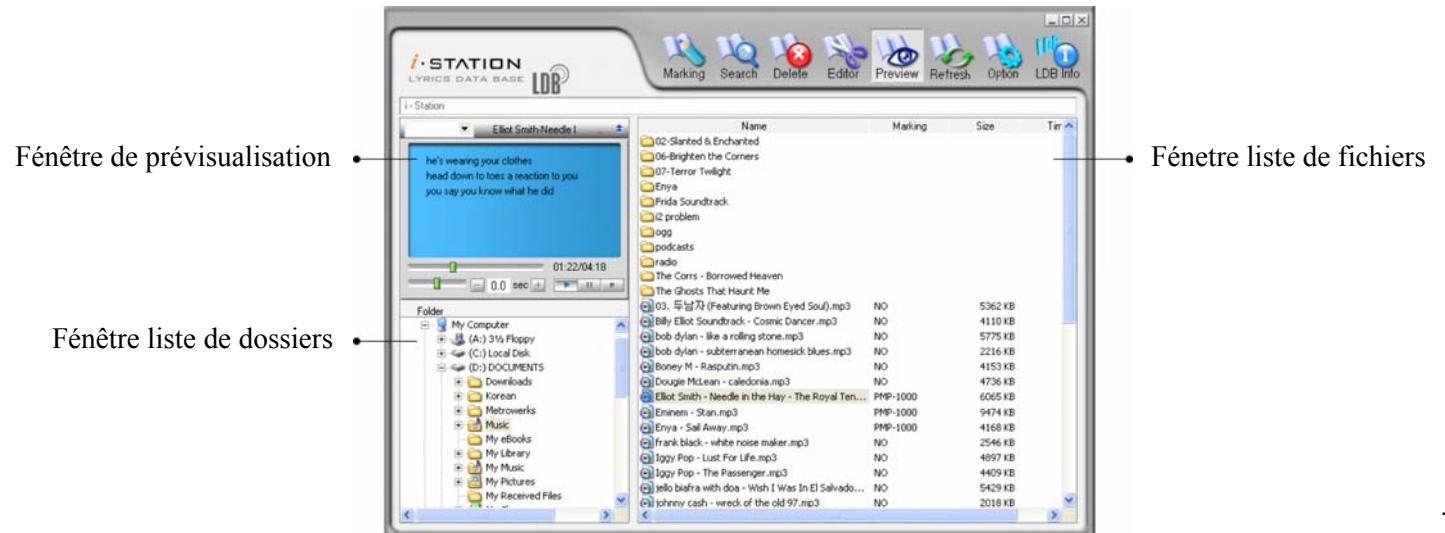
< A savoir >

Le PC doit être impérativement connecté sur internet pour automatiquement faire des entrées et éditer les lyrics grâce au gestionnaire LDB .

### 20-1. Execution du LDB Manager

- 1) Double cliquez l’icone “Gestionnaire LDB ” sur le bureau pour exécution.

Vous pouvez également suivre les étapes suivantes : Démarrer → Programme → i-station → Gestionnaire LDB ”.



### 20-2. Encodage rapide

1) Cliquez “ Encodage rapide” pour entrer rapidement les lyrics après avoir sélectionné une chanson dans la fenêtre de liste de fichiers. Un message apparait informant un encodage réussi, cliquez “OK” pour terminer l’opération.



### 20-3. Recherche et entrée de paroles

1) Sélectionnez un fichier de la liste de fichiers puis cliquez “Recherche des lyrics”.

2) Vous pouvez voir une boite de recherche. Entrez le chanteur, le titre pour continuer la recherche.

3) Sélectionnez un des fichiers listés à gauche que vous désirez éditer puis cliquez “Marque des lyrics”.

Cliquez “Confirmation” pour terminer l’entrée des lyrics.

Cliquez “Quitter” pour cloturer la boite de recherche.



### 20-4. Prévisualisation des lyrics entrées

1) Sélectionnez un fichier dont les lyrics ont été entrées puis cliquez “Prévisualisation”.

Si une fenêtre de prévisualisation apparait, cliquez “Lecture(▶)” pour vérifier les lyrics.



### 20-5. Editer les lyrics

1) Sélectionnez un fichier dont les lyrics ont été entrées puis cliquez “Editer les lyrics”.

2) Si vous double cliquez sur les lyrics affichées, le curseur clignote . vous pouvez alors les modifier.

3) Cliquez “Marque des lyrics” en haut à droite pour terminer l’édition puis cliquez de nouveau “Editer les lyrics” pour quitter la fenêtre.



### 20-6. Suppression des lyrics entrées

1. Sélectionnez un fichier dont les lyrics ont été entrées puis cliquez “Supprimer lyrics”.




Un message de confirmation apparait, cliquez “Oui”.



### 3. Album photo

#### 1. Utilisation de l'album photo















- 1) Cliquez “ Album photo” pour entrer dans le menu de l' album photo.
- 2) Si vous cliquez “**Voir toutes les fenêtres de listes**(  )”, une liste de dossiers est agrandie.
- 3) Si vous cliquez “**Voir toutes les fenêtres de listes**(  )”, une liste de fichiers est agrandie.
- 4) Si vous cliquez “**Voir toutes les fenêtres de listes**(  )”, vous verrez la fenêtre de liste de dossiers ainsi que celle des fichiers.


< A savoir > . Formats de fichiers supportés : bmp, jpg, jpeg, png

#### 2. Menu de l'album photo











-  Indicateur de batterie
-  Quitter
-  Visualisation des informations du dossier
-  Visualisation de la fenêtre de liste de dossiers
-  Visualisation de toutes les listes
-  Visualisation de la fenêtre de liste de fichiers
-  Panorama
-  Plein écran
-  Visualisation d'images animées
-  Alignement des fichiers
-  Information du fichier
-  Configuration de l'environnement

### 3. Visualisation du diaporama

- 1) Si vous cliquez “**Diaporama**(  )”, le diaporama est exécuté en mode plein écran. Les images seront affichées dans l’ordre d’alignement du fichier en cours. Vous pouvez modifier la répétition ainsi que le temps d’intervalle dans la configuration.
- 2) Si vous touchez délicatement l’affichage du PMP avec le stylet ou une touche pendant l’exécution du diaporama, celui-ci sera clos.









### 4. Mode plein écran

- 1) Cliquez “**Plein écran**(  )” pour entrer dans le mode plein écran.
- 2) Cliquez “**En arrière/En avant**(  /  )” (pressez longuement le joystick vers la droite ou vers la gauche) pour rentrer dans le fichier précédent ou suivant.
- 3) Vous pouvez effectuer la rotation de l’image à 90 degrés dans le sens contraire des aiguilles d’une montre ou dans le sens d’une montre en cliquant “**CCW**(Counter Clockwise  )/**CW**(Clockwise  )”.
- 4) Lorsque vous cliquez “**Agrandissement**(  )” sur une image, celle-ci est agrandie 2 fois ou 4 fois plus large qu’elle était. Vous pouvez la déplacer dans les 4 directions en cliquant sur les flèches de directions du LCD ou sur le joystick.
- 5) Si vous cliquez “**Barre de contrôle**(  )”, le menu à droite de la barre de contrôle disparaît. Seul l’icone d’agrandissement est affiché.
- 6) Cliquez “**Quitter**(  )” pour clore le mode plein écran.

< A savoir >

- . Disparition de la barre de contrôle menu si cette barre n’est pas activée pendant une certaine durée. (Si vous touchez l’écran d’affichage avec le stylet ou pressez une touche du joystick, réapparition de la barre menu.)
- . Pressez la touche “Tab” pour réduire la barre de contrôle ou l’agrandissement de la taille de l’image par (Si vous pressez de nouveau la touche tab, retour à la taille initiale .)

## 5. Visualisation d'images animées

- 1) Cliquez “**Visualisation d'images animées**(  )” pour voir le fichier de dessin à l'écran.
- 2) Lorsque vous cliquez “**Agrandissement**(  )” sur une image, celle-ci est agrandie 2 fois ou 4 fois plus large qu'elle était. Vous pouvez la déplacer dans les 4 directions en cliquant sur les flèches de directions du LCD ou sur le joystick.
- 3) Vous pouvez faire une rotation de l'image à 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre ou dans le sens des aiguilles en cliquant “**CCW**(Counter Clockwise  )/**CW**(Clockwise  )”.
- 4) Si vous cliquez “**Configuration Focus**(  )”, le numéro de la page est affichée selon l'ordre suivant :  
En haut à gauche → Droite → Centre.
- 5) Pour passer à la page suivante/ précédente, cliquez “**Précédent**  /**Suivant**  (touche Tab/Entrée).
- 6) Vous pouvez quitter la visualisation d'images animées en cliquant “**Quitter**(  )”.

< A savoir >

. Si le temps d'affichage du menu est dépassé ou si vous cliquez la touche de tabulation, la barre de contrôle disparaît.

Pressez le joystick pour le faire réapparaître.


. Cliquez “Entrée” lorsque la barre de contrôle a disparu, pour passer à la page suivante.

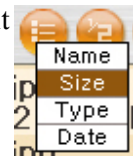
Pressez la touche de tabulation pour revenir à la page précédente.

. Si vous pressez longuement le joystick à droite/ gauche / haut / bas, vous vous déplacez vers les côtés et si vous pressez brièvement, le focus de la barre de menu est modifiée.

. Si vous cliquez “Entrée” lorsque la barre de contrôle est affichée, vous passez en mode d'agrandissement.


## 6. Alignement des fichiers


- 1) Si vous cliquez longuement “Alignement de fichiers(  )”, une fenêtre en incrustation apparaît dans laquelle vous pouvez changer le type d'alignement. Si vous cliquez brièvement, les fichiers seront alignés dans l'ordre des fenêtres en incrustation.




## 7. Visualisation des informations du fichier

1) Cliquez sur “**Information fichier**” pour voir afficher les informations du fichier.

 : Affiche seulement le titre du fichier.

 : Affiche le titre du fichier ainsi que la date.

## 8. Configuration / Aide

1) Si vous cliquez “**Configuration**()”, le PMP entre dans le mode de configuration.

2) Cliquez “Confirmation” après avoir configuré le PMP à votre choix et les modifications seront sauvegardées.

< A savoir >

. Si vous cliquez “Supprimer” ou “ Quitter”, les modifications apportées ne seront pas sauvegardées.



< **Configuration photo** >

. Configuration de répétition : vous pouvez définir le nombre de fois où le slide show sera répété.

. Page d’affichage : vous pouvez afficher la totalité des pages et la page en cours lors de l’utilisation de la fonction diaporama.

. Temps d’intervalle par image : vous pouvez définir le cycle de temps pour le changement d’images dans le diaporama (3sec.~30min., 1hr., 1day).

. Temps d’affichage du menu : vous pouvez définir le temps d’apparition de la fenêtre de contrôle en mode plein écran et la fenêtre de visualisation d’images animées.

< Aide >

Cliquez “Aide( ? )” pour obtenir à l’écran des informations simples sur les différents éléments de l’application en cours.

### 9. Visualisation des groupes de l’album photo




L’album photo se compose de 3 groupes. En pressant la touche Tab du PMP, vous pouvez naviguer dans ces groupes puis vous pouvez sélectionner un item en cliquant un icone avec le joystick. Pressez le joystick pour l’exécution.



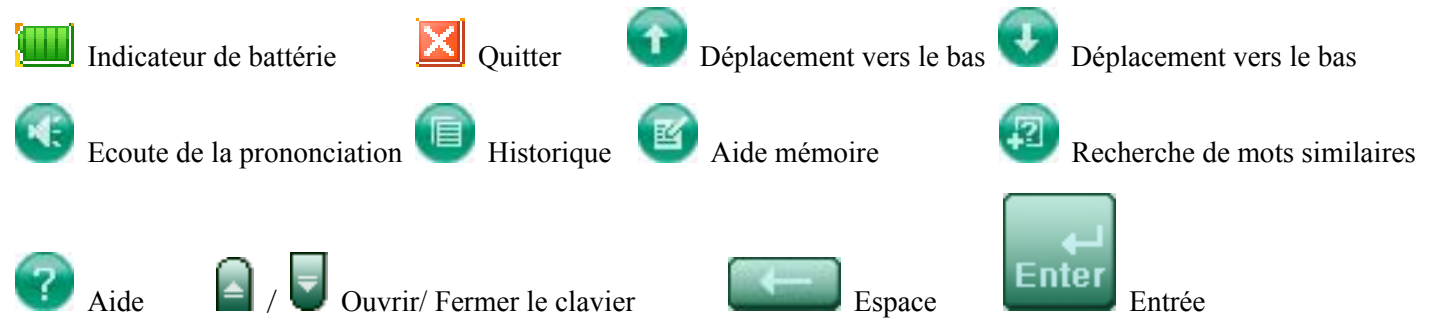
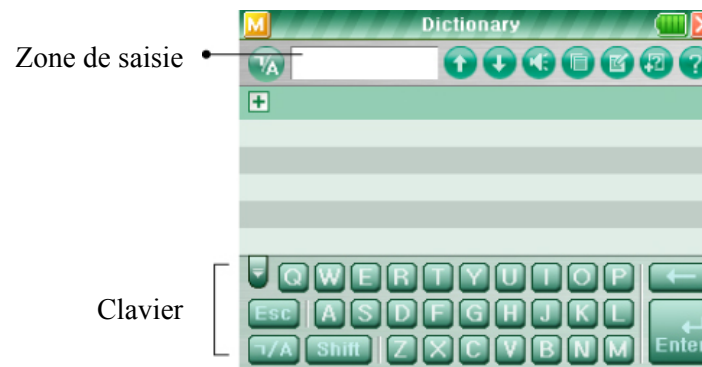
## 4. Dictionnaire

### 1. Utilisation du dictionnaire



- 1) Cliquez “Dictionnaire” pour entrer dans le menu du dictionnaire.
- 2) Puis cliquez “Ouvrir clavier(  )” situé en bas à gauche pour ouvrir le clavier.
- 3) Pressez le stylet sur le clavier pour entrer un mot, celui-ci sera affiché dans la zone de saisie.
- 4) Cliquez “Entrée(  )” pour rechercher un mot.  
S’il n’y a pas de mot correspondant, le dernier mot recherché sera affiché.
- 5) Cliquez “Quitter(  )” pour clore le dictionnaire. Si un message de confirmation apparaît, cliquez “Oui”.

### 2. Menu du dictionnaire





### 3. Ouvrir l'aide mémoire





1) vous vérifiez un mot recherché, un message apparait vous demandant la confirmation de rajouter ce mot dans l'aide mémoire

Cliquez "Oui" pour le rajouter.


2) Si vous cliquez "**L'aide mémoire**(  )", vous verrez sur la fenêtre de gauche une liste de mots ajoutée dans l'aide mémoire et sur la fenêtre de droite des explications détaillées concernant ces mots.


3) Si vous sélectionnez un des mots affiché dans la fenêtre de gauche et que vous cliquez "**Supprimer**(  )", il sera supprimé de l'aide mémoire.


4) Sélectionnez tous les mots dans la fenêtre de gauche puis cliquez "**Tout supprimer**(  )" pour effacer tous les mots dans l'aide mémoire.

5) Aide mémoire(Wordpad  )

### 4. Visualisation des mots recherchés (Historique)

1) Si vous cliquez "**Historique**(  )", vous pouvez voir dans la fenêtre de gauche une liste de mots recherchés jusqu'à présent et des explications détaillées dans la fenêtre de droite.

2) Si vous sélectionnez un des mots affichés dans la fenêtre de gauche et que vous cliquez "**Supprimer**(  )", celui-ci sera supprimé de l'historique.

3) Si vous sélectionnez les mots dans la fenêtre de gauche et que vous cliquez "**Tout supprimer**(  )", tous les mots de l'historique seront supprimés.

4) Cliquez de nouveau "**Historique**(  )" pour quitter.


< A savoir >

. Vous pouvez sauvegarder maximum 100 mots dans l'historique.

## 5. Ecoute de la prononciation

- 1) Après la recherche du mot, cliquez “**Enceintes**(  )” pour écouter la prononciation.
- 2) Vous pouvez ajuster le volume quand le mot est prononcé en utilisant la touche de volume du PMP.

## 6. Recherche de synonymes

- 1) A chaque fois que vous entrez un mot dans la zone de saisie après avoir cliqué “**Recherche de synonymes**(  )”, vous voyez apparaître le mot recherché.

## 7. Visualisation des groupes du dictionnaire

Le dictionnaire se compose de 4 groupes. En pressant la touche Tab du PMP, vous pouvez naviguer dans ces groupes puis vous pouvez sélectionner un item en cliquant un icône avec le joystick. Pressez le joystick pour l’exécution.



## 5. Jeux

- 1) Cliquez “Jeux” pour entrer dans le menu jeux.
- 2) Sélectionnez un jeu dans le dossier “Mes Jeux” puis cliquez “Execution de fichiers” pour valider.
- 3) Jouez selon les règles du jeu.

## 6. Gestionnaire de fichiers

### 1. Lancer / Quitter le gestionnaire de fichiers



- 1) Cliquez “Gestionnaire de fichiers” pour entrer dans le menu gestionnaire de fichiers.
- 2) Si vous cliquez “Quitter”, un message apparait demandant la confirmation de cloture. Cliquez “Oui” pour quitter.

### 2. Menu du gestionnaire de fichiers

F n tre liste de dossiers

F n tre liste de fichiers

Indicateur de batterie

Quitter

Visualiser les information du dossier

Visualisation de toutes les f n tres de dossiers

Visualisation de toutes les f n tres de listes

Visualisation de la f n tre de liste de fichiers




Validation du fichier

Supprimer un fichier


Alignement par type de fichiers

Information du fichier


### 3. Aggrandissement de la fenêtre

- 1) Cliquez sur “**Voir toutes les fenêtres de listes**(  )”, la fenêtre de liste de dossiers est agrandit.
- 2) Cliquez sur “**Voir toutes les fenêtres de listes**(  )”, la fenêtre de liste de fichiers est agrandit.
- 3) Si vous cliquez “**Voir toutes les fenêtres de listes**(  )”, vous verrez la fenêtre de liste de dossiers ainsi que celle des fichiers.

### 4. Lecture du fichier sélectionné


- 1) Sélectionnez à partir de la fenêtre liste de fichiers , le fichier que vous désirez exécuter.
- 2) Cliquez “**Exécution de fichiers**(  )” dans le menu applicable.

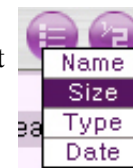
### 5. Supprimer un fichier

- 1) Sélectionnez à partir de la fenêtre liste de fichiers, le fichier que vous desirez supprimer.
- 2) Cliquez “**Supprimer**(  )”.



Si vous voyez apparaitre un message demandant si vous desirez continuer de supprimer, cliquez “Oui”.

### 6. Alignement des fichiers

- 1) Si vous cliquez longuement “**Alignement de fichiers**(  )”, une fenêtre en incrustation apparait dans laquelle vous pouvez changer le type d’alignement. Si vous cliquez brièvement, les fichiers seront alignés dans l’ordre des fenêtres en incrustation.



### 7. Voir informations de fichiers

- 1) Cliquez “**Information de fichier**” pour voir apparaitre les informations concernant ce fichier.  
 : Affiche seulement le titre du fichier.  
 : Affiche le titre du fichier ainsi que la date.

## 7. Utilisation du E-Book


### 1. Démarrer / Quitter E-Book



1) Cliquez “>>” pour entrer dans le sous menu du menu principal.

Puis cliquez “E-Book” pour entrer dans le menu “E-Book”.

2) Exécution du E-Book à l’ouverture du fichier.

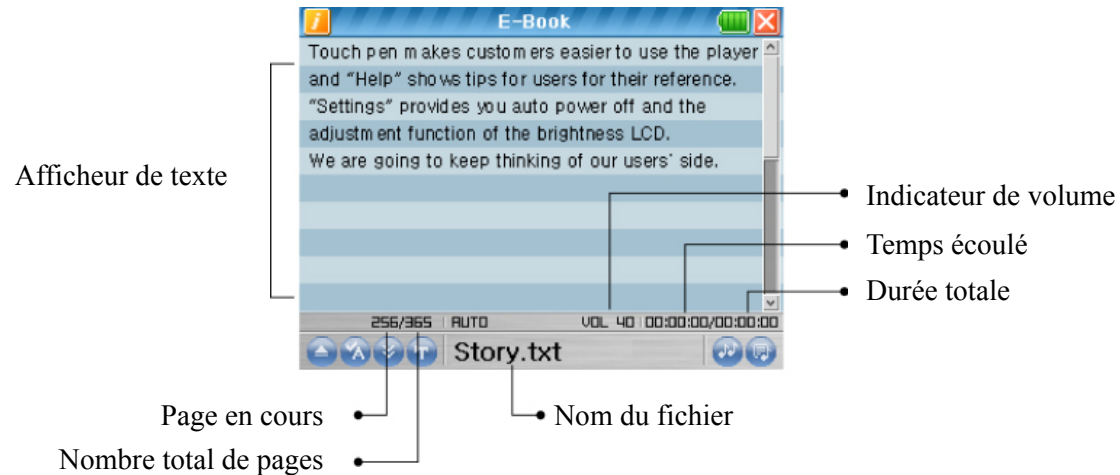
3) Si vous cliquez “**Quitter** (  )”, un message apparaîtra demandant la confirmation de cloturer E-Book. Cliquez “Oui” pour le clore.

< A savoir >



. La taille d’un document est limité à 2MB.

. Seul le format de fichier “.txt” est supporté. (un document avec extension “doc.” ne sera pas reconnu).




### 2. Menu de l’écran



### 3. Ouvrir un fichier de texte

- 1) Cliquez “**Ouvrir**(  )” pour entrer dans le gestionnaire de fichiers de texte, seul les fichiers E Book ne seront pas reconnus.
- 2) Si vous sélectionnez un dossier avec des fichiers de texte dans la fenêtre de liste de dossiers, ces fichiers de texte seront affichés dans la fenêtre. Ensuite, vous pouvez sélectionner un de ces fichiers.
- 3) Cliquez “**Exécution de fichiers**(  )” pour ouvrir le fichier sélectionné.
- 4) Vous pouvez vous déplacer sur la page suivante ou précédente en utilisant la barre de défilement ou en déplaçant le joystick vers le haut ou le bas. Mais aussi en touchant un point vers le haut ou vers le bas à partir du centre de l’écran..

### 4. Visualisation de texte lors d’écoute de musique


- 1) Cliquez “**Ouvrir liste de musique**(  )” pour voir apparaître le gestionnaire de fichiers audio.
- 2) Sélectionnez un fichier(s) de la liste de lecture sauvegardé dans le dossier My Audio.
- 3) Si vous cliquez “**Exécution de fichiers**(  )”, E-Book sera affiché lorsque le fichier sélectionné de la liste de lecture est ouverte.
- 4) Cliquez “**Music On/Off**(  )” pour la mise en lecture du fichier sélectionné.
- 5) Si vous pressez le joystick pendant la lecture d’un texte, la musique sera lue ou en état de pause.
- 6) Si vous poussez le joystick vers la droite ou vers la gauche pendant la lecture d’un fichier, vous passerez sur la musique précédente ou suivante. Si vous pressez longtemps le joystick vers la droite ou la gauche, la fonction de rembobinage et d’avance rapide sera activée.

< A savoir >

. Les fichiers de musique que vous écoutez viennent des fichiers sauvegardés dans la liste de lecture.

Vous pouvez donc écouter un fichier de la playlist créée en cliquant “Sauvegarde de listes” dans le mode du lecteur audio.


### 5. Configuration des signets

- 1) Un message de confirmation demandant la confirmation de la configuration du bookmark apparaît lorsque vous pressez longtemps “**Bookmark**(  )”. Cliquez “Oui” pour continuer.
- 2) Si la fenêtre de liste de bookmark apparaît, cliquez le numéro de bookmark que vous désirez encoder.




< A savoir >. Vous pouvez encoder maximum 5 bookmarks .

## 6. Recherche de bookmark

- 1) Cliquez brièvement “**Bookmark**(  )” pour voir apparaître la fenêtre de liste bookmark. Ensuite, sélectionnez en pressant le numéro de bookmark désiré.
- 2) Retour à la page où vous avez encodé le bookmark.

## 7. Configuration de l’environnement / Aide

- 1) Cliquez “**Configuration**(  )” pour entrer dans le mode de configuration de l’environnement.
- 2) Cliquez “Confirmation” après avoir configuré les paramètres du PMP selon vos choix et les modifications seront sauvegardés.

< A savoir >

. Si vous cliquez “Annuler” ou “Quitter”, les modifications apportés ne seront pas sauvegardées.

### < Paramétrage des options E Book >



. Défilement automatique : vous pouvez définir le temps de defilement des textes par page en cliquant “Défilement automatique”(Off, 5~50sec., 1min.)

- . Couleur de la police : vous pouvez sélectionner la couleur de la police du texte (noir, violet, bleu foncé, mauve, gris, vert, orange, blanc).
- . Information couleur de police : vous pouvez définir la couleur de la police selon les paramètres à leur valeur par défaut d'origine (noir, violet, bleu foncé, violet, gris, vert, orange, blanc).
- . Couleur du fond d'image : vous pouvez sélectionner la couleur du fond de l'image (blue, vert jaune, gris, orange).

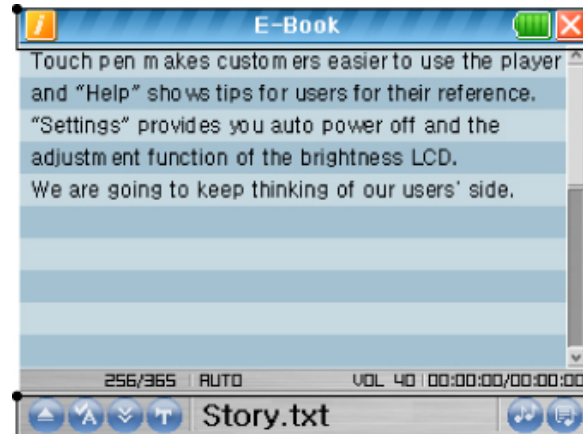
#### < Aide >

Cliquez “Aide( ? )” pour obtenir à l'écran des informations simples sur les différents éléments de l'application en cours.

### 8. Visualisation des groupes E-Book

E Book se compose de 2 groupes.

En pressant la touche Tab du PMP, vous pouvez naviguer dans ces groupes puis vous pouvez sélectionner un item en cliquant un icone avec le joystick. Pressez le joystick pour l'exécution.



## 8. Radio FM

### 1. Démarrage / Arrêt de la radio



- 1) Cliquez “>>” dans le Menu principal puis sur l’icone “FM Radio”.
- 2) L’écoute de la radio démarre lorsque vous avez reçu l’information du pop up .
- 3) Cliquez “**Quitter** (✘)” puis “Oui” pour quitter la radio.

< A savoir >

. En fonction radio FM, les écouteurs servent d’antenne.

Que ce soit par les écouteurs ou par les enceintes, vous devez impérativement être relié au PMP afin de pouvoir écouter la radio.

Un pop up apparait si les écouteurs ne sont pas connectés au PMP.

### 2. Menu principal

Page de chaines

Fréquence

Durée d'enregistrement

Nom du fichier enregistré

Indicateur de batterie

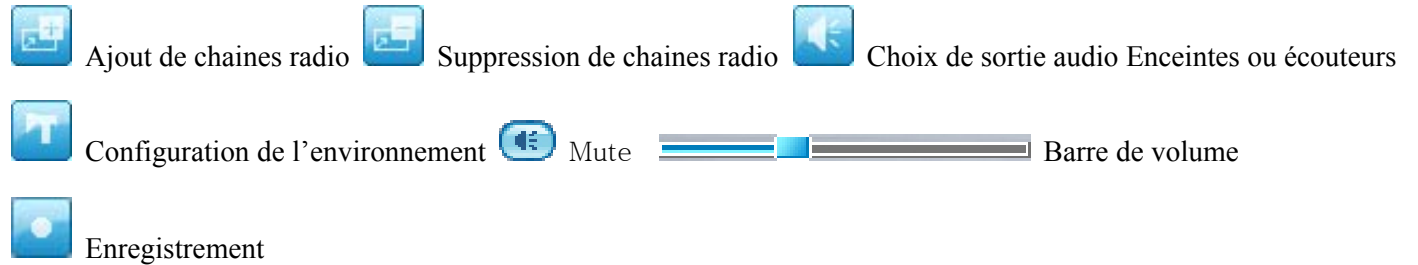
Quitter

Diminution de la fréquence





Augmentation de la fréquence

Configuration de la préinitialisation



Sauvegarde automatique des chaines radio



### 3. Configuration de la recherche manuelle des chaines

- 1) Augmentation ou réduction de la fréquence en cliquant “**Increase/Decrease Frequency**(  /  )”.  
Par le joystick, poussez vers le haut ou le bas.
- 2) Pour rechercher une chaine avec une fréquence haute ou basse, cliquez longuement “**Increase/Decrease Frequency**(  /  )” puis relâcher  
Par le joystick, poussez longuement vers le haut ou vers le bas.

### 4. Recherche automatique de chaines de radio



- 1) Pressez sur "SCAN(  )" pour voir apparaitre AUTO SCAN et lancement automatique de la recherche de la fréquence radio la plus proche de la chaine d’écoute.
- 2) Dans la fenêtre des chaines, seront sauvegardées les fréquences mémorisées.  
Les nouvelles fréquences mémorisées annuleront les anciennes sauvegardées.  
Cliquez sur STOP(  ) pour annuler la fonction de recherche automatique.
- 3) Les chaines à haute sensibilité peuvent être sauvegardées lorsqu’elles sont autoscannées.
- 4) Dans la page de fréquence sauvegardée, vous pouvez y effectuer votre choix de chaines pour écoute.

< A savoir >




. La fenêtre de chaines qui est composée de 2 fenêtres pouvant stockés au maximum 16 chaines, cliquez la fenêtre page de chaines pour entrer.



## 5. Ajout / Suppression de chaînes

- 1) Si vous désirez scanner une chaîne que vous désirez ajouter à la page de chaînes et qu'il reste un espace vide, cliquez "Ajout de chaîne(  )" et il sera stocké à cet endroit.
- 2) Sélectionnez une chaîne sauvegardée dans la page de chaînes puis cliquez "Supprime chaîne(  )" pour la supprimer de la page.


## 6. Utilisation du PRESET

- 1) Si vous cliquez "Préinitialisation(  )", affichage de l'information Préinitialisation et vous basculez dans le mode Préinitialisation.
- 2) Lorsque le PMP est en mode Préinitialisation et que vous cliquez sur "Diminuer/Augmenter la Fréquence(  /  )", vous passez à la chaîne suivante ou précédente sauvegardée dans la page de chaînes.


< A savoir >

- . Un pop up vous avertit lorsque vous voulez ajouter une chaîne et que la page de chaînes est déjà pleine. Vous devez alors procéder à la suppression d'une chaîne déjà sauvegardée dans la page de chaînes.
- . Vous ne pouvez passer en mode Préinitialisation uniquement si vous avez sauvegarder plus d'une chaîne dans la page de chaînes.


## 7. Mute

- 1) Si vous cliquez "Mute(  )" pendant l'écoute de la radio, plus de son. Pour désactiver la fonction, cliquez de nouveau "Mute".

## 8. Changement de sortie d'écoute


- 1) Cliquez "Système de sortie d'écoute(  )" pendant l'écoute de la radio pour sélectionner la sortie d'écoute, soit par les écouteurs ou soit par les enceintes.

## 9. Enregistrement radio

1) Cliquez “**Enregistrement**(  )” après avoir sélectionné la fréquence que vous désirez enregistrer.

2) Un message de confirmation apparaît vous indiquant si vous voulez continuer l’enregistrement.

Cliquez “Oui” et vous verrez l’icone enregistrement passer en “Stop”. Vous pourrez apercevoir dans la partie inférieure de l’affichage le temps d’enregistrement et le nom du fichier.

3) Cliquez “**Stop**(  )” pour arrêter l’enregistrement.


< A savoir >

. Les fichiers d’enregistrement sont sauvegardés dans un ordre commençant par FM\_Channel\_000.MP3.

. Les fichiers d’enregistrement format MP3 sont sauvegardés dans le dossier “My Recordings”.

. Vous pouvez écouter ces fichiers dans le menu d’enregistrement.

## 10. Configuration de l’environnement / Aide

1) Cliquez dans “**Configuration**(  )” pour entrer dans le mode configuration.

2) Cliquez “Confirmer” après avoir paramétré le PMP selon votre choix et les modifications seront sauvegardées.

< A savoir >

. Si vous cliquez “Supprimer” ou “Quitter”, les modifications apportées au PMP ne seront pas sauvegardées.

### < Configuration Radio >



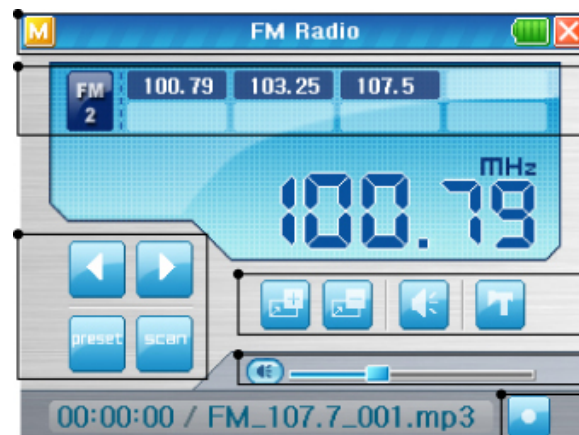
- . Zone de réception radio : vous pouvez sélectionner la zone de réception radio désirée (USA/Asie, Japon, Europe)
- . Sensibilité de la recherche automatique : vous pouvez ajuster le degré de sensibilité de réception du PMP (Strong, Medium, Low).
- . Configuration du circuit Power save : vous pouvez définir le temps de l'arrêt automatique de l'affichage pour réduire la consommation d'électricité et pour économiser les batteries. (10sec., 30sec., 1min., Off)
- . Configuration de la mise en veille : vous pouvez définir le temps de la mise hors tension automatique du PMP (30min., 1hr., 2hrs, Off).

### < Aide >

Cliquez “Aide( ? )” pour obtenir à l'écran des informations simples sur les différents éléments de l'application en cours.

### 11. Visualisation des groupes de radio FM


La radio FM se compose de 6 groupes. En pressant la touche Tab du PMP, vous pouvez naviguer dans ces groupes puis vous pouvez sélectionner un item en cliquant un icône avec le joystick. Pressez le joystick pour l'exécution.



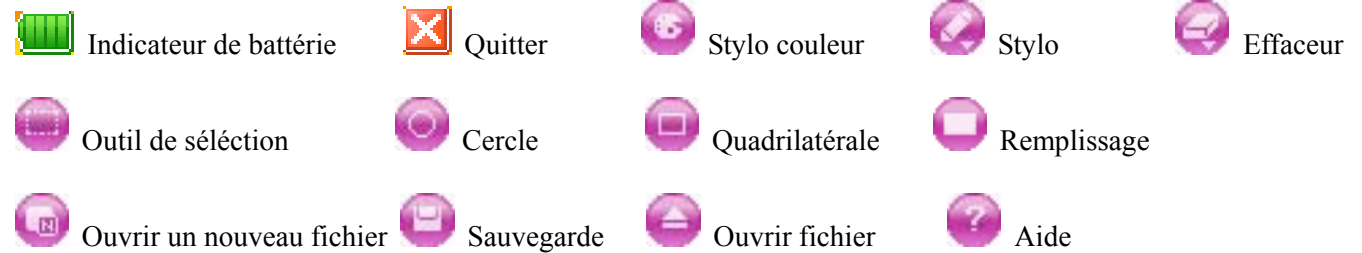
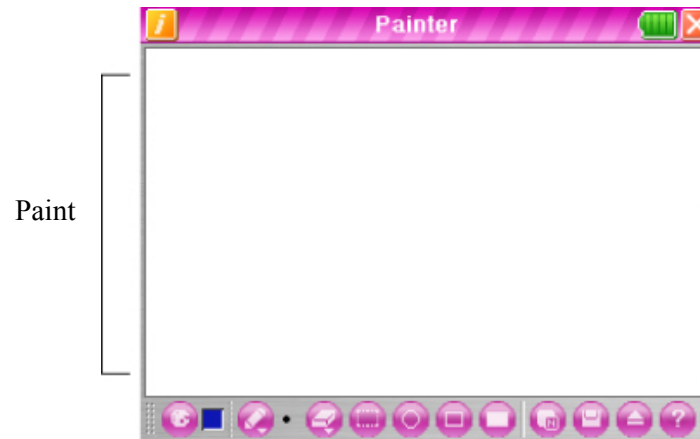
## 9. Peinture (Paint)

### 1. Démarrage / Arret du paint




- 1) Cliquez “>>” dans le menu principal pour entrer dans les sous menus.
- 2) Cliquez “**Quitter** (  )” puis “Oui” pour cloturer “Paint”.


### 2. Ecran du menu




### 3. Dessin

1) Cliquez “**Palette**(  )” pour sélectionner la couleur que vous désirez.

Cliquez brièvement sur “stylo couleur” pour voir 36 couleurs, sélectionnez celui que vous désirez.

2) Cliquez “**Stylo**(  )” pour sélectionner l’épaisseur de la ligne.

Vous pouvez aussi cliquer “Cercle” ou “Quadrilatérale” pour dessiner un diagramme.

3) Cliquez “**Effacer**(  )” pour le sélectionner. Faites glisser l’effaceur sur l’affichage LCD avec le stylet puis effacez.





: Supprime le dessin avec l’épaisseur du stylo sélectionné.



: Supprimer le dessin entier.

4) Cliquez “**Select Tool**(  )” pour sélectionner un domaine.

5) Cliquez “**Cercle**(  )” ou “Quadrilatérale” après avoir déterminé quel type de diagramme vous voulez dessiner.

6) Cliquez “**Remplir**(  )” pour dessiner un cercle ou un quadrilatère rempli de couleur. Vous pouvez dessiner un diagramme sans le remplir de couleur en décochant l’icône “Remplir”.

### 4. Sauvegarder le dessin

1) Cliquez “**Sauvegarde**(  )” pour sauvegarder un dessin.

< A savoir >

. Les fichiers de dessin sont sauvegardés par ordre commençant par “Paint\_001.bmp”.

. Le format fichier de dessin est “bmp” et sauvegardé dans le dossier “Mes dessins”

### 5. Ouvrir fichier

1) Si vous cliquez “**Ouvrir fichier**(  )”, apparition du “Gestionnaire de fichiers de paint”.

2) Sélectionnez un fichier de dessin dans la fenêtre liste de fichiers.


3) Cliquez “**Exécution de fichiers**(  )” pour exécution.

## 6. Ouvrir un nouveau fichier

1) Si vous cliquez “**Ouvrir nouveau fichier**(  )”, vous verrez apparaitre un nouveau point.

Si un message en incrustation apparait demandant la confirmation de sauvegarde des fichiers, cliquez “Oui” ou “Non”.


## 7. A savoir

Cliquez “**Aide**(  )” pour obtenir à l’écran des informations simples sur les différents éléments de l’application en cours.

# 10. Enregistrement

## 1. Démarrage / Arrêt enregistrement

1) Cliquez “>>” dans le menu principal pour entrer dans les sous menus. Puis cliquez “Enregistrement”.

2) Cliquez “**Quitter**(  )”, ensuite “Oui” pour cloturer l’enregistrement.



## 2. Menu





Configuration du mode d'enregistrement






Ouvrir fichier



Configuration de l'environnement







### 3. Enregistrement

- 1) Si vous cliquez “**Enregistrement**(  )”, démarrage de l'enregistrement. Changement d'état “Enregistrement” passe en “Pause”. Vous pouvez voir la durée passée ou restante dans la fenêtre de contrôle.
- 2) Si vous voulez mettre en pause l'enregistrement, cliquez “**Pause**(  )” dans la fenêtre de contrôle. Pressez de nouveau pour relancer l'enregistrement.
- 3) Cliquez “**Arrêt**(  )” pour arrêter l'enregistrement.


< A savoir >

- . Les fichiers d'enregistrement sont sauvegardés dans un ordre commençant par “voice\_rec0.mp3”.
- . Les fichiers d'enregistrement sont sauvegardés dans le dossier “Mes enregistrements”.
- . Le format du fichier d'enregistrement est MP3.
- . Vous ne pouvez enregistrer de conversation dans un meeting ou un cours, la fonction d'enregistrement du PMP n'autorise qu'une distance d'enregistrement max de 30 cm.


### 4. Ouvrir / Lecture des fichiers enregistrés

- 1) Cliquez “**Ouvrir fichier**(  )” pour voir apparaître le gestionnaire de fichiers d'enregistrement vocal.
- 2) Cliquez le dossier “Mes enregistrements” dans la fenêtre de liste de dossiers puis sélectionnez un fichier dans cette liste.
- 3) Cliquez “**Exécution de fichiers**(  )” pour ouvrir le fichier puis cliquez “Lecture” mettre en lecture.
- 4) Cliquez “**Pause**(  )” durant la lecture pour mettre en état de pause. Cliquez “Lecture” pour reprendre la lecture.
- 5) Vous pouvez faire un rembobinage ou une avance en cliquant brièvement “**Rewind/Forward**(  /  )” pendant la lecture.
- 6) Cliquez “**Arret** (  )”, l'enregistrement passe en état de pause.

## 5. Configuration du mode d'enregistrement

- 1) Vous pouvez spécifier le bitrate désiré pour l'enregistrement en cliquant "Mode(  )".  
Exemple, SP supporte un bitrate basé sur 32kbps(LP < SP < HQ).


## 6. Mute

- 1) Si vous cliquez "Mute(  )" pendant la lecture des fichiers d'enregistrement, plus de son.  
Cliquez de nouveau pour écouter.

## 7. Volume

- 1) Vous pouvez ajuster le volume en pressant sur la barre de volume ou utilisez les touches de volume du PMP.

## 8. Configuration de l'environnement / Aide

- 1) Cliquez "Configuration(  )", pour entrer dans le mode de configuration.
- 2) Cliquez "Confirmer" après avoir configuré les paramètres du PMP à votre choix et les modifications seront sauvegardées.

< A savoir >

. Si vous cliquez "Supprimer" ou "Quitter", les modifications apportées ne seront pas sauvegardées.

### < Configuration enregistrement vocal >



- . Sensibilité : vous pouvez ajuster la sensibilité du micro pendant l'enregistrement (LO-lower sensitivity, HI-higher sensitivity)
- . VOR : si la fonction VOR est en état ON pendant l'enregistrement, la voix sera reconnue. Si aucun son n'est émis, l'enregistrement se met en état de pause. (ON, OFF).
- . Durée maximum d'enregistrement : possibilité d'ajuster la durée maxi d'enregistrement (Off, 1hr., 3hrs., 5hrs., 1day).
- . Reset FN : le nom des fichiers d'enregistrements reprend à partir de voice\_rec0.mp3.

#### < Aide >

Cliquez “Aide( ? )” pour obtenir à l'écran des informations simples sur les différents éléments de l'application en cours.

### 9. Visualisation des groupes d'enregistrement

L'enregistrement se compose de 4 groupes. En pressant la touche Tab du PMP, vous pouvez naviguer dans ces groupes puis vous pouvez sélectionner un item en cliquant un icone avec le joystick. Pressez le joystick pour l'exécution.



## 11. Calculatrice

### 1. Utilisation de la calculatrice



- 1) Cliquez “>>” dans le menu principal pour entrer dans les sous menus. “Calculatrice” pour entrer dans le menu de la calculette.
- 2) Utilisation identique à celle de la calculatrice standard. Utilisez le stylet lors de son utilisation.
- 3) Cliquez “Quitter( X )” ensuite “Oui” pour fermer la calculette.

## 2. Calculatrice scientifique

### 1) Utilisation des fonctions

La fonction de ( ) est utilisée prioritairement pour 4 opérations fondamentales (addition, soustraction, multiplication, division).

Vous pouvez omettre le signe de multiplication lors d'une multiplication.

Ex)  $9*(2+3) \rightarrow 9(2+3)$

### 2) Notation scientifique (+)/(-)

Vous pouvez utiliser une notation générale pour des chiffres jusqu'à  $10^8$ .

Vous devez utiliser la notation scientifique pour indiquer des chiffres supérieurs à  $10^9$ .

Ex) En cas de calcul " $10^{10}$ ", il sera affiché de la façon suivante: " $1.0e10$ ".

### 3) Notation des chiffres négatives

Le signe de soustraction (-) est représenté de la même manière que le signe négatif(-). Pour le différencier, rajouter les parenthèses.

Ex) Lors de la soustraction  $10-1$ , vous devez noter :  $10-(-)1$ .

### 4) Utilisation des fonctions trigonométriques (sin, cos, tan)

Le symbole utilisé en trigonométrie est le degré, le symbol est représenté "°".

Omettre le signe de multiplication aussi lorsque vous travaillez en fonction trigonométrie.

Ex) La valeur  $45^\circ$  peut être notée "sin45".

### 5) Utilisation des fonctions exponentielle (ln, log)

"ln" réfère au logarithme ayant "e" à la base tandis que "log" signifie un logarithme commun avec "10" à la base.

Vous pouvez omettre le signe de multiplication lors d'une multiplication, de même que lorsque vous utilisez la fonction exponentielle.

Ex)  $4*\log 2 \rightarrow 4\log 2$

### 6) "," indique un nombre à 3 chiffres.

Vous verrez "," à chaque fois qu'il y aura un nombre de 3 chiffres pour leur lisibilité.

Ex) " $1234.567$ " est affiché " $1,234.567$ ".

※ Vous pouvez définir le nombre de chiffres dans la configuration d'environnement.

### 7) Fonction de mémoire

MC : réinitialisation de la mémoire de la calculette.

MR : vous pouvez entrer dans la boîte d'entrée le chiffre sauvegardé dans la mémoire actuelle de la calculette.

MS : seul les chiffres entrés dans la boîte de saisie actuelle pourront être sauvegardés.

Les formules numériques ou les opérations ne seront pas mémorisées.

(Exemple d'erreur)  $2+3$ (erreur dans cette opération, le "+" est inclus),  $(2,2)$ (erreur dans cette parenthèse "(" inclus)

(Exemple correct)  $-1.234$ ,  $1.234$

< A savoir >

Vous devez sélectionner le type de calculette scientifique avant son utilisation.

### 3. Configuration de l'environnement / Aide

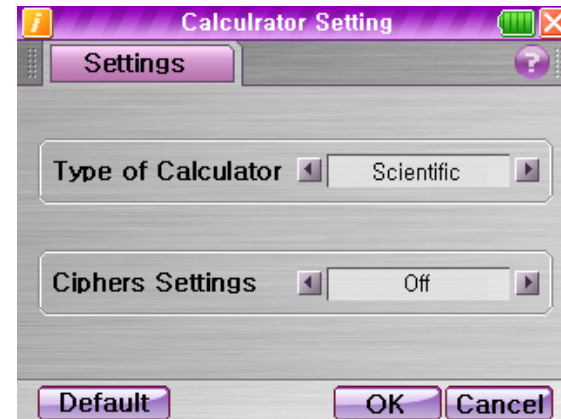
1) Si vous cliquez "Configuration" (SET), le PMP passe en mode de configuration.

2) Cliquez "Confirmation" après avoir configuré les paramètres pour les sauvegardés.

< A savoir >

. Si vous cliquez "Annulation" ou "Quitter", les modifications apportées ne seront pas sauvegardées.

< Configuration de la calculatrice >

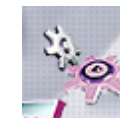



. Type de calculatrice : vous pouvez sélectionner le type de calculette (scientifique, générale).

. Définir le nombre de chiffres : vous pouvez définir le nombre de chiffres (Off, 1,000, 1,0000).

## 12. Configuration de l'environnement et aide

### 1. Démarrage / Arret de la configuration



- 1) Cliquez “>>” dans le menu principale pour entrer dans les sous menus puis cliquez “Settings”.
- 2) Cliquez “Confirmer” pour sauvegarder les modifications voulues.
- 3) Cliquez “**Quitter** (  )” ensuite “Oui” pour cloturer Settings.

< A savoir >

. Si vous cliquez “Supprimer” ou “Quitter”, les modifications apportées ne seront pas sauvegardées.

### 2. Configuration de l'environnement et aide

< Configuration des paramètres de l'alimentation >



. Mise hors tension automatique /Sleep Timer: vous pouvez définir le temps avant que le PMP s'éteigne automatiquement (Off, 10min., 30min., 1heure.).

. Mode économiseur : vous pouvez définir le temps pour activer le mode d'économiseur d'écran (Off, 10sec., 30sec., 1min.)

La fonction du mode économiseur d'écran n'est pas supportée dans le mode lecteur audio/ lecteur vidéo / radio FM.

. LED du joystick : vous pouvez définir le temps avant l'extinction de la LED (Off, 3sec., 5sec., 10sec.).

. LED de la télécommande : vous pouvez définir le temps avant l'extinction de la LED (3sec., 5sec., 10sec.).

### < Configuration A/V >



- . Luminosité LCD : vous pouvez ajuster la luminosité du LCD.
- . Type TV : vous pouvez changer le type de TV(NTSC, PAL).
- . Ecran LCD : vous pouvez définir le temps où l'affichage du PMP s'allume lorsque l'écran TV s'éteint pendant un moment pendant la connexion. (Off, 3sec., 5sec., 10sec.)
- ※ Vous ne pouvez pas écouter simultanément la TV et le PMP.
- . AC3 : vous pouvez définir le système de sortie des fichiers audio avec format AC3 (2 channel, 5.1 channel).
- . Mode EQ : vous pouvez modifier le mode EQ (Normal, Rock, Jazz, Classic, Pop).

### < Autres configurations >



- . Image de démarrage : vous pouvez définir l'image de démarrage (standard, fonctions définies par l'utilisateur)
- . Configuration du menu principale : vous pouvez modifier les options ( mode de fonction totale, mode car theater).
- . Paramètres linguistiques : vous pouvez sélectionner la langue (Coréen, ...)
- . Mise à jour USB chip : vous pouvez mettre à jour le USB chip (se référer à la page 30).

### < Image de démarrage >

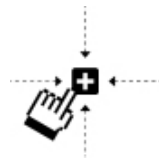
- 1) Vous pouvez changer l'image de démarrage en utilisant "User-defined/ Fonctions définies par l'utilisateur" dans les autres paramètres.
- 2) Après avoir défini une image de démarrage en 320x240, renommez-la par "start.jpg" puis créez un nouveau dossier dans le PMP que vous nommerez "image".
- 3) Collez l'image "start.jpg" dans le dossier "image". Ne pas déconnecter le PMP tout de suite après l'opération afin d'éviter une erreur. Si vous rebootez votre PMP, vous pouvez voir l'image de démarrage que vous venez de copier.

### < Configuration des coordonnées >

Les calibrations seront réinitialisées lorsque le PMP ne reconnaît pas les emplacements que vous touchez.

- 1) Sélectionnez "Autres configurations" dans la configuration de l'environnement.
- 2) Cliquez "Configuration des calibrations" pour entrer dans l'écran de configuration des calibrations.
- 3) Vous pouvez déplacer "+" en cliquant "+".

Si l'icône "+" est située au centre, cliquez longuement pour clore la configuration des calibrations.



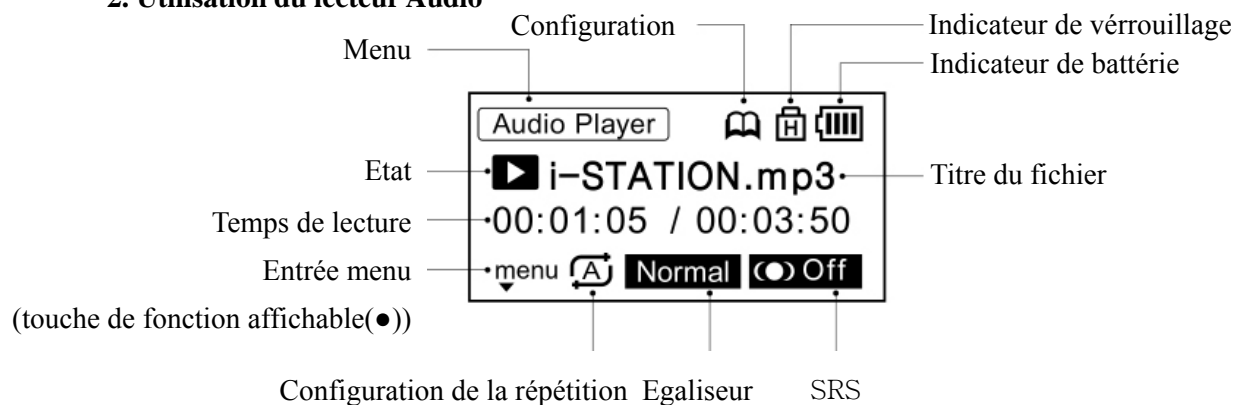
## 13 . Télécommande avec fil (Options)

La télécommande avec fil est en option.

### 1. Mise sous tension/ Mise hors tension

- 1) Pressez longuement la touche de mise sous tension du PMP vers la gauche pendant plus de 2 secondes pour l'allumer ( la télécommande avec fil ne supporte pas cette fonction).
- 2) Vous pouvez éteindre le PMP en poussant longuement la touche de mise hors tension de la télécommande avec fil vers la gauche pendant plus de 2 secondes.

### 2. Utilisation du lecteur Audio



### 3. Lecture

(EQ)

- 1) Vous pouvez entrer dans le menu du lecteur audio en poussant le joystick vers la gauche ou la droite dans le mode du menu principale puis en le pressant.
- 2) Pressez le joystick pour la lecture de la piste.



#### 4. Pause / Arrêt


- 1) Vous pouvez mettre le PMP en état de pause en pressant brièvement le joystick durant la lecture.
- 2) Vous pouvez passer sur la piste précédente / suivante en poussant le joystick vers le bas ou vers le haut pendant que le PMP est en pause.

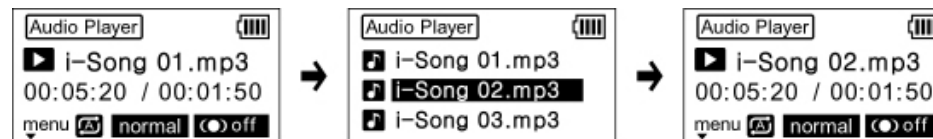


#### 5. Rembobinage / Avance rapide



- 1) Pressez le joystick vers le haut ou le bas pendant la lecture pour passer sur la piste suivante ou précédente.
- 2) Si vous pressez brièvement le joystick vers la gauche ou la droite pendant la lecture, le PMP effectue le rebobinage ou l'avance durant 5 secondes.
- 3) Si vous pressez brièvement le joystick vers la gauche ou la droite pendant la lecture, le PMP effectue un rebobinage rapide ou une avance rapide durant 5 secondes.

#### 6. Recherche de pistes sur la liste de lecture

- 1) Si vous pressez longuement le joystick vers le haut vous verrez apparaitre la liste d'écoute ( pour retourner à l'écran précédent, pressez longuement la touche de fonction affichable (  ).
- 2) Déplacez le joystick brièvement vers le haut ou vers le bas sur la piste désirée puis pressez avec le joystick pour écouter la piste.





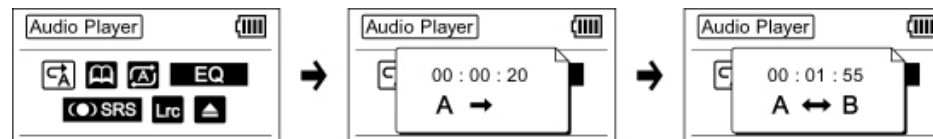
## 7. Ouvrir le menu échange de fonctions

- . Pressez la touche de fonction affichable (  ) pendant la lecture pour entrer dans le menu échange de fonctions.
- . Vous pouvez effectuer un déplacement dans un menu en poussant le joystick dans les directions suivantes : haut/ bas / droite / gauche.
- . Pressez le joystick pour sélectionner le menu.
- . Si vous pressez longuement la touche de fonction affichable (  ) dans le mode du menu échange de fonctions, les modifications en cours ne sont pas sauvegardées ( vous pouvez retourner dans le menu précédent en pressant brièvement cette touche).





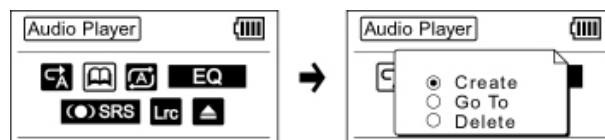
## 8. Répétition A-B

- 1) Pressez longuement la touche de fonction affichable (  ) pendant la lecture pour entrer dans le menu de configuration.
- 2) Manipulez le joystick pour entrer dans “Répétition A-B(  )” puis pressez le joystick pour définir la répétition “A-B(A)”. Vous verrez s’afficher “A→” dans la fenêtre de pop up.
- 3) Pressez le joystick à l’emplacement où vous desirez définir la répétition “A-B(B)”. Exécutez l’icone et vous verrez s’afficher “A→B” dans la fenêtre de pop up.
- 4) Pressez le joystick pendant l’exécution de la répétition pour désactiver la fonction.





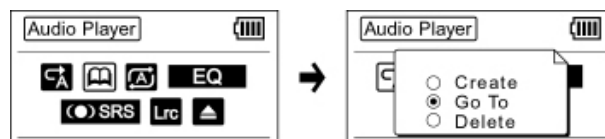
## 9. Configuration des signets

- 1) Pressez longuement la touche de fonction affichable (  ) pendant la lecture pour entrer dans le menu de configuration.
- 2) Pressez brièvement le joystick après être entré dans “Signet(  )”, un pop up apparaît.
- 3) Pressez le joystick une fois dans “Créer” pour sauvegarder les modifications apportées. Puis clôturer la fenêtre de pop up.





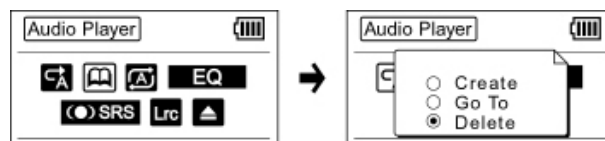
## 10. Exécution des signets

- 1) Pressez longuement la touche de fonction affichable(  ) pendant la lecture pour entrer dans le menu de configuration .
- 2) Pressez brièvement le joystick après être entré dans “Signet()” , un pop up apparait.
- 3) Allez dans “Goto” puis pressez le joystick pour exécuter les signets.




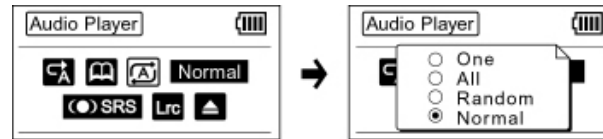
## 11. Désactiver la fonction des signets

- 1) Pressez longuement la touche de fonction affichable(  ) pendant la lecture pour entrer dans le menu de configuration.
- 2) Pressez brièvement le joystick après être entré dans “Signet()” , un pop up apparait.
- 3) Pressez le joystick une fois entré dans “Supprimer” pour désactiver la fonction.



## 12. Configuration de la répétition

- 1) Pressez la touche de fonction affichable(  ) pendant la lecture pour entrer dans le menu échange de fonctions.
- 2) Si vous pressez le joystick dans le mode de configuration de répétition, vous verrez apparaitre une fenêtre en incrustation modifiable.
- 3) Si vous pressez le joystick dans le mode désiré, les modifications apportées sont sauvegardées, puis la fenêtre en incrustation est clos.



### 13. Configuration du mode EQ

- 1) Pressez la touche de fonction affichable(☼) pendant la lecture pour entrer dans le menu échange de fonctions.
- 2) Si vous pressez le joystick après être rentré dans le mode EQ, un pop up apparait dans lequel il vous est possible de configurer le mode EQ.
- 3) Pressez le joystick sur le mode que vous désirez configurer puis quitter.



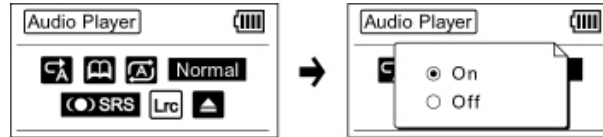
### 14. Paramétrage SRS

- 1) Pressez la touche de fonction affichable(☼) pendant la lecture pour entrer dans le menu échange de fonctions.
- 2) Si vous pressez le joystick après être rentré dans le mode SRS, un pop up apparait dans lequel il vous est possible de configurer le mode SRS.
- 3) Pressez le joystick sur le mode que vous désirez configurer puis quitter.



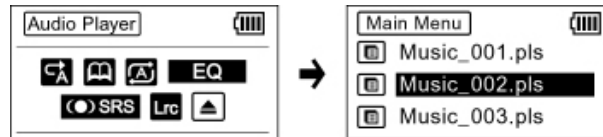
### 15. Visualisation des lyrics

- 1) Pressez la touche de fonction affichable(☼) pendant la lecture pour entrer dans le menu échange de fonctions.
- 2) Si vous pressez le joystick après être entré dans “Lrc”, un pop up apparaît. Sélectionnez “On” pour visualiser sur l’écran LCD les paroles. (Seul les fichiers travaillés part LDB Manager supporte cette fonction.).



### 16. Ouvrir le fichier liste de lecture ( playlist)

- 1) Pressez la touche de fonction affichable(☼) pendant la lecture pour entrer dans le menu échange de fonctions.
- 2) Entrez dans “Ouvrir liste de lecture(▲)” puis pressez le joystick.
- 3) Pressez le joystick sur le fichier de liste de lecture que vous désirez mettre en lecture .

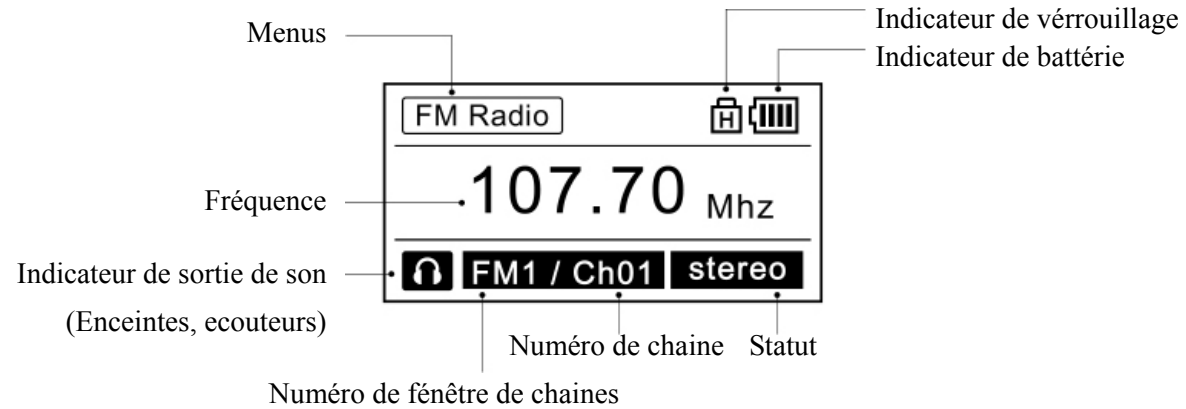


### 17. Quitter

- 1) Si vous pressez longuement le joystick, une fenêtre apparaît vous demandant la confirmation de cloture. Puis cliquez “Oui” pour quitter.

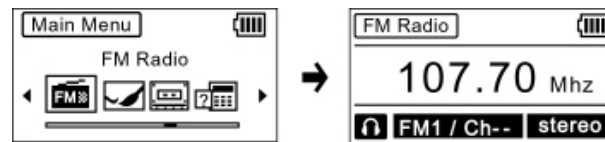


## 18. radio FM Ecran LCD



## 19. Exécution de la radio FM

- 1) Poussez le joystick vers la gauche, vers la droite dans le menu principale puis pressez le pour entrer dans la radio FM.
- 2) Bougez brièvement le joystick vers la droite ou vers la gauche pour augmenter ou diminuer la fréquence.
- 3) Si vous relâchez le joystick après avoir longuement bougé celui-ci vers la droite ou la gauche la chaîne la plus proche sera mise en écoute.



## 20. Recherche automatique de chaînes

- 1) Pressez longuement le joystick vers le haut pour rechercher la chaîne la plus proche de celle qui est en écoute. Les fréquences mémorisées sont sauvegardées dans la fenêtre de chaînes FM dans un ordre chronologique.
- 2) Si vous pressez le joystick pendant la recherche, cette fonction est arrêtée.



## 21. Sauvegarde automatique des fréquences (Sauvegarde du préréglage)

- 1) Allez sur la fréquence que vous désirez mémoriser.
- 2) Pressez longuement le joystick vers le bas pour passer en mode de sauvegarde.
- 3) Déplacez le joystick vers la droite, vers la gauche pour trouver le numéro désiré. Bougez brièvement le joystick vers le haut, vers le bas pour passer dans la fenêtre
- 4) Pressez le joystick pour sauvegarder la fréquence.

## 22. Utilisation du préréglage (PRESET)



- 1) Cliquez brièvement le joystick pour passer en mode de préréglage(PRESET).
- 2) Manipulez le joystick vers la droite ou vers la gauche pour sélectionner une chaîne.
- 3) Pressez brièvement le joystick pour quitter le mode de préréglage (PRESET).



< A savoir >

. Le mode de préréglage peut être utilisé seulement s'il existe plus d'une chaîne sauvegardée.

## 23. Enregistrement de la radio FM

- 1) Pressez longuement la touche de fonction affichable (  ) une fois après avoir trouvé la chaîne que vous désirez mémoriser.
- 2) Cliquez "Oui" pour démarrer l'enregistrement.
- 3) Pressez longuement la touche de fonction affichable (  ) pendant l'enregistrement pour arrêter.



< A savoir >

- . Les fichiers d'enregistrement sont sauvegardés dans un ordre commençant par FM\_Channel\_000.MP3.
- . Les fichiers d'enregistrement avec le format MP3 sont sauvegardés dans le dossier "Mes enregistrements/My Recordings"
- . Vous pouvez écouter ces fichiers dans le menu "Enregistrement".


#### 24. Quitter

- 1) Pressez longuement le joystick, puis une fenêtre apparaîtra vous demandant la confirmation de la clôture.

Cliquez "Oui".



#### 25. Eclairage On

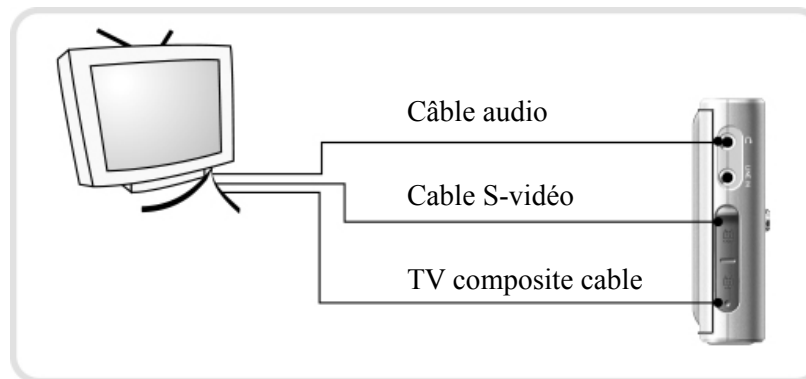
- 1) Si vous pressez brièvement la touche de fonction affichable(  ), vous verrez la LED s'allumée sur la télécommande.

## 14. Connexion du PMP au téléviseur

Préparez les câbles suivants lors de la connexion T ; 1) S-Video cable, 2) TV composite cable, and 3) Audio cable.

### 1. Connexion à la TV

Réglez la chaîne TV à la chaîne Line-in après avoir vérifié si la TV supporte NTSC.



※ La couleur des prises de câble connexion TV sont les suivantes :

Câble audio : rouge, blanc

Câble S-vidéo : noir

Câble composite TV : jaune, orange

< A savoir >

. **Sélectionnez un parmi les 2 câbles (S-Video cable, TV composite cable) pour connexion TV.**

. Il est recommandé d'utiliser les touches du PMP ou la télécommande sans fil plutôt que le stylet, car l'affichage du PMP est éteint, seul l'écran TV est allumé.

### 2. Précautions lors de la connexion à la TV

En cas de problème lors de la connexion à la TV, vérifiez les points suivants.

**Q.** Vérifiez que les chaînes TV soient correctement réglées.

**S.** La chaîne TV doit être ajustée à "Line-in" pour le bon fonctionnement de l'affichage .

**Q.** Le format TV peut ne pas être correctement réglé.

**S.** Le PMP ne fonctionne pas si vous avez sélectionné le mauvais système NTSC ou PAL.

Votre TV peut avoir un système PAL, différent par rapport à celui adopté par la Corée ou des Etats-Unis qui est NTSC.

Faites la vérification puis sélectionnez le système PAL en suivant les instructions suivantes : Menu principale (PMP) → Configuration → Power et TV Setting tab.

**Q.** Vérifiez si la cable n'a pas été connecté dans la mauvaise prise.

**S.** L'écran TV n'affiche rien si le cable a mal été connecté.

**Q.** Vérifiez si l'affichage LCD du PMP est encore actif.

**S.** Si le PMP transfère des images sur la TV, l'affichage de l'écran LCD s'éteint. Si l'écran reste allumé, la connexion TV n'a pas correctement été faite.

**Q.** Que ce soit en mode vidéo ou en mode audio, un cable peut ne pas être supporté par la TV.

**S.** Les cables audio (S-Video, TV composite cable):vérifiez si la prise S-vidéo est connectée à la prise de sortie TV.

Cables audio : Vérifiez si celui-ci est connecté à la prise écouteurs du PMP.

### 3. Aggrandissement/ Réduction de l'écran TV

Les fonctions de Zoom In", "Zoom Out", ou "Caption Layout" peuvent être actives à condition que le PMP soit mis en lecture une fois connecté à la TV.

1) Cliquez la touche tabulation (la touche menu de la télécommande) pour entrer dans le menu "Zoom In/Out" après l'avoir connecté à la TV. L'écran sera figé et vous passerez dans le menu "Zoom In/Out" (à chaque pression de la touche tabulation, vous verrez s'afficher le menu suivant:

Zoom In/Out > Screen Layout > Caption Layout).

2) Vous pouvez pousser le joystick dans 4 directions (la touche four-ward de la télécommande) pour agrandir ou réduire l'écran.

Gauche : réduction symétrique de l'écran tout en respectant une ligne verticale.

Droite : aggrandissement de l'écran tout en respectant une ligne verticale

Upward : réduction symétrique de l'écran tout en respectant une ligne horizontale

Downward : aggrandissement symétrique de l'écran tout en respectant une ligne horizontale



3) Pressez le joystick pour terminer le paramétrage(lors de l'utilisation de la télécommande, pressez la touche SEL).

< A savoir >

L'aspect ratio de l'écran est limité à maximum 640x457 avec un minimum de 64x64.



#### 4. Ecran d'affichage TV / Déplacement des sous titres

1) Cliquez la touche tabulation (la touche menu de la télécommande) pour entrer dans le menu (déplacement de sous titres)

après l'avoir connecté à la TV. L'écran sera figé et vous passerez dans le menu "Caption Layout"

(à chaque pression de la touche tabulation, vous verrez s'afficher le menu suivant:

Zoom In/Out > Screen Layout > Caption Layout).


2) Vous pouvez pressez le joystick dans 4 directions (la touche four-ward de la télécommande) pour déplacer le sous titrage.

< A savoir >

L'emplacement des sous titrages vers le haut est limité afin d'éviter la colision avec la fenêtre de contrôle.



#### 5. Réinitialisation

1. Cliquez "**configuration**(  )" dans le mode du lecteur video pour la réinitialisation.

2. Cliquez "**Réinitialisation**" pour réinitialiser toutes les valeurs par défaut.

**Autres**

## 1. Questions fréquemment posées

En cas de panne, veuillez d'abord vérifier les réponses aux questions et si le problème persiste toujours, contactez le centre de service après vente.

**Q.** Le PMP ne s'allume pas.

R. Vérifiez si la batterie n'est pas vide, si oui rechargez-la pendant plus de 4 heures puis essayez de nouveau.

**Q.** Le joystick et les touches ne fonctionnent pas.

R. Vérifiez si la touche de verrouillage n'est pas activée, si oui désactivez-la.

**Q.** Vous ne pouvez régler le volume avec les touches de volume.

R. Vérifiez si la touche de verrouillage est enclenchée puis que les écouteurs et les enceintes émettent du bruit.

**Q.** Le stylet ne fonctionne pas.

R. Les informations de coordonnées peuvent avoir été supprimées du PMP.

**Q.** Impossible de lire les fichiers vidéos.

R. Essayez de les lire sur le PC. Si la lecture est impossible, ce sont des fichiers endommagés.

Dans le cas contraire, vérifiez si les formats des fichiers ainsi que le bitrate sont supportés par le PMP.

**Q.** La fonction d'avance, de rembobinage ou de répétition A-B ne fonctionne pas sur les fichiers vidéo.

R. Les fichiers peuvent ne pas contenir des informations de temps, dans ce cas vous ne pourrez pas utiliser ces fonctions pendant la lecture même sur le PC.

**Q.** Le PMP n'affiche aucune image pendant la lecture de fichiers vidéo tandis que le son est émis normalement.

R. Vous pouvez rencontrer ce symptôme lorsque le lecteur synchronise les informations de temps pendant la lecture. Dans ce cas, essayez de passer ces fichiers vidéo sur le PC. Si le problème persiste, les fichiers peuvent être endommagés ou avoir un format qui n'est pas supporté par le PMP.

**Q.** Le lecteur audio ne lit pas les fichiers audio.

R. Premièrement, vérifiez si vous pouvez lire ces fichiers audio sur le PC. S'il n'y a aucun problème de lecture, vérifiez que le format des fichiers ou encore le bitrate soient supportés par le PMP. Dans le cas contraire, vous devez convertir ces fichiers avec le programme de conversion. ( Malheureusement, nous ne fournissons pas le logiciel audio codec, vous devez donc rechercher le logiciel shareware sur internet).

**Q.** Les enceintes et les écouteurs n'émettent aucun son.

R. Vérifiez si le volume est réglé à "0" ou si les écouteurs sont déconnectés ou encore si les enceintes sont correctement connectés.

**Q.** La radio FM n'écoute aucun son.

R. Vérifiez si les écouteurs qui font fonction d'antenne sont correctement connectés ou si l'icône enceinte est passé en mode écouteurs.

**Q.** Impossible d'ouvrir des fichiers dans le mode album photo.

R. Vérifiez si ces fichiers sont au format "jpg". Si oui, vérifiez la taille des fichiers.

**Q.** La prononciation anglaise ne fonctionne pas.

R. La prononciation anglaise n'est pas supportée pour tous les mots.

## 2. Caractéristiques techniques

### 1. Généralités

. Dimensions/ Poids : 123.0 x 76.8 x 21.5mm/246g(batterie inclus)

. Type de produit : prêt à l'emploi(removable mass storage device)

. Ecran tactile : Facile d'utilisation / Interface MS Windows

. Téléchargement USB : USB 2.0 haute vitesse, 18MByte/sec

. Mémoire HDD : 20G/30G

. Batterie : Lithium-ion/2,700mAh

. Durée de lecture ( basée sur une batterie de type standard)

: Vidéo – 5 heures(résolution: 320X240/30frame), Audio – 10 heures(LCD off)

. Sous titrage supporté : SMI/SRT (toutes les langues supportées)

. Température de fonctionnement : 5°C ~ 45°C

## **2. Vidéo**

- . Formats de fichier supportés dans le mode vidéo : DivX 3.11~5.XX, Xvid, MPEG1/2/4 ( les formats ASF, WMV doivent être convertis avec le programme de conversion fourni).
- . LCD : 3.5", 320x240 pixels, 260,000 couleurs
- . Image: 30 images par seconde
- . Bitrate : 8Mbps (720x480, 30fps)

## **3. Audio**

- . Formats de fichier supportés dans le mode audio : MP3, WMA, OGG(up to Q10), AC3, AAC
- . Chaines : 5.1 channel stereo
- . Gamme de fréquences : 20Hz ~ 20KHz
- . Sortie : 70mW(35mW + 35mW)
- . Rapport signal-bruit : plus de 95dB
- . Egaliseur 5 modes personnalisables : Normal, Classic, Rock, Jazz, Pop
- . EQ : Normal, Classic, Rock, Jazz, Pop
- . Effet sonore : 3D SRS WOW, TruBass, FOCUS
- . Distortion harmonique totale (THD): <0.1 %

## **4. Radio FM**

- . Largeur de Bande de fréquence : 76~108 MHz
- . Format de fichiers d 'enregistrement : MP3, 128kbps
- . Fréquence : recherche automatique (maxi. 16 chaines supportées)/  
Bande de fréquence régionale pour tous pays supportée.

## **5. Dictionnaire**

- . Type: dictionnaire Anglais-Anglais
- . Particularité : prononciation anglaise supportée

## **6. Sortie TV supportée**

- . Type: NTSC / PAL
- . Système : CVBS / S-Video

## **7. Enregistrement vocal**

- . Format fichier : MP3
- . Durée d'enregistrement maximum : 250 heures ( sur une base de 20 GB )
- . Bitrate d'enregistrement : 128Kbps